

# Bases de Datos

## Orientación a objetos



# A dónde vamos, de dónde venimos

del modelo relacional a la complejidad

1. Orientación a objetos
2. Datos no estructurados
3. Recuperación de Información
4. Data Mining
5. Data Warehousing

# Lecturas

Apartado 2.7 Silberschatz

Capítulo 8 y 9 Silberschatz

[https://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%B3gica\\_de\\_descripci%C3%B3n](https://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%B3gica_de_descripci%C3%B3n)

# Fortalezas del modelo relacional

1. ?

2. ?

3. ?

# Limitaciones del modelo relacional

- Representaciones forzadas para algunos problemas
- Escenarios con relaciones complejas
- Escenarios cambiantes
- Inferencias

# Solución

División entre interfaz e implementación

- el esquema de la BD sólo tiene interfaz
- **Variables** (atributos en relacional)
- **Mensajes** que se responden con métodos

## Entidades como objetos: ejemplo

atributo *dirección* de *empleado*

- variable *dirección*
- mensaje *obtener-dirección*
- mensaje *establecer-dirección*, con parámetro *nueva-dirección*

# Solución

División entre interfaz e implementación

- el esquema de la BD sólo tiene interfaz
  - **Variables** (atributos en relacional)
  - **Mensajes** que se responden con métodos
- y **Herencia!**

