سخنرانی :12شبکه CPS

سید حسین عطارزاده نیاکی

بر اساس اسلایدهای ادوارد لی

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

1

بررسی کنید

•واحدهای پردازش

-مصرف انرژی/انرژی

•اجرای موازی

• DPM

• DVFS

-پردازنده های خاص برنامه (... DS، GPU، ...) -قابلیت بلادرنگ -پردازنده های چند هسته ای

- MPSoCs

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

طرح کلی

•لایه های شبکه در سیستم های تعبیه شده

•شبکه های سیمی و بی سیم

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

سوپ الفبا

AVB • BLE • CAN

HTTP

• TSMP

• 802.11 •

HART

• TDMA

• 802.1(AS)

GSM

REST

• 802.15.4

•اینترنت اشیا

TSN

• 6LoWPAN

PAN

• WAN • WLAN

1588 MAC TTEthernet • TTP

• LTE

IPv6

CoAP

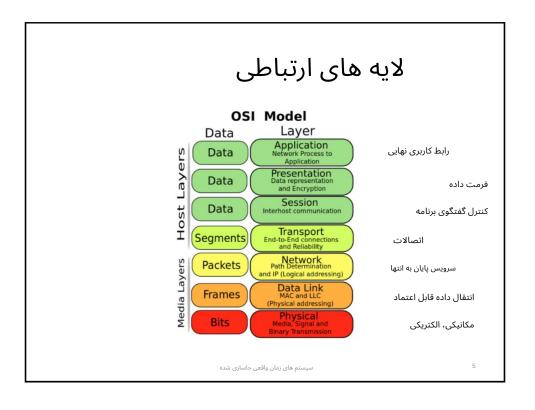
• PTP

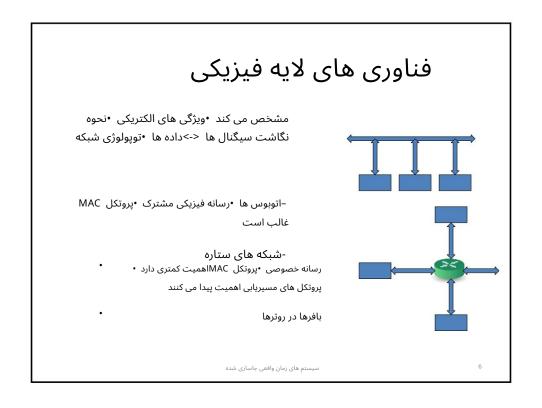
• WPAN

CSMA/CA

QoS

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده





CA کنترل دسترسی رسانه CA/ /CSMAدر مقابل زمان شکاف

دسترسی چندگانه / Carrier Senseجلوگیری از برخورد •به کانال بیکار گوش دهید

اساس اترنت و وای فای

•ارسال کنید

•منتظر ack باشید، در صورت عدم تایید پس از مدتی باز ارسال کنید

اساس ،TTA

TTEthernet، دسترسی چندگانه تقسیم زمانی ۱ (TDMA)منتظر نوبت خود باشید ۱۰ وقتی نوبت شما رساید ارسال کنید ۱۰ طرح های مختلف را برای بازیابی اسلات های استفاده نشده اضافه

...

•ممکن است اسلات برای CSMA/CAاضافه کنید

دسترسی چندگانه تقسیم فرکانس • (FDMA)پروتکل از چندین "کانال" پشتیبانی می کند که هر کدام در فرکانس متفاوتی هستند. ارسال در یک کانال خاص برای عدم تضاد با دیگران

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

7

لایه شبکه

•دستگاه ها چگونه نام گذاری می شوند (آدرس)؟ •پیام ها چگونه مسیریابی می شوند؟

•مسائل مربوط به مسیریابی

-بافر کردن

•سرریز بافر می تواند باعث افت بسته شود.

قابليت اطمينان

-جداول مسیریابی •روتر باید بسته را به کدام پورت ارسال کند؟

امنیت

-اولویت ها

•کدام بسته برای اولین بار در صف قرار می گیرد؟

QoS

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

شبکه های سیمی

•اترنت :CAN • (CSMA / CD) • CAN) شبکه ناحیه کنترل کننده (بوش، :TTP • (1983) پروتکل فعال با زمان (تکنولوژی وین).) TSN • (شبکه های حساس به زمان)

اکنترل بر زمان بندی، پهنای باند تضمین شده، افزونگی و تحمل خطا، همگی مسائلی هستند که در سیستمهای تعبیه شده بزرگ به نظر می رسند.

