

一. 了不起的vue

1. 官方介绍 (<https://cn.vuejs.org/v2/guide/>)

Vue (读音 /vju:/, 类似于 view) 是一套用于构建用户界面的渐进式框架。与其它大型框架不同的是, Vue 被设计为可以自底向上逐层应用。Vue 的核心库只关注视图层, 不仅易于上手, 还便于与第三方库或既有项目整合。另一方面, 当与现代化的工具链以及各种支持类库结合使用时, Vue 也完全能够为复杂的单页应用提供驱动。

2. 渐进式

框架做分层设计, 每层都可选, 不同层可以灵活接入其他方案。而当你都想用官方的实现时, 会发现也早已准备好, 各层之间包括配套工具都能比接入其他方案更便捷地协同工作。

一个个放入,放多少就做多少。

二. Vue 心跳体验

- 直接下载并用 `<script>` 标签引入, Vue 会被注册为一个全局变量。

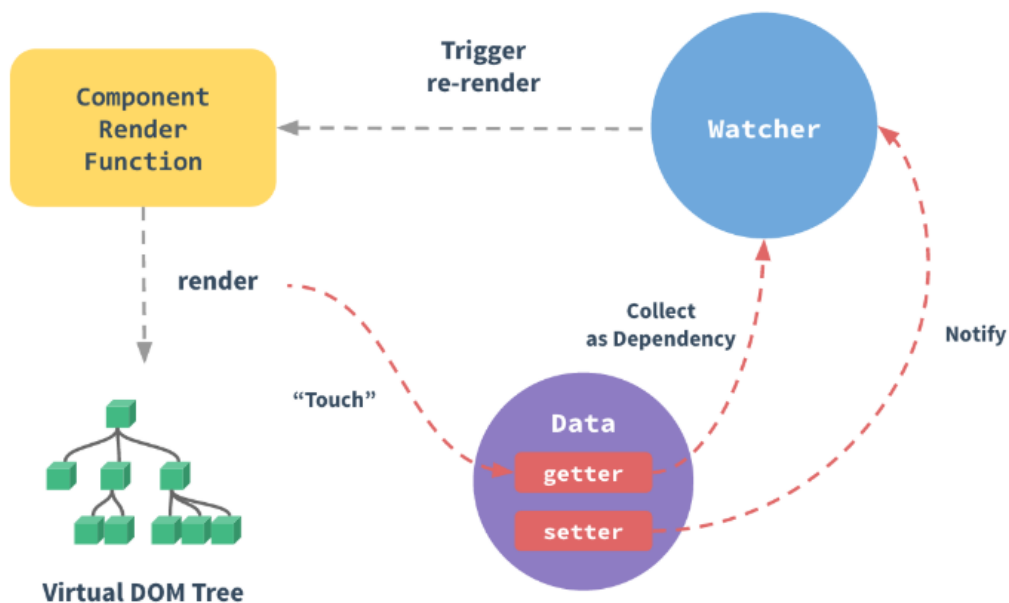
```
1 <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue/dist/vue.js"></script>
```

- 命令行工具vue cli

Vue 提供了一个官方的 CLI, 为单页面应用 (SPA) 快速搭建繁杂的脚手架。

```
1 npm install -g @vue/cli
```

三. 真相只有一个-数据绑定原理



<https://cn.vuejs.org/v2/guide/reactivity.html>

当你把一个普通的 JavaScript 对象传入 Vue 实例作为 data 选项，Vue 将遍历此对象所有的属性，并使用 **Object.defineProperty** 把这些属性全部转为 getter/setter。Object.defineProperty 是 ES5 中一个无法 shim 的特性，这也就是 Vue 不支持 IE8 以及更低版本浏览器的原因。

每个组件实例都对应一个 watcher 实例，它会在组件渲染的过程中把“接触”过的数据属性记录为依赖。之后当依赖项的 setter 触发时，会通知 watcher，从而使它关联的组件重新渲染。

注意：vue3 的变化

Object.defineProperty有以下缺点。

- 1、无法监听es6的Set、Map 变化；
- 2、无法监听Class类型的数据；
- 3、属性的新加或者删除也无法监听；
- 4、数组元素的增加和删除也无法监听。

针对Object.defineProperty的缺点，ES6 Proxy都能够完美得解决，它唯一的缺点就是，对IE不友好,所以vue3在检测到如果是使用IE的情况下（没错，IE11都不支持Proxy），会自动降级为Object.defineProperty的数据监听系统。

