

Trabajo Práctico N° 1 Dominio del problema

1. ¿Qué es la *ingeniería del software* y cuál es su relación con la Ciencia de la Computación?
2. ¿En qué difieren la *ingeniería de software* de otras ingenierías más tradicionales, como la ingeniería mecánica o la ingeniería civil?
3. Si el objetivo principal es hacer al software mantenible, liste algunas de las cosas que usted haría y algunas de las cosas que no haría durante la implementación y el testing.
4. Liste algunos de los problemas que surgirán si los métodos que usted utiliza para desarrollar aplicaciones pequeñas son utilizados para desarrollar grandes aplicaciones.
5. Los atributos de calidad de software pueden clasificarse en *externos* (observables por los usuarios del software) e *internos* (concernientes a los desarrolladores). Clasifique los seis atributos de calidad fundamentales mencionados en el capítulo 1 de “An Integrated Approach to Software Engineering” (Jalote).
6. En el capítulo 1 de “An Integrated Approach to Software Engineering” (Jalote) se explica que una medida comúnmente utilizada para la calidad es defectos por KLOC en el software entregado. Para un producto de software dado, ¿cómo puede medirse su calidad? ¿cómo puede ser estimada su calidad antes de ser entregado?
7. Suponga que durante el desarrollo de un proyecto de software se le diera tiempo extra para mejorar la confiabilidad del producto final. ¿En qué utilizaría ese tiempo extra?
8. ¿De que manera un proceso separado en fases ayuda en la obtención de alta Q & P (calidad y productividad)? Cuándo parece que estamos haciendo más tareas en un proceso por fases que en uno ad-hoc?
9. Entre los atributos de calidad enumerados en el capítulo 1 de “An Integrated Approach to Software Engineering” (Jalote) no se encuentra la reutilizabilidad. Defina este atributo, y describa cuál es la relación entre éste y portabilidad.