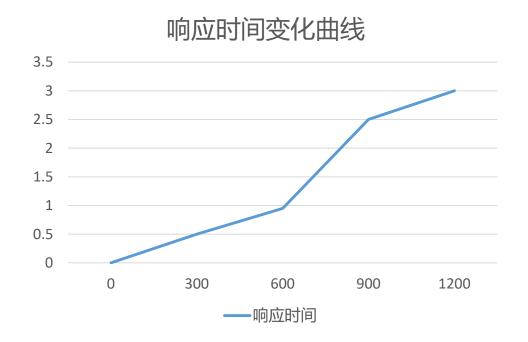
性能 (1) 有效提升单个请求性能

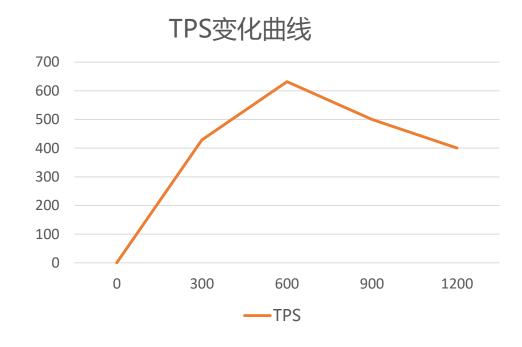
并发数: 系统同时处理的请求数

吞吐量 (TPS/QPS) : 系统每秒处理完成的事务/请求的数量

响应时间 (RT): 系统处理完一个请求的平均耗时

并发量 / 响应时间 = 吞吐量







系统

并发请求

怎么更快的吃包子呢?

更多人一起吃?



缩短吃一个包子的时间。

处理单个请求多久合理?

RT < 1s

时间都去哪了?

对比一下

```
long carwl = System.currentTimeMillis();
Document document = Jsoup.connect("https://www.baidu.com").get();
System.out.println(System.currentTimeMillis() - carwl);
long loop = System.currentTimeMillis();
for(int i=0;i<100000;i++) {
        Calendar c = new GregorianCalendar();
        Exception e = new Exception();
}
System.out.println(System.currentTimeMillis() - loop);
1555
220</pre>
```

再对比一下

```
long carwl = System.currentTimeMillis();
Document document = Jsoup.connect("https://www.baidu.com").get();
System.out.println(System.currentTimeMillis() - carwl);
long loop = System.currentTimeMillis();
for(int i=0;i<100000;i++) {
    int p = i;
    p = p * i;
    p = p / 2;
}
System.out.println(System.currentTimeMillis() - loop);
1481
4</pre>
```

和外部资源访问比起来, 代码运行的性能消耗几乎可以忽略不计。

一个请求会用到最多的外部资源

——DB

DB操作为什么慢

- 数据库操作IO (磁盘、网络) 居多
- 代码运算是CPU和内存操作居多

对一个请求的响应时间而言, DB操作的时间和次数是决定性因素。

提升一个请求响应时间的最有效方法

- 减少DB操作次数
- 提升DB操作效率

减少DB操作

- 避免ORM思路
- 避免N+1查询

ORM操作

```
User user = userRepository.findOne(userId);
Long companyUserId=XaUtil.getCompanyUserIdByUser(user);

List<Role> roleList = roleRepository.findByRoleNameAndCompanyUserIdAndStatusNot(roleName, companyUserId, XaConstant.Status.delete);

List<Department> deptList = departmentRepository.findByCompanyUserIdAndLevelAndStatusNot(companyUserId, 1, XaConstant.Status.delete);

List<User> list_u = userRepository.findByDepartmentIdAndRoleId(deptList.get(0).gettId(), roleList.get(0).gettId());
```

N+1操作

```
List<User> list_u = userRepository.findByDeparmentIdAndRoleId(deptList.get(0).gettId(),
roleList.get(0).gettId());

For{
          List<Department> deptList =
          departmentRepository.findByCompanyUserIdAndLevelAndStatusNot(companyUserId, 1,
          XaConstant.Status.delete);
}
```

消除N+1的方法: 1.连表查询

select d.department_name,u.* from tb_xa_user u
join tb_xa_user_department ud on u.id = ud.user_id
join tb_xa_department d on ud.department_id = d.id

 消除N+1的方法:

2.批量查询,程序组织数据

```
List<CompHolder> shList = compHolderDao.compPeriodicReport(compCode);
List<StockHolderNumber> csList = stockHolderNumberDao.compPeriodicReport(compCode);
ImmutableListMultimap<Date, CompHolder> shIndex = Multimaps.index(shList, new Function<CompHolder,</pre>
Date>() {
         @Override
         public Date apply(CompHolder input) {
                   return input.getRptDate();
});
Map<Date, StockHolderNumber> csIndex = Maps.uniqueIndex(csList, new Function<StockHolderNumber, Date>() {
         @Override
         public Date apply(StockHolderNumber input) {
                  return input.getRptDate();
});
SetView<Date> intersection = Sets.intersection(csIndex.keySet(), shIndex.keySet());
for (Date key : keys) {
         0 0 0 0 0
```

