

- Flujos de contenido: Un flujo de contenido PDF contiene una secuencia de instrucciones que describen la apariencia de una página u otra entidad gráfica. Estas instrucciones, a pesar de que también se representan como objetos, son conceptualmente distintas de los objetos que componen un PDF, y por eso se describen aparte.

Dentro de los objetos, podemos encontrarnos con los siguientes tipos:

- Booleanos.
- Números Enteros y Reales.
- Cadenas de texto.
- Nombres.
- Arrays.
- Diccionarios.
- Streams.
- El Objeto Nulo.

Por su especial relevancia en el proyecto, describiremos los objetos de tipo diccionario. También haremos lo propio con los objetos indirectos, ya que nos ayudará a leer un archivo PDF por dentro, al abrirlo en modo texto.

3. Objetos de Diccionario.

Un Objeto Diccionario es una tabla asociativa que contiene pares de objetos, conocidos como Entradas de Diccionario. El primer elemento de cada entrada es la Clave, y el segundo elemento es el Valor. La clave debe ser un nombre, pero el valor puede ser cualquier clase de objeto, incluyendo otro diccionario. Una entrada de diccionario cuyo valor sea Null, es equivalente a una entrada ausente.

Dos entradas distintas de un diccionario no pueden tener la misma clave.

Un diccionario se escribe como una secuencia de pares Clave-Valor, delimitados por los símbolos << y >>. Veamos un ejemplo:

```
<< /Type /Example
    /SubType /DictionaryExample
    /version 0.01
    /IntegerItem 12
    /StringItem (una cadena de texto)
    .
    .
    .
>>
```

Los Objetos de tipo Diccionario son los pilares básicos de un documento PDF. Se usan