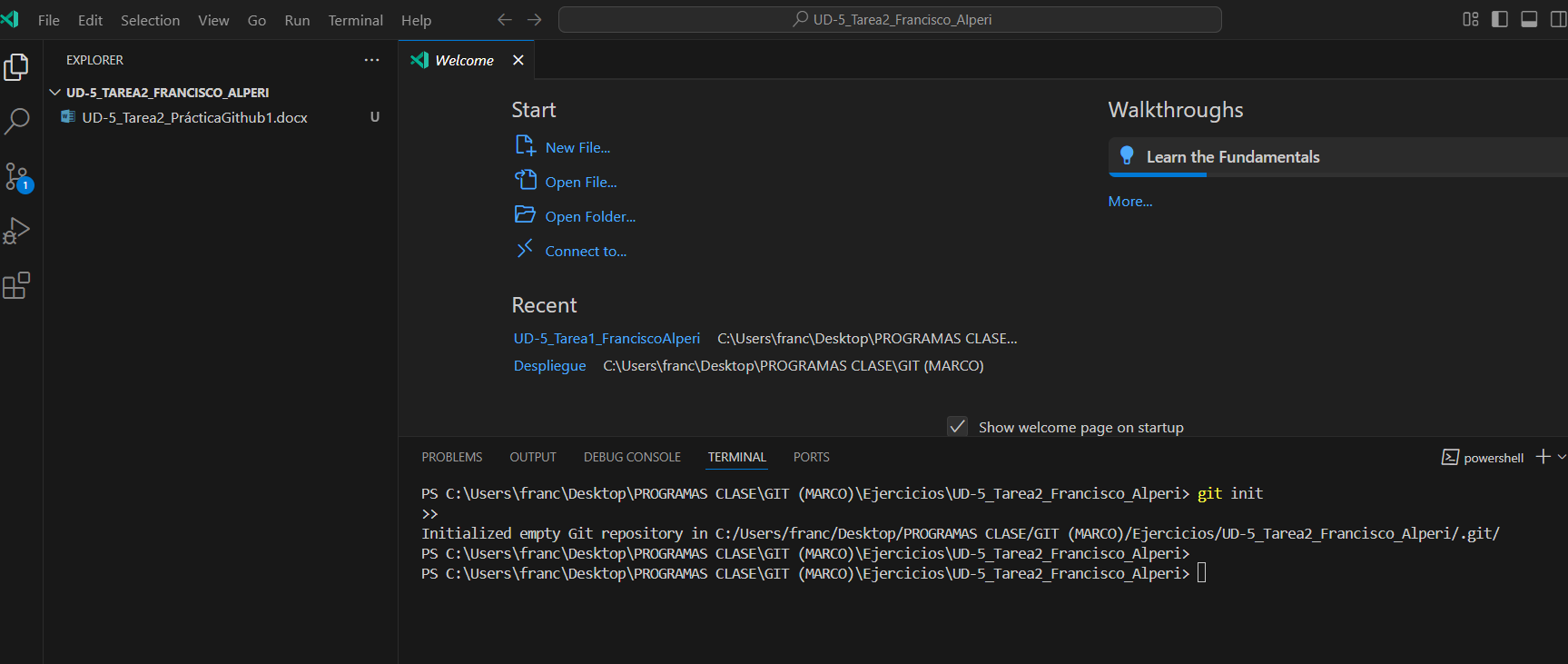
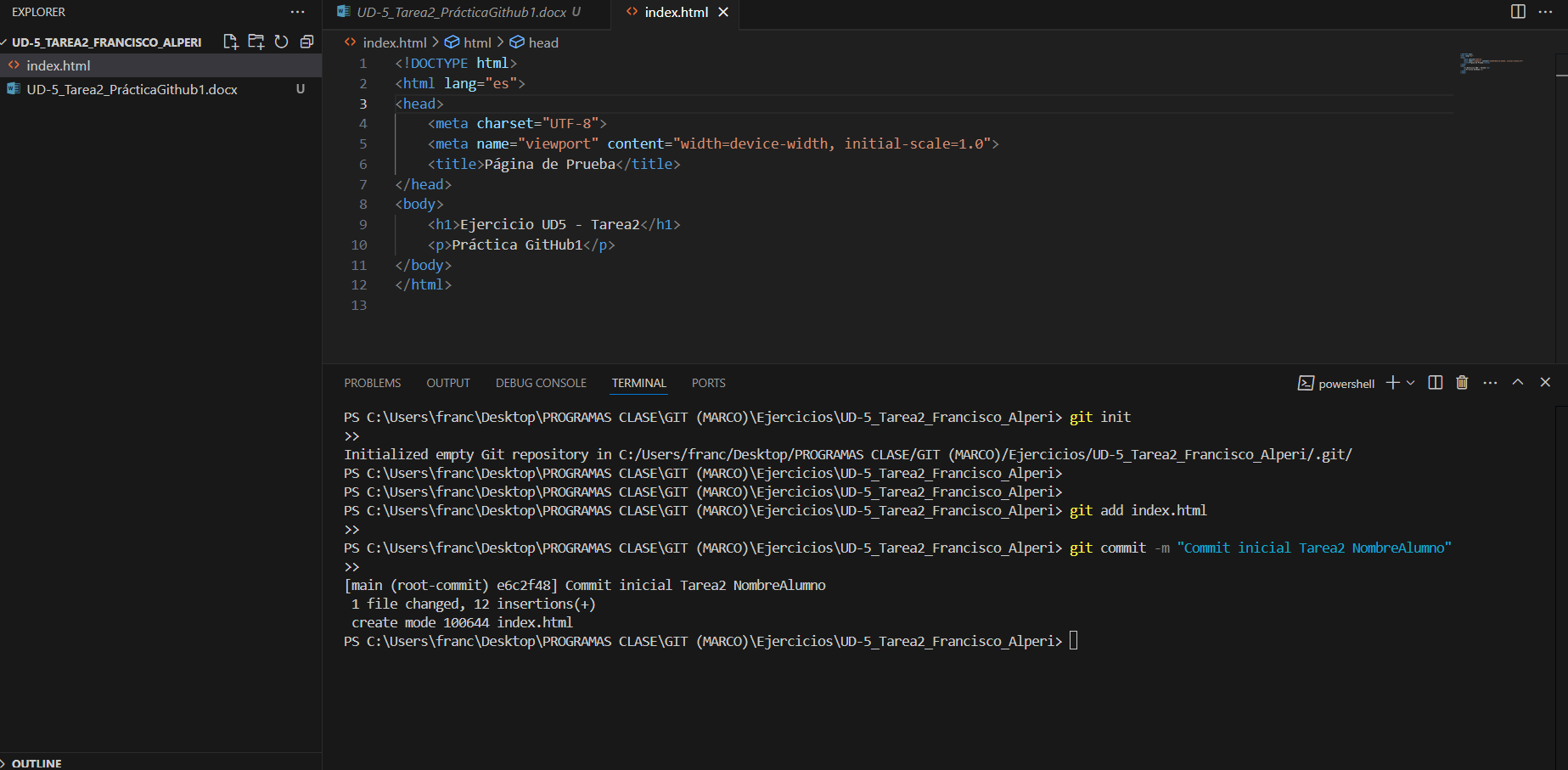
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **DESPLIEGUE APLICACIONES WEB 2ºDAW** | **Curso 2024-2025** |
| **UD-5: Sistemas de Control de Versiones GIT** | |
| **Tarea2: Práctica GitHub1** | |
| **Nombre:** | **Grupo:** |

