Cahier des Charges pour l'Application Web d'un restaurant: Commande et de Livraison de Repas.

Contexte du Projet:

Ce projet vise à développer une application web de commande et de livraison de repas. L'objectif principal est de fournir une solution intuitive permettant aux utilisateurs de parcourir un catalogue de plats, d'ajouter des articles à leur panier, de finaliser leurs commandes et d'effectuer des paiements en ligne.

Présentation du Projet:

Type de site:

Site e-commerce.

Pourquoi créer ce site?

Répondre à la demande croissante de services de livraison de repas. Offrir une expérience utilisateur fluide et agréable.

Environnement du site actuel :

Technologies: HTML, CSS, JavaScript, PHP Laravel, SQL.

Outils: Git, GitHub, VSCode.

Cibles du nouveau site :

Utilisateurs souhaitant commander des repas en ligne. Administrateurs gérant les produits et les commandes.

Objectifs du Site

- Faciliter la commande de repas en ligne.
- Offrez une expérience unique pour l'utilisateur.
- Augmenter le nombre de commandes et la satisfaction client.

•

Structure et Contenu du Site:

Pages principales:

- Page d'accueil
- Catalogue de plats
- Panier
- Interface de paiement
- Gestion des comptes
- Interface administrateur

Nombre de pages estimé :

Environ 6-8 pages.

Fonctionnalités principales:

- Gestion des comptes utilisateurs:
 - Inscription et connexion sécurisées.
 - Gestion des informations personnelles et des adresses de livraison.
 - Historique des commandes.
- Interface administrateur:
 - Gestion des produits (ajout, modification, suppression).
 - Visualisation des statistiques de ventes et des rapports.
 - Gestion des utilisateurs et des commandes.
- Panier interactif :
 - o Ajout, modification et suppression d'articles en temps réel.
 - Estimation des frais de livraison.
- Système de paiement (intégration de PayPal).
- Moteur de recherche pour les plats.
- Système de notification pour les mises à jour de commandes.
- Système de notation et d'avis.
- Suivi des livraisons.