消除N+1的方法: 3.局部缓存

```
Page<ContractList> page = contractListRepository.findAll(spec, pageable);
List<ContractList> contractLists = page.getContent();
//add by tao
//用于记录需要查询用户名的用户ID
Set<Long> userIdSet = Sets.newHashSet();
for (ContractList obj : contractLists){
0 0 0 0 0
   //edit by tao
   //User createUsers = userRepository.findBytIdAndStatusNot(contractListVo.getCreateUser(), XaConstant.Status.delete);
   //contractListVo.setCreateUserName(createUsers.getRealName());
   userIdSet.add(contractListVo.getCreateUser());
0 0 0 0 0
//add by tao
//循环内查用户,这里本地缓存用户数据,避免反复查询
if(!userIdSet.isEmpty()) {
     List<User> userList = userRepository.findUserById(Lists.newArrayList(userIdSet));
     Map<Long,User> userCache = Maps.uniqueIndex(userList, new Function<User,Long>() {
         @Override
         public Long apply(User user) {
            return user.gettId();
     });
     for(ContractListVo contractListVo : contractList) {
         User u = userCache.get(contractListVo.getCreateUser());
         if(u != null) {
             contractListVo.setCreateUserName(u.getRealName());
```

提高DB操作效率

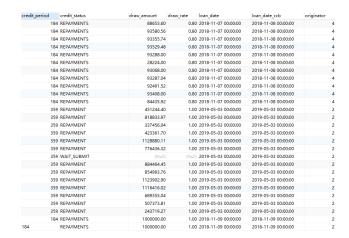
- SQL优化
- 索引

SQL优化

https://mp.weixin.qq.com/s/qjUv9cYPcpDRjmDKP55rJw

索引

• 索引的原理



索引 - 表中部分字段的有序投影



 Select 字段1
 -> 有索引覆盖则无需回表

 from 表1
 -> 有索引则无需全表扫描

 where 字段2 = 某些值 -> 有索引则无需全表扫描
 -> 有索引则无需对结果进一步排序

order by 字段3 -> 有索引则无需对结果进一步排。 Limit 100 -> 索引已排序可直接取100返回

针对表1的理想索引

字段2,字段3,字段1

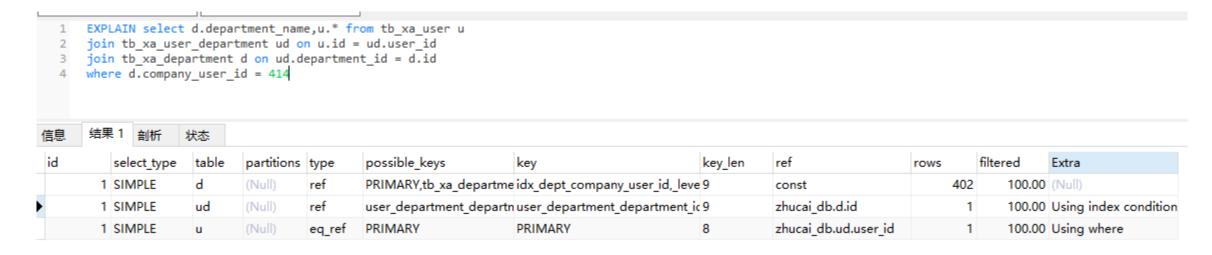
索引

• 索引的效果

当前慢日志阈值(long_query_time): 3					全部 ▼ 2018		2018/1	12/20 00:00:00 — 2018/12/21 13:33:00		× i
执行语句	语句类型	发生时间	执行时间 (s)	等待锁时间 (s)	结果行数	扫描行数		所属数据库	帐号	IP地址
SELECT * FRO	SELECT	2018/12/21 11:	9.09463 s	0.00041 s	10	4054117		zhucai_db	dbuser	192.*.*.8
SELECT * FRO	SELECT	2018/12/21 11:	9.16881 s	0.00041 s	10	4054117		zhucai_db	dbuser	192.*.*.8
SELECT * FRO	SELECT	2018/12/21 11:	7.52845 s	0.00044 s	10	4054117		zhucai_db	dbuser	192.*.*.19
SELECT * FRO	SELECT	2018/12/21 11:	7.56863 s	0.00040 s	10	4054117		zhucai_db	dbuser	192.*.*.8
SELECT * FRO	SELECT	2018/12/21 11:	7.40668 s	0.00042 s	10	4054117		zhucai_db	dbuser	192.*.*.8
SELECT * FRO	SELECT	2018/12/21 11:	7.57058 s	0.00039 s	10	4054117		zhucai_db	dbuser	192.*.*.4
SELECT * FRO	SELECT	2018/12/21 11:	17.46823 s	0.00047 s	10	4054117		zhucai_db	dbuser	192.*.*.4
SELECT * FRO	SELECT	2018/12/21 11:	16.85520 s	0.00044 s	10	4054117		zhucai_db	dbuser	192.*.*.19
SELECT * FRO	SELECT	2018/12/21 11:	22.31650 s	0.00045 s	10	4054117		zhucai_db	dbuser	192.*.*.19
SELECT * FRO	SELECT	2018/12/21 11:	22.55609 s	0.00055 s	10	4054117		zhucai_db	dbuser	192.*.*.19

