Capítulo 4

La Capa de Red Control de congestión

Application

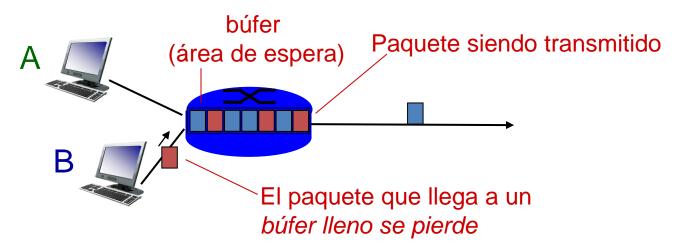
Transport

Network

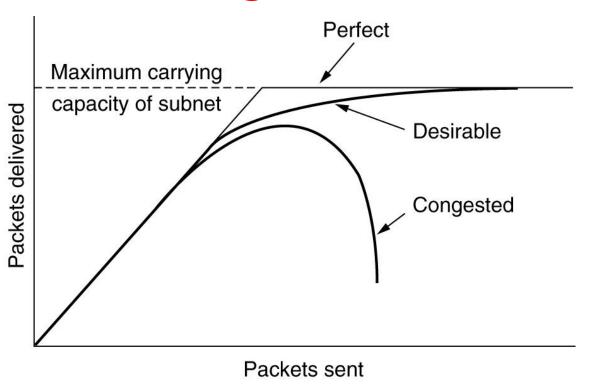
Link

Physical

- La cola en un búfer que precede a un enlace tiene capacidad finita.
- ¿Qué pasa con un paquete cuando llega a una línea de salida con buffer lleno?
 - El paquete que llega a un búfer lleno se pierde.
 - Los paquetes perdidos deben ser retransmitidos por el enrutador previo o el host emisor.



- Si comienzan a llegar muchos paquetes por algunas líneas de entrada y todas necesitan la misma línea de salida,
 - ☐ Se irán acumulando los paquetes en una cola.
 - Si no hay suficiente memoria para almacenar todos los paquetes, muchos de ellos se perderán.



- Cuando hay demasiado tráfico, surge la congestión y el desempeño se degrada rápidamente
- La meta del control de congestión es
 - asegurar que la subred sea capaz de transportar el tráfico ofrecido

- Problemas de los algoritmos de control de congestión de TCP estudiados
 - El host de destino demora demasiado en enterarse de congestión (solo por expiración de temporizador de retransmisiones o 3 acks duplicados).
 - Los hosts solo se enteran de pérdidas de paquetes, no pueden controlar qué paquetes perder y cuales no.

- Razones para estudiar control de congestión en la capa de red.
 - Para resolver los problemas de los protocolos de control de congestión de TCP mencionados.
 - Para entender las medidas que pueden tomar los enrutadores para detectar la congestión y colaborar con la capa de transporte para ayudar a controlar mejor la congestión.

- Tipos de soluciones a la congestión vienen a la mente:
 - ☐ aumentar los recursos
 - disminuir la carga en la subred (nos concentramos en esto)
- Formas de disminuir la carga en la subred:
 - **☐** Regulación del tráfico
 - hacer que hosts responsables de la congestión se enteren más rápido (que con protocolos de TCP) de la congestion y reduzcan su tasa de transferencia
 - Desprendimiento de carga
 - Enrutadores descartan paquetes inteligentemente antes que se saturen búferes.

Aprenderemos

Agenda:

- 1. Cómo identificar la congestión
 - Para que los enrutadores puedan tomar algunas medidas y colaborar.
- 2. Cómo regular el tráfico
 - Método de paquetes reguladores
 - Método de paquetes reguladores salto por salto
 - Método de bit de advertencia y su implementación ECN
- 3. Cómo desprenderse de carga
 - Algoritmo de detección temprana aleatoria

Identificación de la Congestión

- Problema: ¿Cómo puede hacer un enrutador para darse cuenta si tiene algún puerto de salida congestionado?
- Solución: Cada enrutador monitorea la demora de la cola de línea de salida.
 - \Box Asociar a cada línea: d = demora reciente de cola de esta línea.
 - ☐ Tomar periódicamente una muestra de la longitud de cola instantánea de la línea, s
 - Actualizar *d* periódicamente usando:

$$d_{nvo} = a d_{ant} + (1-a) * s$$

donde *a* determina la rapidez con que el enrutador olvida la historia reciente.

Identificación de la Congestión

- Siempre que d rebasa un umbral, la línea de salida entra un estado de advertencia.
 - Cada paquete nuevo que llega se revisa para ver si su línea de salida está en estado de advertencia.
 - ☐ Si es así, se realiza alguna acción.

Aprenderemos

Agenda:

- 1. Cómo identificar la congestión
 - Para que los enrutadores puedan tomar algunas medidas y colaborar.