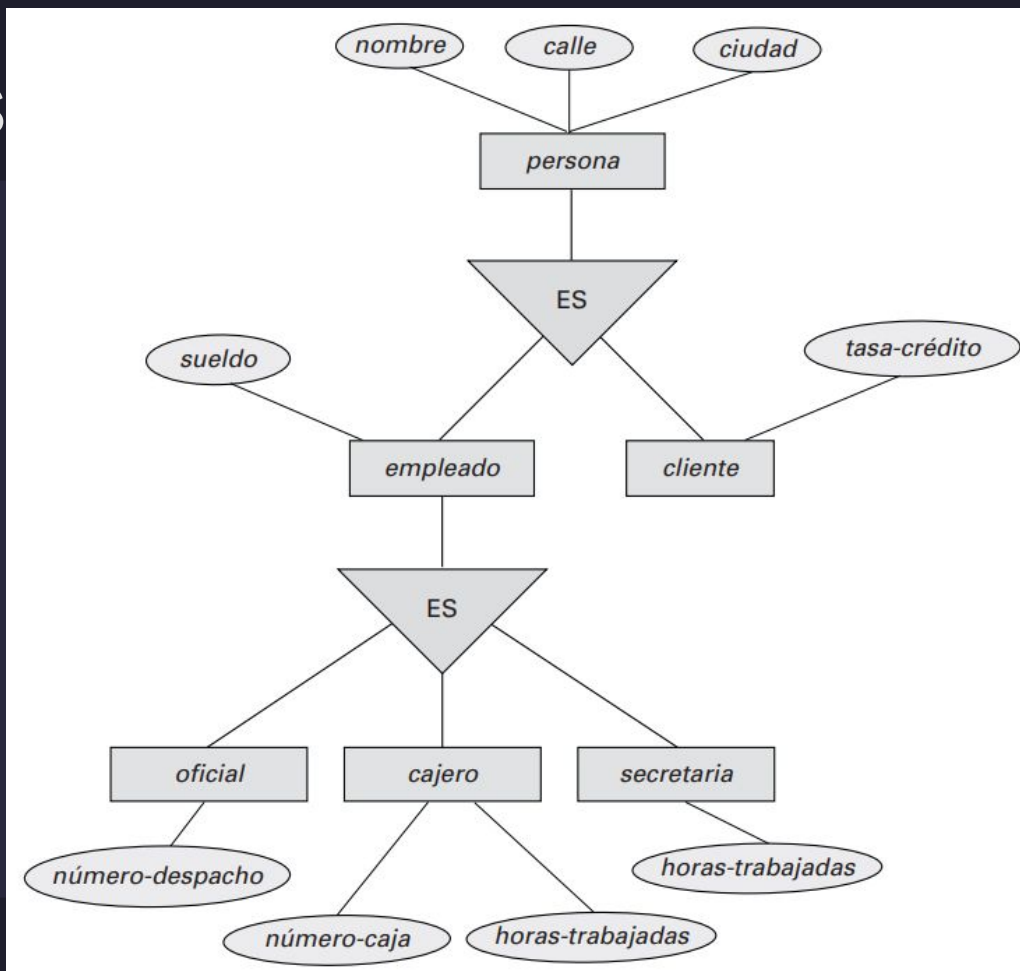


# Generalización y especialización

**Especialización:** un subconjunto de entidades con atributos particulares (diseño descendente)

**Generalización:** un conjunto de entidades con atributos comunes a varios conjuntos (diseño ascendente)

# Generalización y es



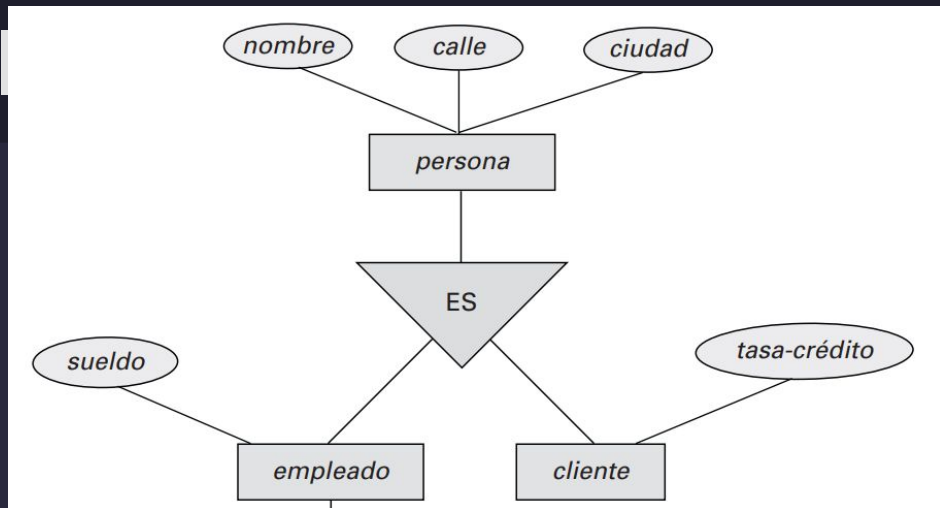
# Generalización y especialización

- **Herencia** de atributos (también múltiple)
- Jerarquía de entidades
- **Disjuntas** o **solapadas**
- **Total** (cada entidad del nivel alto debe pertenecer a un conjunto de entidades del nivel bajo) vs. **parcial**

## Reducción a tablas de la especialización

1. una tabla para la entidad de nivel alto
2. Para las entidades de nivel más bajo, una tabla con una columna para cada atributo y una columna para cada atributo de la clave primaria de la entidad de nivel más alto

# Reducción a tablas de 1



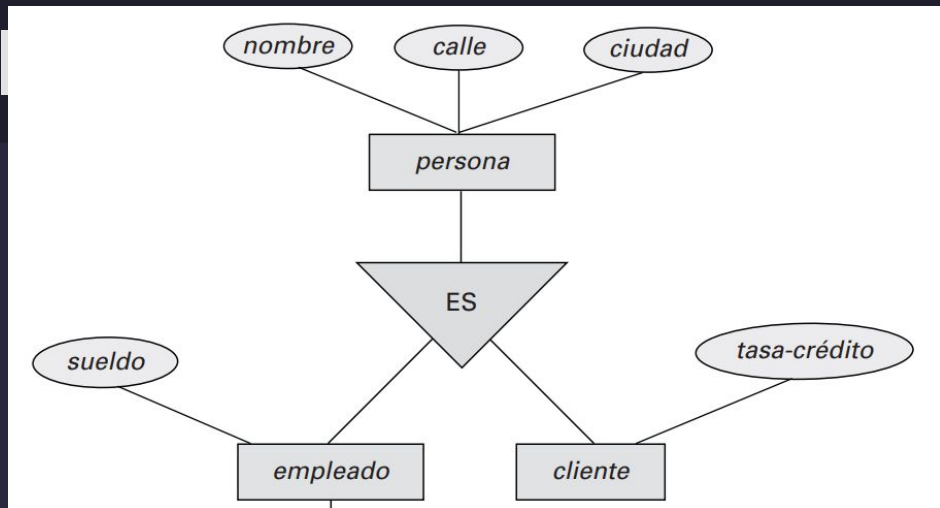
- persona, con nombre, calle y ciudad
- empleado, con nombre y sueldo
- cliente, con nombre, tasa-crédito

