













Metodología para la generación de mapas de cambio de Cobertura Forestal Periodo 2000 – 2015 República de Paraguay

Ing. Amb. José Serafini Experto Sistema Satelital de Monitoreo Terrestre

Abril 2017















INDICE METODOLÓGICO

- 1. Pre-procesamiento de imágenes
- 2. Clasificación supervisada
- 3. Segmentación
- 4. Edición manual
- 5. Conclusiones





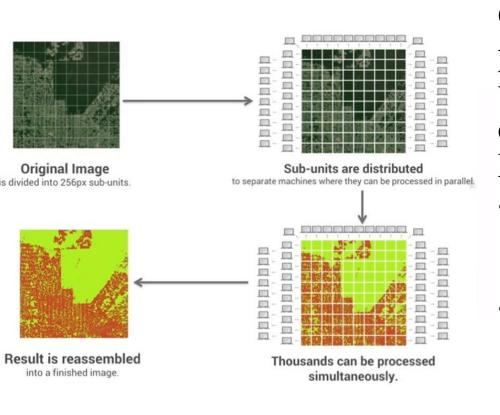








Pre-procesamiento de imágenes



Google Earth Engine es una plataforma basada en la nube utilizada para el análisis de datos a escala planetaria LIBRE. La cual combina:

- Archivos de sensores remotos disponibles para el público y otros datos.
- Infraestructura computacional de Google, optimizada para el procesamiento en paralelo de datos geoespaciales.













Pre-procesamiento de imágenes



El manejo de la plataforma se realiza principalmente mediante el uso de los lenguajes de programación Javascript y Python.

Permite la creación y visualización de complejos análisis geoespaciales, tales como procesamiento de imágenes, clasificación, detección de cambios, análisis multitemporales, extracción de características basadas en vectores, entre otras funciones.













Pre-procesamiento de imágenes

Selección de las escenas con menor cobertura de nubes

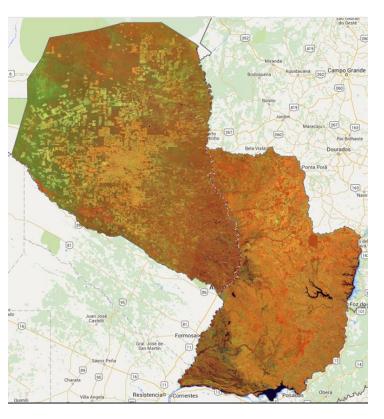
Aplicación de correcciones al tope de la atmósfera

Enmascaramiento de nubes

Composición de mosaicos











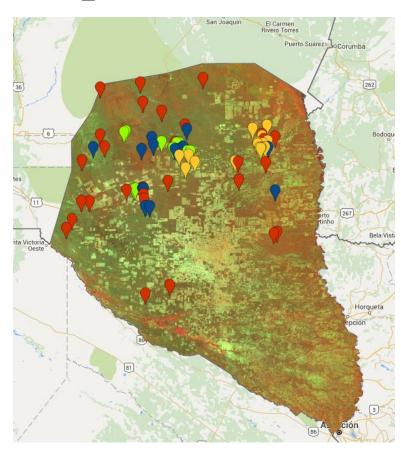








Las características estadísticas de las clases se estiman a partir de las muestras de entrenamiento y dependen del algoritmo de clasificación que es utilizado.







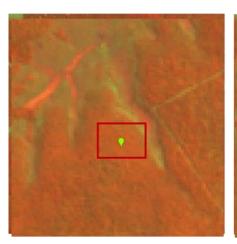




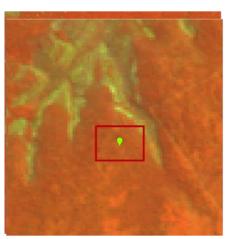




Bosque Estable: representa las tierras que mantienen una cobertura forestal durante todo el período de estudio.











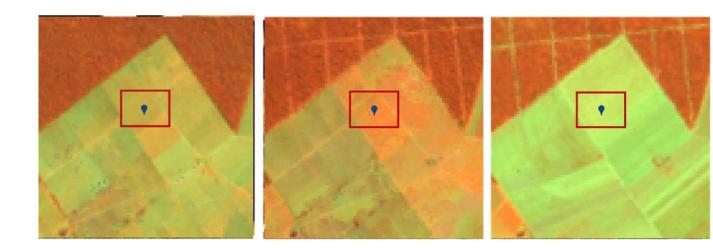








No Bosque Estable: representa las tierras que mantienen una cobertura no forestal durante todo el período de estudio.