□شبکه های اترنت در حال به دست آوردن همگام سازی ساعت با وضوح بالا هستند که می تواند آنها را مناسب تر کند.

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

9

شبکه های سیمی

برای همه چیز به اندازه کافی خوب نیست: UART •

-آهسته معمولاً اتوبوس مشترک وجود ندارد.

• I 2C

-آهسته ارتباط با شروع استاد. کوتاه

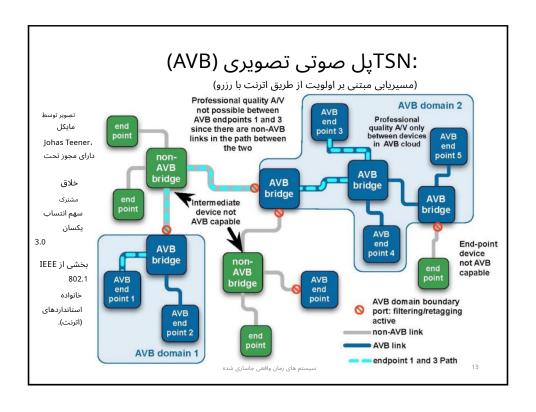
فاصله

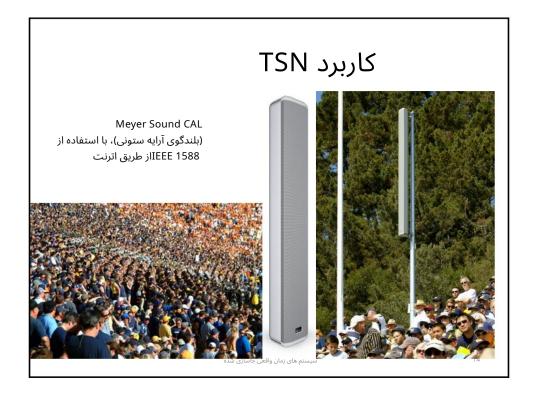
• SPI

-ارتباط توسط استاد. پین های زیادی.

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده









بيانيه مطبوعاتي 1اكتبر 2007

ارائه پشتیبانی سخت افزاری برای PTPها برای رابط های فیزیکی شبکه (PHY)روال عادی شده است .



Naomi Mitchell
National Semiconductor
(408) 721-2142
naomi.mitchell@nsc.com
Reader Information

Design Support Group (800) 272-9959 www.national.com

Industry's First Ethernet
Transceiver with IEEE 1588 PTP
Hardware Support from National Semiconductor Delivers
Outstanding Clock Accuracy

Using DP83640, Designers May Choose Any Microcontroller, FPGA or ASIC to Achieve 8- Nanosecond Precision with Maximum System Flexibility

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

با این نسل اول ۳H۲۰ساعتهای یک شبکه LANبر روی زمان فعلی روز تا 8ثانیه توافق میاکنند، بسیار دقیقآتر از تکنیکهای قدیمیاتر GPSمانند .NTP

- 1

یک مثال افراطی: برخورد دهنده بزرگ هادرون

پروژه WhiteRabbitدر CERNساعتهای رایانهها را با فاصله 10کیلومتری با حدود 80psecبا استفاده از ترکیبی از GPS، IEEE 1588 PTP و همزمان اترنت همگامسازی میاکند.



نحوه عملکرد همگام سازی PTP

Precision Time Protocols

Round-trip delay:

$$r = (t_4 - t_1) - ((t_3 + e) - (t_2 + e)).$$

where e is the clock error in the slave. Estimate of the clock error is

$$\tilde{e} = (t_2 + e) - t_1 - r/2.$$

If communication latency is exactly symmetric, then $\tilde{e}=e$, the exact clock error. B calculates \tilde{e} and adjusts its local clock.

master slave A B t_1 t_1 t_2+e t_3+e IEEE 1588,
IEEE 802.1AS

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

17

اتوبوس CAN

•اولین بار در سال 1991استفاده شد.