# Reducción a tablas de la especialización

Para especialización disjunta y completa

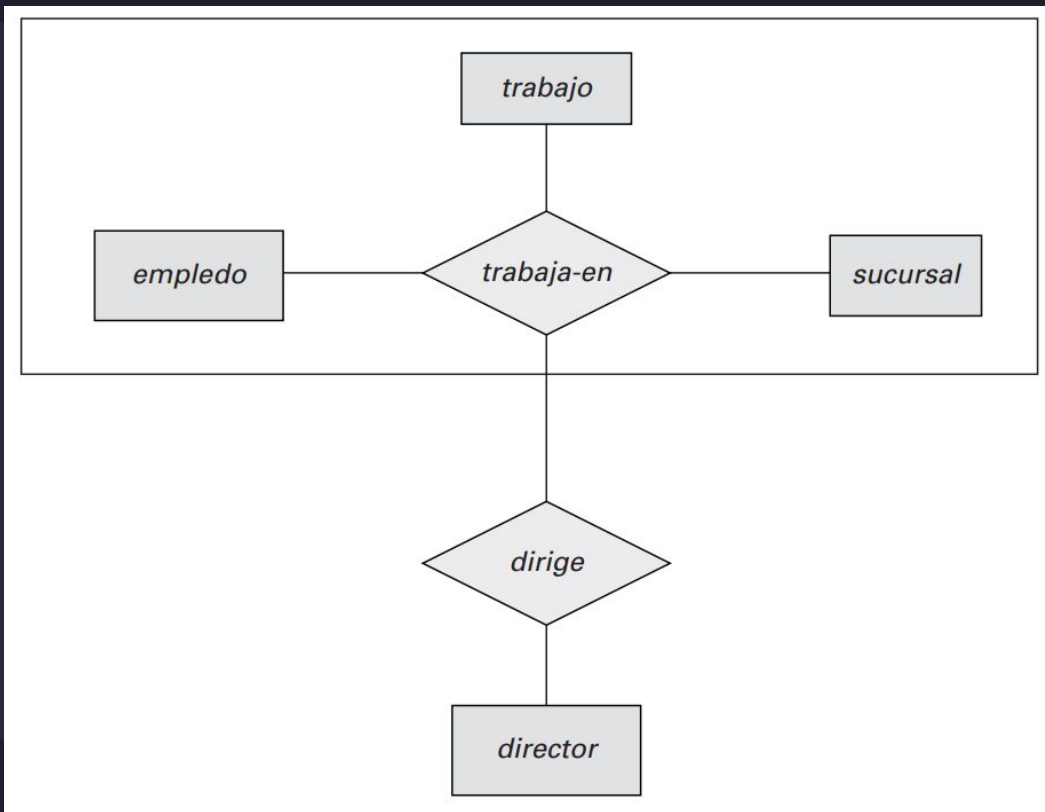
- ~~1. una tabla para la entidad de nivel alto~~
2. Para las entidades de nivel más bajo, una tabla con una columna para cada atributo y una columna para **cada atributo** de la entidad de nivel más alto

