

# HowTo: Debug AArch64 GDB

## Pasos previos

1 - Verificar la existencia del archivo `.gdbinit` en el home:

```
$ ls /home/$USER/.gdbinit
```

Si el archivo no existe, ejecutar el siguiente comando:

```
$ wget -P ~ git.io/.gdbinit
```

2 - Obtener los archivos del moodle ([link](#)), descomprimirlos, moverlos al home y situarse en la carpeta.

```
$ cd /home/$USER/sim/
```

3 - Escribir el programa a simular en el template `main.s`

4 - Compilar utilizando el Makefile

```
$ make
```

## Inicio del emulador

1 - Iniciar el emulador del microprocesador ARM

```
$ qemu-system-aarch64 -s -S -machine virt -cpu cortex-a53 -machine type=virt  
-nographic -smp 1 -m 64 -kernel kernel.img
```

**Nota:** Cada vez que se compile, se deberá reiniciar el emulador, para cerrarlo se debe presionar ctrl a + x

## Inicio del debugger

1 - Iniciar debugger GDB (Este comando se debe ejecutar en una terminal diferente a la del emulador)

```
$ aarch64-linux-gnu-gdb
```

2 - Configurar la arquitectura a utilizar

```
>>> set architecture aarch64
```

3 - Importar al GDB los símbolos de debug en la dirección de memoria donde se encuentra el programa

```
>>> add-symbol-file main.o 0x0000000040080000
```

4 - Conectar el GDB al emulador iniciado en el paso 1 e iniciar el Dashboard

```
>>> target remote localhost:1234
```

5 - Como resultado se debería obtener algo similar a lo mostrado en la siguiente imagen:

```
s>>> set architecture aarch64
The target architecture is assumed to be aarch64
-- add-symbol-file main.o 0x0000000040080000
add symbol table from file 'main.o' at
    .text_addr = 0x40080000
Reading symbols from main.o...done.
-- target remote localhost:1234
Remote debugging using localhost:1234
Warning: No executable has been specified and target does not support
determining executable automatically. Try using the 'file' command.
-- Assembly
0x0000000040080010 loop+0 add w1, w1, #0x1
0x0000000040080014 loop+4 and w1, w1, #0x7
0x0000000040080018 loop+8 add w1, w1, #0x30
0x000000004008001c loop+12 str w1, [x0]
-- Expressions
-- History
-- Memory
-- Registers
x0 0x0000000040080040 x1 0x0000000000000031 x2 0x000000000000000a x3 0x000000000000000a x4 0x0000000040080000 x5 0x0000000000000000 x6 0x0000000000000000 x7 0x0000000000000000
x8 0x0000000000000000 x9 0x0000000000000000 x10 0x0000000000000000 x11 0x0000000000000000 x12 0x0000000000000000 x13 0x0000000000000000 x14 0x0000000000000000 x15 0x0000000000000000
x16 0x0000000000000000 x17 0x0000000000000000 x18 0x0000000000000000 x19 0x0000000000000000 x20 0x0000000000000000 x21 0x0000000000000000 x22 0x0000000000000000 x23 0x0000000000000000
x24 0x0000000000000000 x25 0x0000000000000000 x26 0x0000000000000000 x27 0x0000000000000000 x28 0x0000000000000000 x29 0x0000000000000000 x30 0x0000000000000000
pc 0x0000000040080010 cpsr 0x40000035 fpsr 0x00000000 fpcr 0x00000000
-- Source
2 mov x0, 0x4008
3 lsl x0, x0, #16
4 add x0, x0, 0x40
5 mov w1, #0
6 loop:
7 add w1, w1, #1
8 and w1, w1, #7
9 add w1, w1, #0x30
10 str w1, [x0]
11 mov w2, #0x80
12 str w2, [x0, #8]
-- Stack
[0] from 0x0000000040080010 in loop+0 at main.s:7
(no arguments)
-- Threads
[1] id 1 from 0x0000000040080010 in loop+0 at main.s:7
loop () at main.s:7
7 add w1, w1, #1
s>>>
```

**Nota:** Para cerrarlo se debe presionar ctrl d.

## Configuración del Dashboard

El Dashboard es un interfaz visual modular que se utiliza para mostrar de forma más amigable la información relevante para realizar el debugging. Algunas de las secciones más importantes son:

- **Assembly:** Muestra la próxima instrucción a ejecutarse (en verde) y algunas de las siguientes.
- **Memory:** Contenido de un segmento especificado de la memoria.
- **Registers:** Valor actual de todos los registros, aquellos que se modifican se cambian de color a verde.
- **Source:** Código fuente y la instrucción a ejecutarse resaltada en verde.

## Comandos útiles de configuración del dashboard

- Mostrar un segmento de memoria:

Considerando que *dir* es la dirección base de la memoria a partir de donde se desea ver el contenido y *n\_byte* la cantidad de bytes que se mostrarán a partir de dicha dirección, se debe utilizar el siguiente comando:

```
>>> dashboard memory watch dir n_byte
```

Ejemplo:

```
>>> dashboard memory watch 0x0000000040080000 128
```

- Eliminar del dashboard los segmentos de memoria que se están mostrando:

```
>>> dashboard memory clear
```

- Mostrar en la sección “Assembly” el opcode de una instrucción que se está por ejecutar:  
**>>> dashboard assembly -style opcodes 1**

## Ejecución paso a paso con GDB

El comando que se utiliza para ejecutar una única instrucción de assembly es:

**>>> stepi**

Si se desea ejecutar *n* instrucciones:

**>>> stepi n**

Otra forma de ejecutar más de una instrucción es utilizando *breakpoints*, esto se puede hacer de dos formas, indicando el número de instrucción (*n\_instr*) o mediante una etiqueta agregada en el código fuente (*etiqueta*)

**>>> break n\_instr**

**>>> break etiqueta**

Luego de indicar los breakpoints, mediante el comando *continue* se ejecuta el programa hasta encontrar el primer *breakpoint*.

**>>> continue**

Para ver todos los *breakpoints* existentes, se utiliza el comando:

**>>> info breakpoints**

Para eliminar todos *breakpoints* se utiliza el comando *delete*:

**>>> delete breakpoints**