•باس سریال، 1مگابیت بر ثانیه تا 40متر. • اتوبوس سنکرون. •منطق 0بر منطق 1در اتوبوس مسلط است. •داوری با :CSMA/AMP

-داوری در اولویت پیام. •چارچوب داده

–آدرس مقصد اابیتی

-بیت RTRخواندن/نوشتن از/به را تعیین می کند

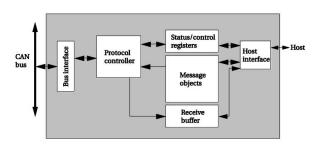
-هر گره ای می تواند خطای اتوبوس را تشخیص دهد، قطع بسته برای ارسال مجدد Node

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

كنترلر CAN

•کنترلر پیوند فیزیکی و داده ای را پیاده سازی می کند لایه ها

•بدون نیاز به لایه شبکه ---گذرگاه اتصالات سرتاسری را فراهم می کند.



سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

19

بی سیم

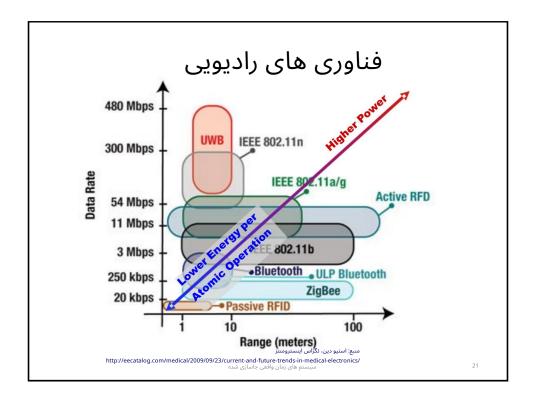
•شبکه های شخصی (PAN)

•بلوتوث، BLE

• شبكه هاى محلى ، Zigbee • (*.LAN) • WiFi (IEEE 802.11.*) و همكاران. (*) (IEEE 802.15.4*)

• شبکه های گسترده GSM • (WAN)(برای صدا، برخی داده ها) LTE • GSM • (برای صدا، برخی داده ها) IOT) • (برای صدا، تصویر) Sigfox، Lora، LTE-M • (برای ماشین به ماشین، M2M،

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده



RFID

- •تگ RFIDمی تواند شناسه شی (کد الکترونیکی محصول و غیره)، اطلاعات دیگر را ارائه دهد.
 - •بسیاری از برچسب ها فقط خواندنی هستند، برخی قابل نوشتن هستند.
 - •دو نوع تگ
 - -غیرفعال فقط زمانی که درخواستی را دریافت می کند، ارسال می کند.
 - -تگ فعال هم به طور مستقل ارسال می کند و هم به درخواست ها پاسخ می دهد.

Passive •همچنین ممکن است برای ارجاع به برچسب هایی که منبع تغذیه داخلی ندارند استفاده شود .

•برچسب های RFIDممکن است در چندین باند مختلف و در محدوده های مختلف عمل کنند.

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

مجموعه رو به رشد دستگاه های هوشمند و متصل



IEEE 802.15.4 •(با نام مستعار "ZigBee"پشته)

- -فناوری رادیویی اسب کار برای شبکه های حسگر
- -به طور گسترده برای پروتکل های مش کم مصرف پذیرفته شده است
- –میانی (6LoWPAN، RPL)و بالایی (لایه های (CoAP
- -می تواند برای سال ها با یک جفت باتری AAدوام بیاورد -انتظار می رود فروش د850میلیون چیپست در سال 2016





•بلوتوث کم مصرف (BLE)

- –فناوری RFبرد کوتاه
- -روی گوشی ها و وسایل جانبی
- -میتواند سالها روی سلولهای سکهای بیابد -فروش ۳میلیارد چیپست در سال ۲۰۱۴





•ارتباطات میدان نزدیک (NFC)

- –تکنولوژی بک پراکندگی نامتقارن
- -خواننده های کوچک (موبایل) در گوشی های هوشمند
 - –خواننده های بزرگ (ایستا) در زیرساخت
 - -در حال حاضر پراکندگی پس|زمینه در حال ظهور است



سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

23

IEEE 802.15.4

استاندارد لایه فیزیکی و MACبرای •شبکه های شخصی بی سیم با نرخ پایین • (WPAN)برای دستگاه های دارای محدودیت انرژی.