# Reducción a tablas de 1



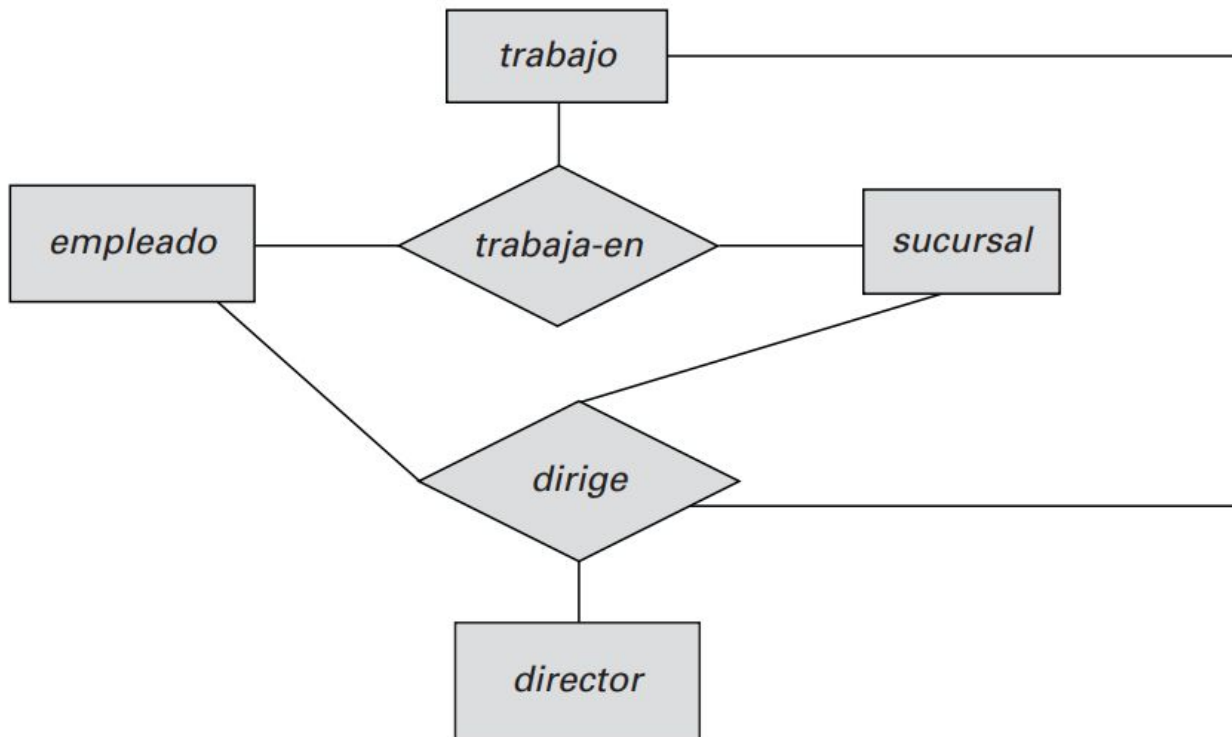
- empleado, con nombre, calle, ciudad y sueldo
- cliente, con nombre, calle, ciudad y tasa-crédito

