

004 → 40

HOJA N° 1

FECHA

TOMÁS ARIAN BARRERA

EJERCICIO 1:

q) PASO A PASO DE INSERTION SORT

A = [3, 17, 2, 10, 5, 8, 3] → [3, 17, 2, 10, 5, 8, 3]

i=1 EL SEGMENTO A[1..1]

ESTA ORDENADO, NO HAGO CAMBIOS

PORTE ORDENADA =

i=2

COMO 17 > 3, EL SEGMENTO A[1..2]

ESTA ORDENADO, NO HAGO CAMBIOS

→ [3, 17, 2, 10, 5, 8, 3] → [3, 2, 17, 10, 5, 8, 3]

COMO 2 < 17, EL PROCEDIMIENTO INSERT REALIZA UN SWAP ENTRE ELLOS. LUEGO COMO 2 < 3, EL PROCEDIMIENTO INSERT REALIZA OTRO SWAP Y FINALIZA.

→ [2, 3, 17, 10, 5, 8, 3] → [2, 3, 17, 10, 5, 8, 3]

COMO 10 < 17, EL PROC INSERT LOS INTERCAMBIA

→ [2, 3, 10, 17, 5, 8, 3] → [2, 3, 10, 17, 5, 8, 3]

COMO 5 < 17, INSERT LOS INTERCAMBIA

→ [2, 3, 10, 5, 17, 8, 3] → [2, 3, 5, 10, 17, 8, 3]

COMO 5 < 10, INSERT LOS INTERCAMBIA

→ [2, 3, 5, 10, 17, 8, 3] → [2, 3, 5, 10, 8, 17, 3] → [2, 3, 5, 8, 10, 17, 3]

i=6 COMO 8 < 17 y 8 < 10, INSERT LOS INTERCAMBIA EN ORDEN

→ [2, 3, 5, 8, 10, 17, 3] → [2, 3, 5, 8, 10, 3, 17] → [2, 3, 5, 8, 3, 10, 17]

i=7 COMO 3 < 17, 3 < 10, 3 < 8 y 3 < 5 ENTONCES EL ELEMENTO ES "SWAPPEADO"

→ [2, 3, 5, 3, 8, 10, 17] → [2, 3, 3, 5, 8, 10, 17]

HACIA LA IZQUIERDA 4 VECES.

FIN (ARREGLO ORDENADO)

Ejercicio 3:

```

FUN F(n: nat) ret t: nat
IF n ≤ 1 then t := 1
ELSE
  T := F(n/2)
  T := T + F(n/2)
  FOR i := 1 TO n DO
    FOR j := 1 TO n DO
      T := T + 1
    OD
  OD
FI
END FUN
    
```

FUNCION DE RECURSIVIDAD

$$T(n) = \begin{cases} 1 & \text{Si } n \leq 1 \\ 2 \cdot T(n/2) + n^2 + 2 & \text{EN OTRO CASO} \end{cases}$$

$a = 2$ Como $a < b^K$ ($2 < 2^2$)
 $b = 2$ ENTONCES EL PROCEDIMIENTO TIENE
 $K = 2$ ORDEN n^K , ES DECIR, n^2 .

ESTE RESULTADO SALE DE QUE EL ORDEN DE LA FUNCION DE RECURSIVIDAD ESTA DADO POR:

$$\begin{cases} n^{\log_b(a)} & \text{Si } a > b^K \\ n^K \log(n) & \text{Si } a = b^K \\ n^K & \text{Si } a < b^K \end{cases}$$

ALVARO BLAZO

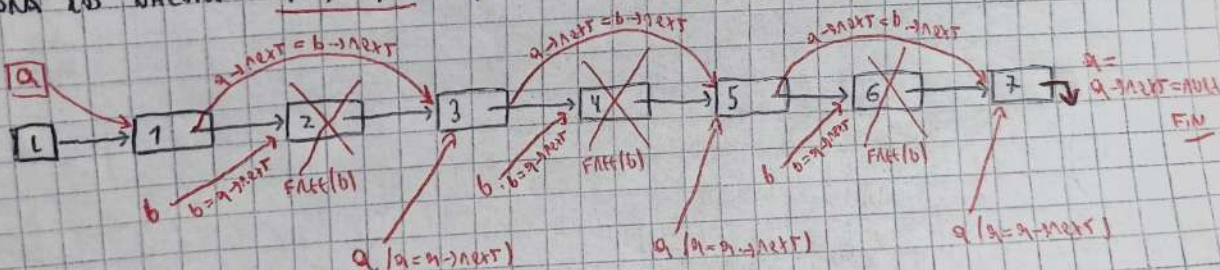
100%

EJERCICIO 2:

a) El procedimiento P elimina los nodos en posiciones impares de la lista (si el primer elemento está en la posición 0).

b) El orden del procedimiento P es n , donde n es la longitud de la lista. Esto es debido a que el ciclo while recorre una única vez a todos los elementos de la lista, y no hay recursión sobre P . Esto significa que la máxima cantidad de asignaciones no será más que un múltiplo de n , y por lo tanto el procedimiento es de orden de n . (También se utilizarán funciones de orden $\geq n$).