索引优化方法

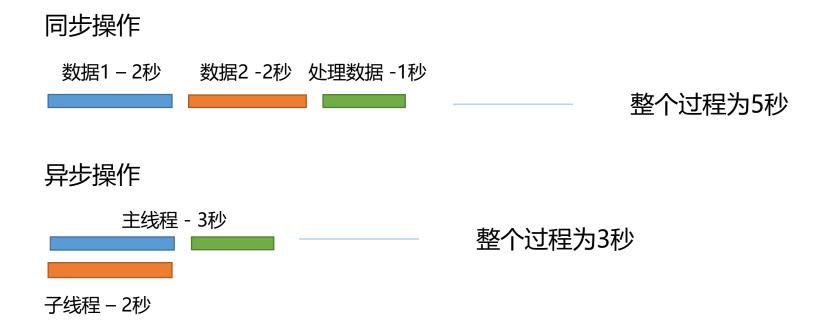
EXPLAIN



https://mp.weixin.qq.com/s/sFAPn9F9jvjhJv82C4H2JQ

DB优化之外最有效手段

异步



异步适用场景

- 主流程之外的附加操作(发短信、发邮件)
- 无需返回的操作(自动任务)
- 有一个上相对独立的长时间任务

异步实现的简单方法

- Runnable / Callable
- Spring @Async
- Guava AsyncEventBus
- JMS / AMQP

Spring @Async

```
public String doSomething() {
    LOGGER.info("doSomething");
    Thread.sleep(2000);
    return "奔跑";
}

@Async
public Future<String> who() {
    LOGGER.info("who");
    Thread.sleep(3000);
    return new AsyncResult<String>("小筑");
}
```

```
long now = System.currentTimeMillis();
      LOGGER.info("mainThread");
      //开始一个异步任务
      Future<String> future = asyncServiceImpl.who();
      String doSomething = asyncServiceImpl.doSomething();
      try {
          String who = future.get();
          System.out.println(who + "在" + doSomething);
      } catch (InterruptedException e) {
          LOGGER.error("{}",e);
      } catch (ExecutionException e) {
          LOGGER.error("{}",e);
      System.out.println(System.currentTimeMillis() - now);
2018-12-18 18:19:37.777 INFO 1776 --- [ main] c.z.s.service.impl.AsyncServiceImpl
                                                                                 : mainThread
2018-12-18 18:19:37.793 INFO 1776 --- [ main] c.z.s.service.impl.AsyncServiceImpl
                                                                                 : doSomething
2018-12-18 18:19:37.793 INFO 1776 --- [
                                  task-1 | c.z.s.service.impl.AsyncServiceImpl
                                                                                 : who
小筑在奔跑
```

3018

使用Spring @Async 需要注意

使@Async 注解有效

```
//spring boot 项目
@SpringBootApplication
@EnableAsync
public class ServiceApplication {

<!—非spring boot 的spring项目-->
```

<task:annotation-driven/> ? 未确认

• 主线程和子线程不能是同一个类

• 多个自动任务的异步@Scheduled

- Spring timer的CRON,是一个主线程,每个自动任务的执行会阻塞主线程,所以即使后启动的任务是async,也无法被唤醒。
- 要让多个Cron任务同时运行需要把先启动的任务async,留出主 线程来唤起后续启动的任务

异步操作最重要的事: 子线程的异常处理

```
@Async
public Future<String> who() throws Exception {
       LOGGER.info("who");
       Thread.sleep(3000);
       return new AsyncResult<String>("小筑");
}
Future<String> future;
try {
       future = asyncServiceImpl.who();
} catch (Exception e1) {
       // 不会被执行
       e1.printStackTrace();
```

```
try {
   String who = future.get();
   System.out.println(who + "在" + doSomething);
} catch (InterruptedException e) {
   //子线程未结束的情况下中断的异常
   LOGGER.error("{}",e);
} catch (ExecutionException e) {
   //获取实际的异常消息
   Throwable rootCause = Throwables.getRootCause(e);
   System.out.println(rootCause.getMessage());
   //处理特定类型的异常
   if(Throwables.getRootCause(e) instanceof RuntimeException) {
      System.out.println(e.getCause().getMessage());
   //抛出特定类型的异常
   Throwables.propagateIfInstanceOf(Throwables.getRootCause(e), RuntimeException.class);
   //抛出子线程的实际异常
   throw Throwables.propagate(Throwables.getRootCause(e));
```

异步方法中未捕捉的异常处理

A sync Uncaught Exception Handler

- 减少SQL操作
- 优化SQL性能,SQL编写要为索引留出空间
- 创建合适的索引
- 适当引入异步操作

性能(2)缓存和请求前置