# Reducción a tablas de la agregación



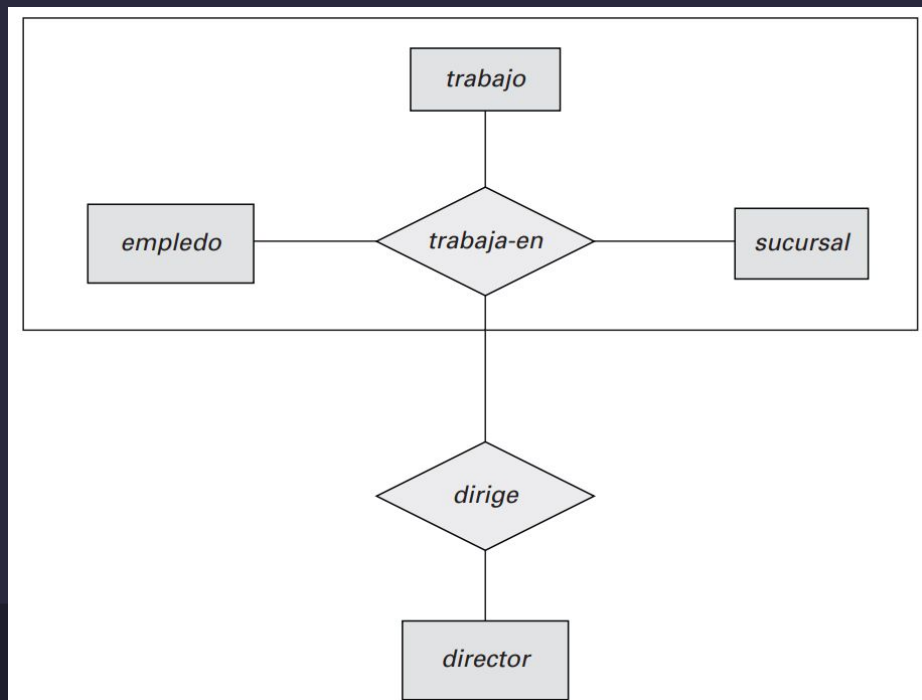


# Relaciones entre relaciones



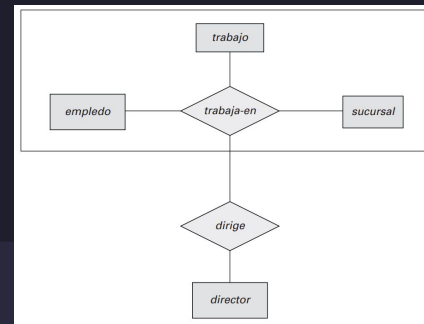
# Relaciones entre relaciones: agregación

Representar la relación como entidad



# Reducción a tablas de la agregación

La tabla para la relación *dirige*, entre *trabaja-en* y *director*, tiene una columna para cada atributo de la clave primaria de *director* y de *trabaja-en*



# Recordemos

Lenguaje de descripción

Lenguaje de consulta (procedimental o declarativo)

Esquema

Almacenamiento (Tablas)

# Programación orientada a objetos vs. BD

- Interfaz: variables y mensajes
- Clases y subclases, herencia

# Programación orientada a objetos vs. BD

- Interfaz: variables y mensajes
- Clases y subclases, herencia
- Clases vs. objetos y **persistencia**

# Persistencia

En orientación a objetos, los objetos desaparecen cuando se termina la ejecución. Queremos que los objetos permanezcan en la base de datos!

Persistencia: el estado de un sistema dura más que el proceso que lo creó

# Integrar orientación a objetos a las BDs

Dos alternativas:

1. Añadir persistencia a lenguajes de programación orientados a objetos.
2. Extender el modelo de datos relacional con un sistema de tipos más rico



# Lenguajes orientados a objetos con persistencia

Java, C++, Smalltalk, con persistencia

- Por clases
- Por método de creación
- Por marcas
- Por alcance

[https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison  
of\\_object\\_database\\_management\\_systems](https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_object_database_management_systems)

## ¿Cómo se recuperan los objetos?

- Por nombre (como archivos): no escala
- Con punteros persistentes, incluso físicos
- En colecciones iterables

Lenguajes de consulta **procedimentales**!

# Lenguajes relacionales con tipos complejos

- SQL con tipos complejos y programación orientada a objetos (capítulo 9)

conservar los fundamentos relacionales  
(consultas declarativas) mejorando las  
capacidades de modelado

## Modelo relacional anidado

Los atributos pueden tener una relación  
(no solamente valores atómicos)

¡Los objetos complejos pueden  
representarse con una única tupla!

# Tipos complejos

## Tipos complejos y estructurados

```
create type Editorial as  
    (nombre varchar(20),  
     sucursal varchar(20))  
create type Libro as  
    (título varchar(20),  
     array-autores varchar(20) array [10],  
     fecha-pub date,  
     editorial Editorial,  
     lista-palabras-clave setof(varchar(20)))  
create table libros of type Libro
```

# Herencia

```
create type Estudiante  
  under Persona  
  (curso varchar(20),  
   departamento varchar(20))  
create type Profesor  
  under Persona  
  (sueldo integer,  
   departamento varchar(20))
```

# Herencia y herencia de tablas

```
create type Estudiante  
under Persona
```

```
(curso var create table estudiantes of Estudiante  
departame under persona
```

```
create type Pro create table profesores of Profesor  
under Per under persona
```

```
(sueldo integer,  
departamento varchar(20))
```

# Herencia y herencia múltiple de tablas

```
create type Estudiante  
under Persona
```

```
(curso var  
departame
```

```
create type Pro  
under Per
```

```
(sueldo integer,  
departamento
```

```
create table estudiantes of Estudiante  
under persona
```

```
create table profesores of Profesor  
under persona
```

```
create table ayudantes  
of Ayudante
```

```
under estudiantes, profesores
```



## BDs relacionales OO (no BDs OO)

Como una BD relacional pero con un modelo orientado a objetos: los esquemas y el lenguaje de consulta proveen objetos, clases y herencia directamente, así como extensión del modelo de datos con tipos y métodos personalizados.