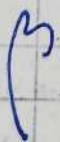
c) Si se llama a P con la lista 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, luego de su ejecución la lista tendrá los valores 1, 3, 5 y 7.



EXPLICACIÓN
GRÁFICA

b)

```
PROC P (in/out a: ARRAY[1..N] OF Int, in e: Int, out k: Int)
  var lft: Int
  lft := 1
  FOR i := 1 TO N DO
    IF (a[i] < e) THEN
      SWAP(a, i, lft)
      lft := lft + 1
    FI
  OD
  k := lft - 1
END PROC
```



9) SPEC MULTISSET OF T where

CONSTRUCTORS

FUN empty-multiset() ret M: MULTISSET OF T
 { CREA UN MULTICONTJUNTO VACÍO }

PROC addelem (in/out M: MULTISSET OF T, in e: T)
 { AÑADE EL ELEMENTO e AL MULTICONTJUNTO M }

OPERATIONS

FUN is-empty-multiset (M: MULTISSET OF T) ret b: bool
 { DEVUELVE TRUE SI EL MULTICONTJUNTO M ESTÁ VACÍO }

FUN elem-exists (M: MULTISSET OF T, e: T) ret b: bool
 { DEVUELVE TRUE SI EL ELEMENTO e ESTÁ EN M }

FUN elem-amount (M: MULTISSET OF T, e: T) ret a: nat
 { DEVUELVE LA CANTIDAD "a" DE VECES QUE e ESTÁ EN M }

PROC delete_one (in/out M: MULTISSET OF T, e: T)
 { ELIMINA UNA OCURRENCIA DE e EN M }

PROC destroyM (in/out M: MULTISSET OF T)
 { DESTROYE EL MULTICONTJUNTO M ELIMINANDO TODOS SUS ELEMENTOS }

b) IMPLEMENT MULTISSET OF T where

TYPE MULTISSET OF T = LIST OF (SETS OF T)

TYPE SETS = TUPLE
 OF T
 element: T
 amount: nat
 END TUPLE

FUN empty-multiset() ret M: MULTISSET OF T
 M := empty()
 END FUN

PROC addelem (in/out M: MULTISSET OF T, in e: T)

VAR K: SETS OF T

K.elem := e

IF (elem-exists(M, e)) then

while (head(M).element \neq e) do

addl(head(M))

TAIL(M)

OD

K.AMOUNT := HEAD(M).AMOUNT + 1

TAIL(M)

addl(M, K)

ELSE

K.AMOUNT := 1

addl(M, K)

FI

END PROC

esta eliminado
 la cantidad
 de los

Definición de la función


```

IS-EMPTY-MULTISET (M: MULTISSET OF T) ret b: bool
b := IS-EMPTY(M)
END FUN

```

```

FUN ELEM-EXISTS (M: MULTISSET OF T, e: T) ret b: bool
b := FALSE
var i: nat
i := 0
while (not b and i < length(M)) do
    b := b v (index(M, i).element = e)
    i := i + 1
od
END FUN

```

```

FUN ELEM-AMOUNT (M: MULTISSET OF T, e: T) ret a: nat
IF (not elem-exists(M, e)) then a := 0
ELSE
    var i: nat
    i := 0
    while (index(M, i).element ≠ e) do
        i := i + 1
    od
    a := index(M, i).AMOUNT
FI
END FUN

```

```

PROC DELETE-ONE (IN/OUT M: MULTISSET OF T, n: e: T)
var K: nat
K := ELEM-AMOUNT(M, e)
IF K = 0 THEN SKIP
ELSE
    while (head(M).element = e) do
        addr(head(M))
        TAIL(M)
    od
    IF K = 1 THEN TAIL(M)
    ELSE
        var aux: SET OF T
        aux.element := e
        aux.AMOUNT := head(M).AMOUNT - 1
        TAIL(M)
        ADD1(M, aux)
    FI
FI
END PROC

```

```

PROC DESTROY M (M: MULTISSET OF T)
    DESTROY(M)
END PROC

```

*NOTE: (AT FUNCTIONS DESTROY, ADD1, ADDR, HEAD, TAIL, ETC. FOR LIST CONSTRUCTORS ARE TAO LIST OF T.

✓ Hlt-el
COPY

ACHAVAL (kntto)

Ejercicio 4.c)

```
FUN EVENS_MULTSET (a: array[1..N] of Nat) ret M: Multiset of Nat
  FOR i:=1 TO N DO
    IF ((a[i] MOD 2) ≠ 0) THEN
      addElem(M, a[i])
    FI
  OD
END FUN
```