2. Cómo regular el tráfico

- Método de paquetes reguladores
- Método de paquetes reguladores salto por salto
- Método de bit de advertencia y su implementación ECN
- 3. Cómo desprenderse de carga
 - Algoritmo de detección temprana aleatoria

- Regulación de tráfico es cuando los emisores ajustan sus transmisiones para enviar un tráfico que la red pueda soportar.
- La congestión se da en los enrutadores (y no en los hosts).
- ¿Cómo se puede enterar un host de que hay congestión?
 - ☐ Se le avisa de la congestión.
- Una vez que un enrutador tiene una línea de salida en estado de advertencia puede
 - avisar a los hosts responsables de los paquetes que llegan a esa línea congestionada.

- Método de paquetes reguladores.
 - 1. Usar paquetes reguladores si línea de salida en estado de advertencia.
 - El enrutador regresa un paquete regulador (PR) al host de origen, proporcionándole el destino encontrado en el paquete.
 - 2. Para que el paquete original no genere más PR más adelante en la ruta
 - en el paquete original se activa un bit del encabezado y después se reenvía.
 - **3.** El PR le pide al host de origen que reduzca en un porcentaje *X* el tráfico enviado al destino especificado.

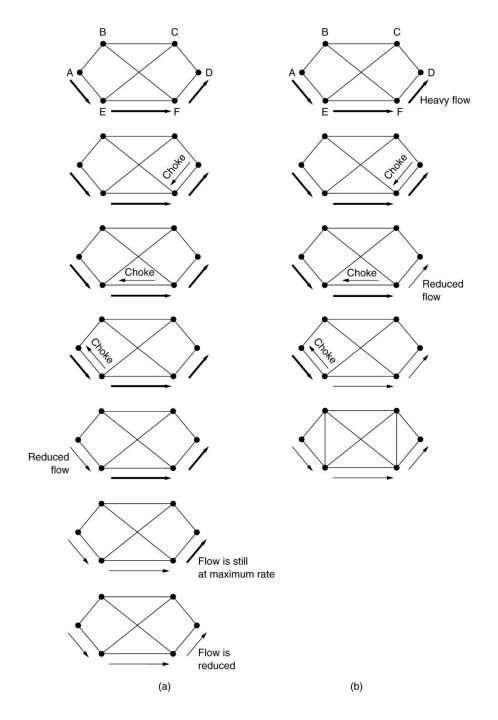
- Método de paquetes reguladores (cont).
 - 4. El host ignora los PR que se refieran a ese destino por un intervalo fijo.
 - 5. Una vez que haya expirado ese tiempo, el host escucha más PR durante un intervalo *l*.
 - Si llega alguno el host reduce el flujo aun más y comienza a ignorar nuevamente los PR.
 - Si no llega ningún PR durante / el host incrementa el flujo.
- Un ejemplo de paquetes reguladores se usó en la internet temprana (se llamaba Quench) por los 80s.

- Problema del método de paquetes reguladores:
 - A altas velocidades o distancias grandes, el envío de un paquete regulador a los hosts de origen no funciona bien porque la reacción es muy lenta.

- Solución: Método de Paquetes reguladores de salto por salto. Hacer que el paquete regulador ejerza su efecto en cada salto que da.
 - Cuando el paquete regulador llega a un enrutador F, se le obliga a F a reducir el flujo al siguiente enrutador D (F deberá destinar más búferes al flujo).
 - Luego el paquete regulador llega al enrutador E anterior a F e indica a E que reduzca el flujo a F. Esto impone una mayor carga a los búferes de E, pero da un alivio inmediato a F. Y se sigue así sucesivamente.

Paquetes Reguladores Salto por Salto

- (a) Un paquete regulador que afecta solo al origen.
- (b) Un paquete regulador que afecta cada enrutador que atraviesa.



| Método | de | bit | de | adv | vert | encia. | S | eña | lar | el | estado | de |
|----------|-----|--------|-----|-----|------|--------|------|-----|-----|------|---------|-----|
| adverten | cia | activa | ndo | un | bit | espec | cial | en | el | enca | abezado | del |
| paquete. | | | | | | | | | | | | |

- Cuando el paquete llega a su destino, la entidad transportadora copia el bit en la siguiente confirmación de recepción que se regresa al origen.
- ☐ A continuación el origen reduce el tráfico.
- ☐ Mientras el enrutador está en estado de advertencia, continua activando el bit de advertencia, lo que significa que el origen continua obteniendo confirmaciones de recepción con dicho bit activado.

- El origen monitorea la fracción de confirmaciones de recepción con el bit activado y ajusta su tasa de transmisión de manera acorde.
 - En tanto los bits de advertencia continuan fluyendo, el origen continua disminuyendo su tasa de transmisión.
- Cuando la tasa de transmisión disminuye lo suficiente, el origen incrementa su tasa de transmisión.
 - Debido a que cada enrutador a lo largo de la ruta puede activar el bit de advertencia, el tráfico se incrementa solo cuando no había enrutadores con problemas.