Para esta práctica será necesario tener instalado el programa Visual Studio Code y el sistema   
Git. Además, se debe disponer de una cuenta en github con el correo de educastur. Los pasos a seguir son los que se indican más abajo. Se deben incluir pantallazos (a continuación de cada paso) de los resultados obtenidos en cada uno de ellos, incluyendo una breve descripción de cada pantallazo.

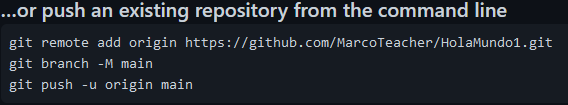
1. Crear un nuevo directorio en la ubicación deseada de mi equipo local, llamado UD-5\_Tarea2\_NombreAlumno, abrirlo con VSCode e Iniciar el seguimiento del mismo con GIT, aplicando desde consola el comando git init.



1. Crear el archivo index.html, e incluir en él el esqueleto básico de una página web. Guardar y hacer un commit de los cambios con la descripción “Commit inicial Tarea2 NombreAlumno”.



1. Crear un nuevo repositorio público desde Github llamado UD-5\_Tarea2\_NombreAlumno\_Remote. Importar en él estado del proyecto en local, aplicando desde la consola de VSCode los comandos que nos propone Github (similares a los de la siguiente captura):



1. Desde github, crear una nueva página web (Servicios.html) que de momento estará vacía. Guardar la creación del fichero con la descripción: “Creado nuevo archivo servicios.html”. A continuación, también desde github, modificar el index.html para incluir un enlace a dicha página web. Guardar la modificación del fichero con la descripción: “Incluido link en index.html para ir a servicios.html”.
2. En mi directorio local, hacer un pull (git pull) para actualizar los cambios realizados en el directorio remoto. Revisar que la importación ha sido correcta, habiendo aparecido el nuevo archivo (Servicios.html) en nuestro directorio local.
3. En el directorio local, añadir contenidos a la página Servicios.html (Una sección <main> que contenga un <h1>, un <p>). A continuación, añadir a la zona de staging y hacer un commit con dichos cambios, con la descripción: “Incluidos algunos contenidos a Servicios.html desde mi repositorio local”.
4. Realizar un push (git push -u origin main) para subir los cambios al repositorio remoto, y comprobar en github que se ha actualizado correctamente el archivo servicios.html.
5. Introducir algunos cambios más en Servicios.html, hacer commit de los cambios con la descripción que se desee y hacer de nuevo un push al repositorio remoto.
6. Crear una nueva release del último commit, utilizando tags como se ha explicado en clase. El tag se llamará “v1.0”. Crear otra release adicional llamada versión v0.0 a partir del commit inicial del proyecto, y posteriormente subirlo a github. Descargarse un zip con los archivos de la Release “v1.0” en el escritorio del PC.
7. Solicitar a un compañero la url de su repositorio remoto, y hacer un clon del mismo en mi repositorio local, en una carpeta creada previamente llamada UD-5\_Tarea2\_MiClon\_NombreAlumno.

Info sobre cómo clonar: <https://docs.github.com/es/repositories/creating-and-managing-repositories/cloning-a-repository>

Si te sobra tiempo, puedes echar un vistazo a estos interesantes artículos sobre github:

<https://computerhoy.com/listas/industria/7-trucos-github-que-debes-conocer-esta-plataforma-348335>

<https://www.xataka.com/basics/que-github-que-que-le-ofrece-a-desarrolladores>