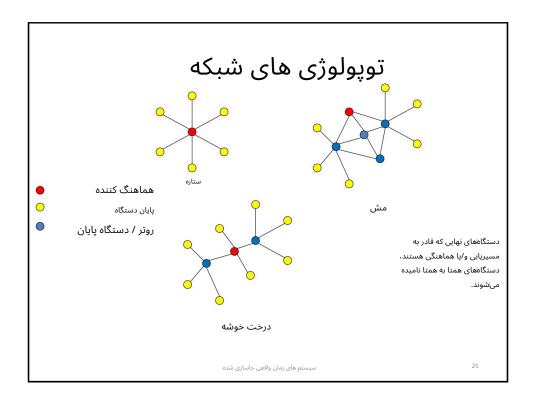
مبنایی را برای موارد زیر فراهم می کند: :Zigbee •شبکه مش و رمزگذاری را اضافه می کند

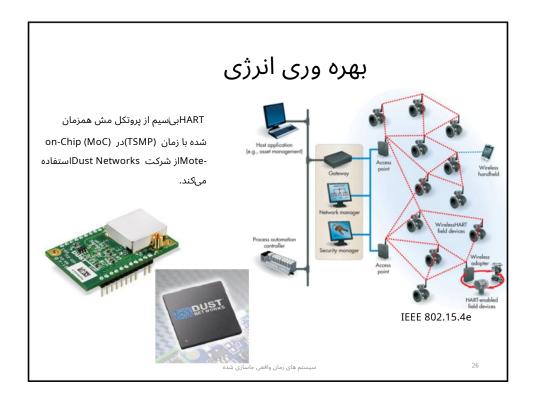
کنترل از راه دور آدرس پذیر بزرگراه WirelessHART:

پروتکل مبدل ،TSMP • (HART) بروتکل مش سنکرون شده زمان،

توسعه یافته توسط Dust Networks. • 6LoWPAN: IPv6روی WPANکم مصرف

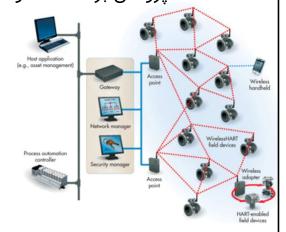
سیستم های زمان واقعی جاسازی شده





مسیریابی به دستگاه های دارای محدودیت انرژی CoAP:

دسترسی به دستگاه های شبکه ای کم مصرف و مش از طریق یک دروازه برای حضور اینترنت .(IPv6)



آدرس های 128بیتی IPv6 (در مقابل 32بیتی در (IPv4را به آدرس های منحصر به فرد محلی 16بیتی ترجمه می کند .

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

27

بلوتوث

•توسعه یافته توسط اریکسون، لوند، سوئد، در سال ،1994به

اتصالات سیمی پورت سریال را در فواصل کوتاه جایگزین کنید.

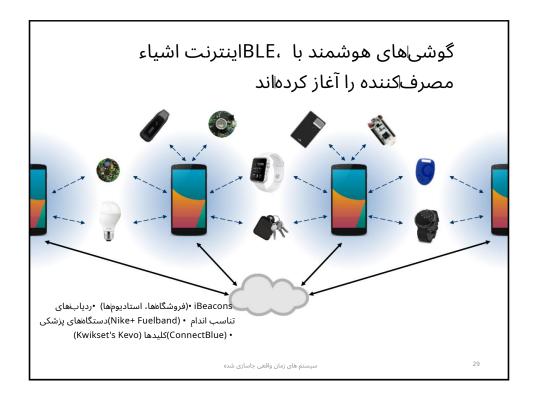
•استاندارد شده به عنوان IEEE 802.15.1

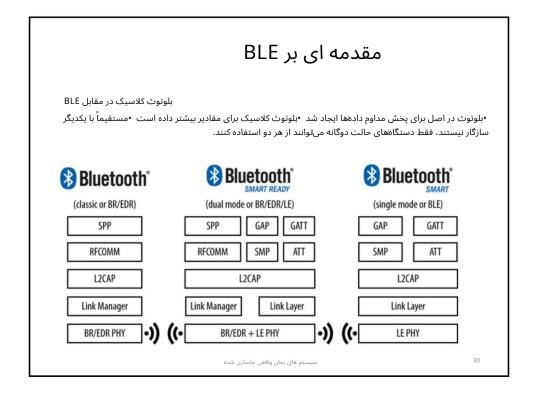
•در باندهای رادیویی صنعتی، علمی و پزشکی (ISM)بدون مجوز، 2.4تا 2.485گیگاهرتز، مانند ،WiFiکار می کند.