- Una implementación de bit de advertencia usada por TCP es
 ECN (Explicit Congestion Notification):
 - Se usa en TCP/IP.
 - Se marcan 2 bits en el encabezado IP con distintos fines:
 - 00: transporte no capaz de ECN
 - 10: transporte capaz de ECN, ECT(0)
 - 01: transporte capaz de ECN, ECT(1)
 - 11: congestión encontrada, CE
 - Si ambos extremos soportan ECN mandan sus paquetes con ECT(0) y ECT(1) respectivamente.
 - Si paquete atraviesa cola congestionada y el enrutador soporta ECN, se cambia código en el paquete a CE para avisar al receptor de la congestión.

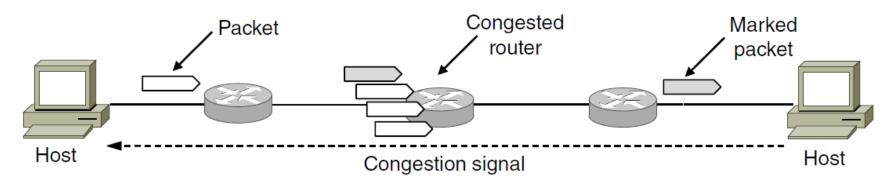
ECN continuación:

- El uso de ECN en conexión TCP es opcional.
- Para usar ECN, debe ser negociado al establecer conexión TCP incluyendo opciones adecuadas en segmentos SYN y SYN-ACK.
- Se usan dos banderas en encabezado TCP para soportar ECN:
 - ECE (ECN echo): se usa para mandar indicación de congestión al emisor.
 - CWR (ventana de congestión reducida): es usada para confirmar que la indicación ECE fue recibida.

Secuencia de ejecución de ECN típica:

- Se negocia ECN en conexión TCP
- Emisor manda paquete IP P con ECT(0)
- 3. P llega a enrutador congestionado que soporta ECN y enrutador marca P con CE.
- 4. Receptor recibe *P* con CE y manda segmento *Q* (con ACK de *P*) de vuelta usando bandera ECE prendida.
- 5. Emisor recibe Q con ECE prendido, entonces emisor reduce ventana de congestión.
- 6. Emisor manda siguiente segmento al otro extremo usando bandera CWR prendida para confirmar recepción de aviso de congestión.

Nota: Se continua transmitiendo segmentos con ECE prendido hasta recibirse segmento con CWR prendido.



Aprenderemos

Agenda:

- 1. Cómo identificar la congestión
 - Para que los enrutadores puedan tomar algunas medidas y colaborar.
- 2. Cómo regular el tráfico
 - Método de paquetes reguladores
 - Método de paquetes reguladores salto por salto
 - Método de bit de advertencia y su implementación ECN

3. Cómo desprenderse de carga

Algoritmo de detección temprana aleatoria

- **Situación:** En el esquema anterior cuando se satura una línea de salida de un enrutador, se pierden paquetes indiscriminadamente.
- Problema: evitar la pérdida descontrolada de paquetes.
- Conviene preocuparse de esto porque:
 - No todos los paquetes tienen la misma importancia.
 - Por eso es mejor controlar qué paquetes se descartan.
- Solución 1: descartar paquetes inteligentemente antes de que se ocupe todo el espacio de búfer
 - cuando hay estado de advertencia en una línea de salida.

- Algunos criterios para escoger qué paquetes descartar:
 - ☐ Según el tipo de aplicación que se está usando.
 - Estrategia Vino:
 - Descartar primero los paquetes más nuevos.
 - P.ej. en la transferencia de archivos.
 - **Estrategia Leche**:
 - Descartar primero los paquetes más viejos.
 - P.ej. en multimedia.
 - Según la importancia de los paquetes.
 - Marcar los paquetes con clases de prioridades.
 - Los enrutadores primero se desprenden de paquetes de la clase más baja, luego los de la siguiente clase, etc.

- Se suele usar desprendimiento de carga junto con reducción de tráfico.
 - La respuesta a paquetes perdidos por desprendimiento de carga es que el origen disminuya su tasa de transferencia.
 - Si expira el temporizador de retransmisiones, el emisor lo toma como pérdida de paquete.
 - Vemos ahora una implementación de esta solución.

| Implementación: | Algoritmo | de | detección | temprana | aleatoria |
|-----------------|-----------|----|-----------|----------|-----------|
| (RED). | | | | | |

- ☐ Para detectar cuándo comenzar a descartar paquetes, los enrutadores mantienen un promedio móvil de sus longitudes de cola.
- ☐ Cuando este promedio de una cola *C* sobrepasa el umbral
 - Una *pequeña fracción* de los paquetes son descartados al azar.
- ☐ Con cada uno de esos paquetes:
- 1. El enrutador elige un paquete al azar de C.
- 2. Se descarta el paquete seleccionado.
- 3. El origen notará falta de ACK y la *capa de transporte* disminuirá la velocidad de transmisión.

Consecuencias de elegir paquetes al azar:

☐ hace más probable que los hosts emisores más rápidos pierdan un paquete, lo noten, y reduzcan su tasa de transferencia.

- El método RED se usa en internet cuando los hosts no pueden recibir señales explícitas de congestión.
 - Tanembaum dice que la mayoría de los hosts de internet no reciben mensajes explícitos de congestión de los enrutadores.