[https://en.wikipedia.org/wiki/Object%E2%80%93relational\\_database](https://en.wikipedia.org/wiki/Object%E2%80%93relational_database)

# Paseo por algunos lenguajes

XML

RDF

json

bson

XQuery

SPARQL

# Paseo por algunos lenguajes

XML

RDF

json

bson

XQuery

SPARQL

# Paseo por algunos lenguajes

XML	estándar para el intercambio de información estructurada entre diferentes plataformas
RDF	
json	
bson	tecnología sencilla con tecnologías asociadas, ecosistema muy grande
XQuery	
SPARQL	

# Paseo por algunos lenguajes

XML

RDF

json

bson

XQuery

SPARQL

Modelo de datos para  
descripción conceptual en  
recursos web

# Paseo por algunos lenguajes

XML

RDF

json

formato de texto sencillo  
para el intercambio de datos

bson

XQuery

SPARQL

# Paseo por algunos lenguajes

XML

RDF

json

bson

XQuery

SPARQL

OWL

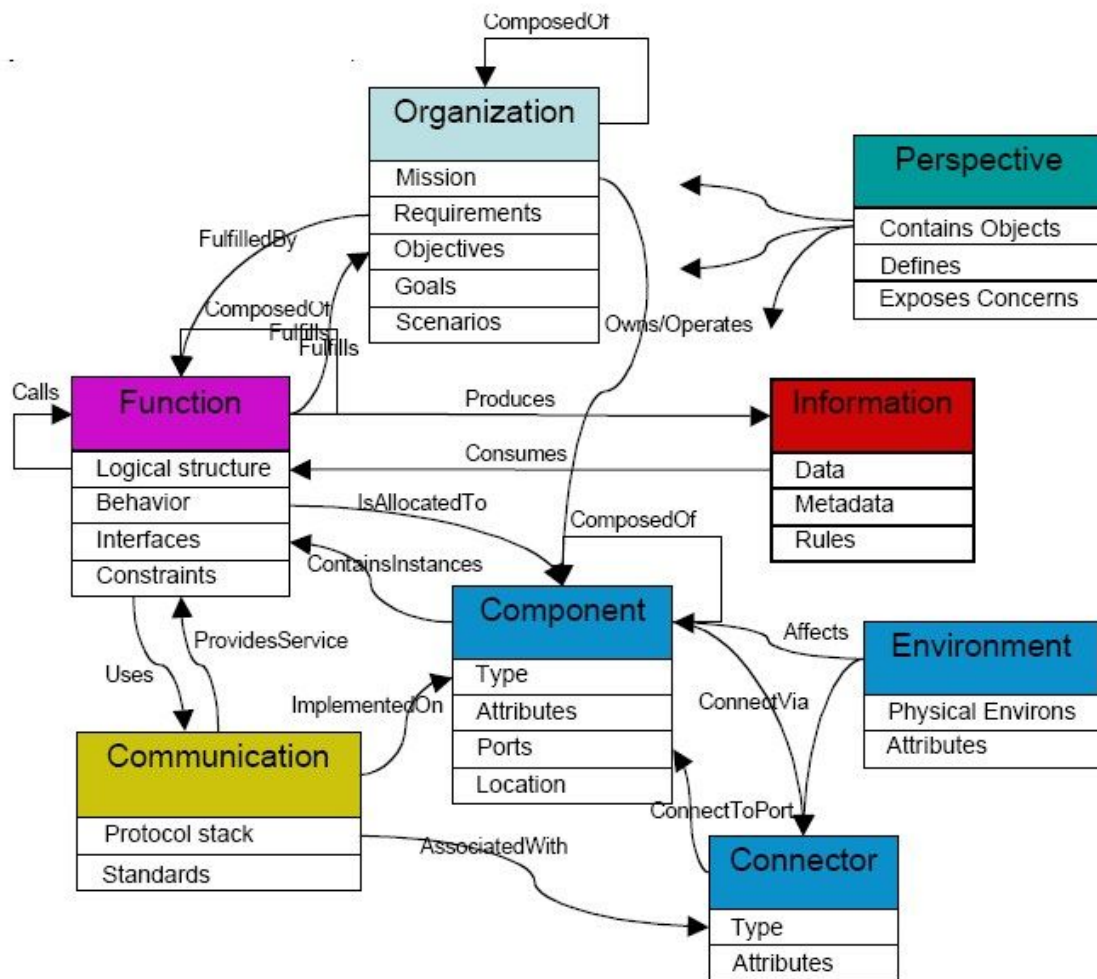
# Ontologías

Grafos de representación del conocimiento



# Ontologías

## Grafos de representación



# Lógicas de descripción

lenguajes de representación del conocimiento

- descripciones de conceptos (de dominio)
- semántica: equivalencia entre fórmulas de lógicas de descripción y expresiones en lógica de predicados de primer orden

[https://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%B3gica\\_de\\_descripci%C3%B3n](https://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%B3gica_de_descripci%C3%B3n)

# Lógicas de descripción

- formalismo descriptivo: conceptos, roles, individuos y constructores.
- formalismo terminológico: descripciones complejas y propiedades
- formalismo asertivo: propiedades de individuos

[https://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%B3gica\\_de\\_descripci%C3%B3n](https://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%B3gica_de_descripci%C3%B3n)

# Qué se puede hacer con lógicas de descripción

- Cuantificación, restricción de dominio
- Negación
- Reciprocidad
- Transitividad

