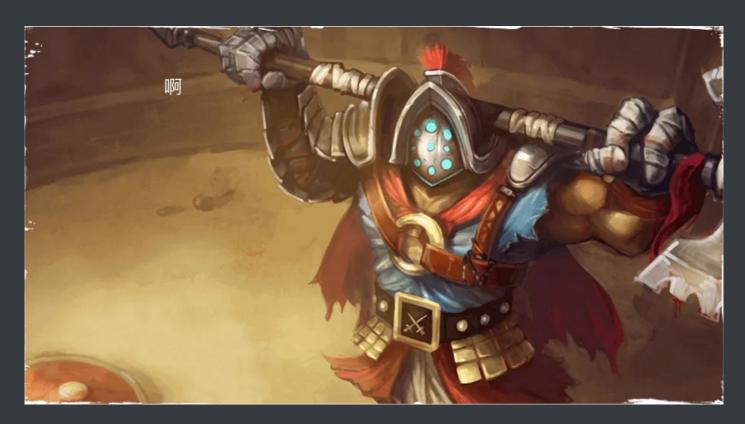
AJAX课程



第1章:原生AJAX

1.1 AJAX 简介

AJAX 全称为Asynchronous Javascript And XML, 就是异步的 JS 和 XML。

通过AJAX可以在浏览器中向服务器发送异步请求,最大的优势:无刷新获取数据。

AJAX 不是新的编程语言,而是一种将现有的标准组合在一起使用的新方式。

1.2 XML简介

XML 可扩展标记语言。

XML 被设计用来传输和存储数据。

XML和HTML类似,不同的是HTML中都是预定义标签,而XML中没有预定义标签,全都是自定义标签,用来表示一些数据。

```
<people>
     <name>孙悟空</name>
     <age>18</age>
     <gender>男</gender>
     </people>
```

在老式的金融系统当中可能还能看到,现在主流的方式已被JSON取代了。

```
{
    "name":"孙悟空",
    "age":18,
    "gender":"男"
}
```

1.3 AJAX的特点

1.3.1 AJAX的优点

- 1.可以无需刷新页面而与服务器端进行通信。
- 2.允许根据用户事件来更新部分页面内容。

1.3.2 AJAX的缺点

- 1.没有浏览历史,不能回退
- 2.存在跨域问题
- 3.SEO不友好

1.4 AJAX的使用

1.4.1 核心对象

XMLHttpRequest, AJAX的所有操作都是通过该对象进行的。

1.4.2 使用步骤

```
//1. 创建XMLHttpRequest对象
var xhr = new XMLHttpRequest();
//2. 设置请求信息
xhr.open(method, url);
//可以设置请求头,一般不设置
xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/x-www-form-
urlencoded');
//3. 发送请求
xhr.send(body) //get请求不传body参数,只有post请求使用
//4. 接收响应
//xhr.responseXML 接收xml格式的响应数据
//xhr.responseText 接收文本格式的响应数据
xhr.onreadystatechange = function (){
 if(xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200){
   var text = xhr.responseText;
   console.log(text);
```

1.4.3 解决IE缓存问题

问题:在一些浏览器中(IE),由于缓存机制的存在,ajax只会发送的第一次请求,剩余多次请求不会在发送给浏览器而是直接加载缓存中的数据。

解决方式:浏览器的缓存是根据url地址来记录的,所以我们只需要修改url地址即可避免缓存问题

xhr.open("get","/testAJAX?t="+Date.now());

1.4.4 AJAX请求状态

xhr.readyState 可以用来查看请求当前的状态

https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/API/XMLHttpRequest/readyState

- 0:表示XMLHttpRequest实例已经生成,但是open()方法还没有被调用。
- 1:表示send()方法还没有被调用,仍然可以使用setRequestHeader(),设定HTTP请求的 头信息。
- 2: 表示send()方法已经执行,并且头信息和状态码已经收到。
- 3:表示正在接收服务器传来的body部分的数据。
- 4:表示服务器数据已经完全接收,或者本次接收已经失败了

第2章:跨域

2.1同源策略

同源策略(Same-Origin Policy)最早由 Netscape 公司提出,是浏览器的一种安全策略。

同源: 协议、域名、端口号必须完全相同。两个资源必须来自同一个服务.

违背同源策略就是跨域。

2.2如何解决跨域

2.2.1 JSONP

■ 1) JSONP是什么

JSONP(JSON with Padding),是一个非官方的跨域解决方案,纯粹凭借程序员的聪明才智开发出来,只支持get请求。

■ 2) JSONP怎么工作的?

在网页有一些标签天生具有跨域能力,比如: img link iframe script。

JSONP就是利用script标签的跨域能力来发送请求的。

■ 3) JSONP的使用

1.动态的创建一个script标签

```
var script = document.createElement("script");
```

2.设置script的src,设置回调函数

```
script.src = "http://localhost:3000/testAJAX?callback=abc";
function abc(data) {
   alert(data.name);
};
3.将script添加到body中
document.body.appendChild(script);
```

```
4.服务器中路由的处理

router.get("/testAJAX" , function (req , res) {
   console.log("收到请求");

   var callback = req.query.callback;

   var obj = {
       name:"孙悟空",
       age:18
   }

   res.send(callback+"("+JSON.stringify(obj)+")");
});
```

2.2 CORS

■ 1) CORS是什么?

CORS(Cross-Origin Resource Sharing),跨域资源共享。CORS是官方的跨域解决方案,它的特点是不需要在客户端做任何特殊的操作,完全在服务器中进行处理,支持get和post请求。

■ 2) CORS怎么工作的?

CORS是通过设置一个响应头来告诉浏览器,该请求允许跨域,浏览器收到该响应以后就会对响应放行。

3) CORS的使用

主要是服务器端的设置:

```
router.get("/testAJAX" , function (req , res) {

//通过res来设置响应头,来允许跨域请求

//res.set("Access-Control-Allow-Origin","http://127.0.0.1:3000");

res.set("Access-Control-Allow-Origin","");

res.send("testAJAX返回的响应");

});
```