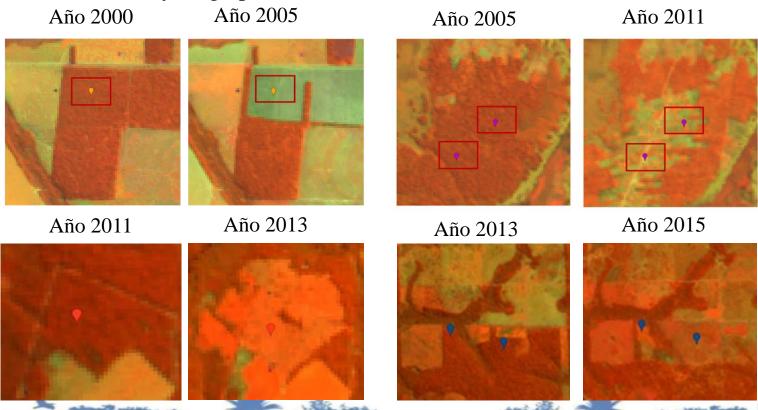








Cambios: constituye las tierras que contaban con cobertura forestal y luego pasaron a otros usos.









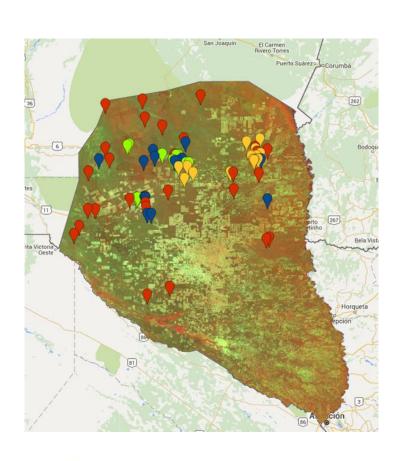
ONU-REDD+

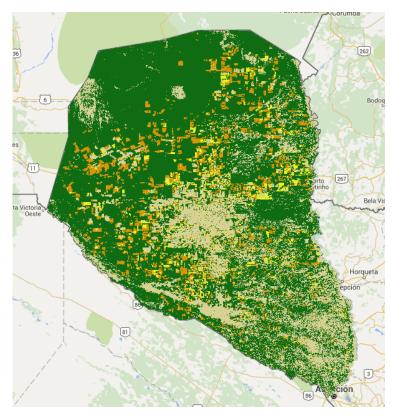






Clasificación supervisada









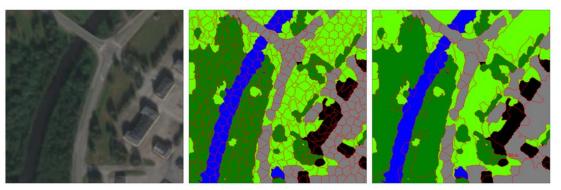








Segmentación



La segmentación de imágenes es el proceso que consiste en dividir una imagen al agrupar los píxeles similares en aglomeraciones denominadas objetos.

Tamaño de unidad mínima 1 hectárea.













Edición manual

Re categorización de segmentos mediante la comparación del archivo vectorial con las imágenes satelitales.











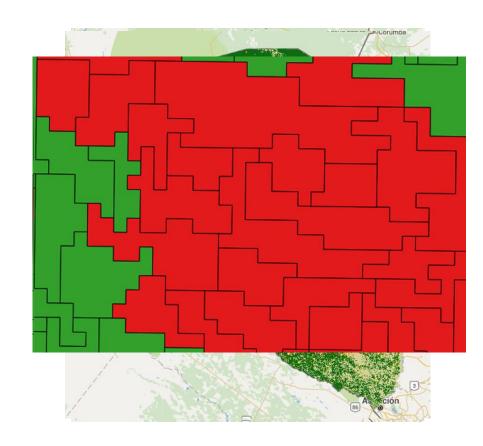






Conclusiones

- Rapidez de procesamiento
- Bajo consumo de recursos
- Gratuito
- Corrección del efecto sal y pimienta a través de la segmentación
- No es necesario aplicar herramientas de topología
- Consistencia en los datos















Muchas gracias.

Contacto: Jose.SerafiniGauto@fao.org