## **一、**[**Java**](http://lib.csdn.net/base/java)**基础**

1. **最佳答案：**主要是为了“效率” 和 “安全性” 的缘故。若 String允许被继承, 由于它的高度被使用率, 可能会降低程序的性能，所以String被定义成final。

JDK中提供的好多核心类比如String，这类的类的内部好多方法的实现都不是Java编程语言本身编写的，好多方法都是调用的操作系统本地的API，这就是著名的“本地方法调用”，也只有这样才能做事，这种类是非常底层的，和操作系统交流频繁的，那么如果这种类可以被继承的话，如果我们再把它的方法重写了，往操作系统内部写入一段具有恶意攻击性质的代码什么的，这不就成了核心病毒了么？

在Java中String类其实就是对字符数组的封装。JDK6中， value是String封装的数组，offset是String在这个value数组中的起始位置，count是String所占的字符的个数。在JDK7中，只有一个value变量，也就是value中的所有字符都是属于String这个对象的。

**1. 安全性**

1. 线程安全，不可变天生线程安全
2. String常被用作HashMap的key，如果可变会引有安全问题，如两个key相同
3. String常被用作数据库或接口的参数，可变的话也会有安全问题

**2. 效率**

1. 通过字符串池可以节省很多空间
2. 每个String对应一个hashcode，再次使用的话不用重新计算