# Qué se puede hacer con lógicas de descripción

- Cuantificación, restricción de dominio
- Negación
- Reciprocidad
- Transitividad

Axiomas	Semántica	Ejemplo
$\geq n R$	$\{x \mid \#\{y \mid R^{\mathcal{I}}(x, y)\} \geq n\}$	$\geq 2 \text{ tieneHijo}$
$\leq n R$	$\{x \mid \#\{y \mid R^{\mathcal{I}}(x, y)\} \leq n\}$	$\leq 2 \text{ tieneHijo}$
$\geq n R.C$	$\{x \mid \#\{y \mid R^{\mathcal{I}}(x, y) \wedge C^{\mathcal{I}}(y)\} \geq n\}$	$\geq 3 \text{ tieneHijo. Hombre}$
$\leq n R.C$	$\{x \mid \#\{y \mid R^{\mathcal{I}}(x, y) \wedge C^{\mathcal{I}}(y)\} \leq n\}$	$\leq 3 \text{ tieneHijo. Mujer}$
$a_1 \dots a_n$	$\{a_1^{\mathcal{I}}, \dots, a_n^{\mathcal{I}}\}$	$\{Maria, John\}$
$R \sqcup S$	$R^{\mathcal{I}} \cup S^{\mathcal{I}}$	$\text{tieneHijo} \sqcup \text{tieneHija}$
$R \sqcap S$	$R^{\mathcal{I}} \cap S^{\mathcal{I}}$	$\text{tieneHijo} \sqcap \text{tieneHija}$
$\neg R$	$(\Delta^{\mathcal{I}} \times \Delta^{\mathcal{I}}) \mid R^{\mathcal{I}}$	$\neg \text{tieneAmigo}$

# Lógicas de descripción

- inferir nuevo conocimiento con algoritmos de razonamiento decidibles... más o menos:

<http://www.cs.man.ac.uk/~ezolin/dl/>

[https://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%B3gica\\_de\\_descripci%C3%B3n](https://es.wikipedia.org/wiki/L%C3%B3gica_de_descripci%C3%B3n)

# Desventajas de usar una ontología



# Soluciones intermedias

Mapeo entre ontología y BD relacional



**Y en todo esto, dónde entra  
MongoDB?**

# Masticando conceptos

# Datos no estructurados

Texto

Imágenes

Secuencias temporales

Perfiles de personas

# Bases de datos no relacionales (not only SQL)

- orientadas a documentos
- key-value
- wide column
- Grafos

filminas del laboratorio sobre NoSQL

# /THANKS!

## /DO YOU HAVE ANY QUESTIONS?

youremail@freepik.com

+91 620 421 838

yourwebsite.com



CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, and includes icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**

> Please keep this slide for attribution