•بلوتوث نسخه 4.0شامل بلوتوث کم مصرف (BLE)(معروف به بلوتوث است بلوتوث هوشمند، توسط نوکیا در سال 2006معرفی شد. طراحی شده برای دستگاه های کم هزینه و کم انرژی.

> •یکی از کاربردهای ،BLEحس نزدیکی است، مانند اپل فناوری iBeacon

> > سیستم های زمان واقعی جاسازی شده





وای فای



(متر) متر) • شبکه محلی بیاسیم 20~)متر) • WLAN:

•توسعه یافته در دهه AT&T) 1990به علاوه دیگران) •نقاط دسترسی دروازه هایی را به شبکه های سیمی ارائه می دهند

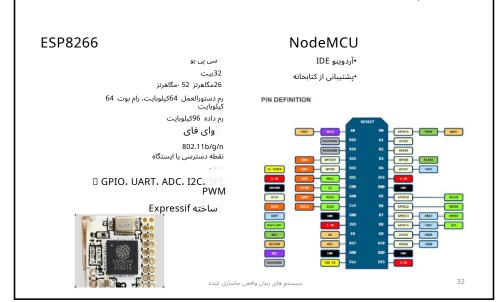
•در باندهای بدون مجوز 2.4و 5گیگاهرتز کار می کند

•به آنتن های بزرگتر و انرژی بیشتری نسبت به شبکه های بلوتوث یا 802.15نیاز دارد.

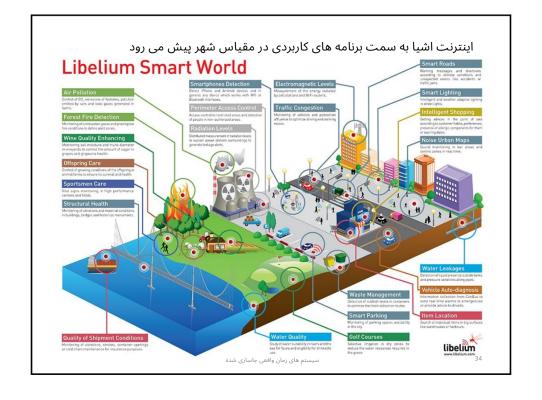
سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

31

پردازنده مثال 8266 ESP

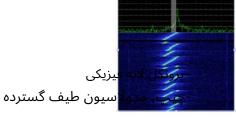






LoRaWAN

LoRa



-باندهای فرکانس RFزیر گیگاهرتز مانند RF، ۴۳۳، ۸۶۸، ۹۱۵مگاهرتز.

LoRaWAN

-پروتکل لایه پیوند داده

-زمان انتقال و دریافت داده را مشخص می کند

LoRa

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

35

LoRaWAN معماري شبكه نرخ داده و فاصله •تمام ارتباطات دو یا است LoRaWAN •معامله می کند فاصله و سرعت داده از یک دروازه -مشابه رابطه master/slaveدر BLE Name Theoretical **Data Rate** (bits/second) Range (kilometers) -دستگاه ها مستقیماً با یکدیگر ارتباط برقرار نمی Data Rate 0 25 980 Data Rate 1 21 Device 1760 Data Rate 2 13 3125 Data Rate 3 12 5470 Data Rate 4 9 Device 12500 Device 36 سیستم های زمان واقعی جاسازی شده



نمونه ای از پروتکل اینترنت اشیا: MQTT

•پروتکل اتصال ماشین به ماشین (M2M)/"اینترنت اشیا" •ردپای کد کوچک •الگوی تبادل پیام انتشار/اشتراک •در بالای TCP/IPکار می کند •کتابخانه های کلاینت برای *Android، Arduino، C، C++، C#جاوا، جاوا اسکریپت، دات نت •ماندگاری: *IMQTTاز پیام های دائمی پشتیبانی می کند

در کارگزار ذخیره می شود

•کاربردها: اتوماسیون خانگی، بهداشت و درمان، صنعتی اتوماسیون، خودرو و غیره

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

طرح انتشار/اشتراک MQTT

•چندین مشتری به یک کارگزار متصل می شوند و در موضوعات مورد علاقه خود مشترک می شوند. •

مشتریان به کارگزار متصل می شوند و پیام هایی را برای موضوعات منتشر می کنند. •موضوعات به عنوان الف

تلقی می شوند

Padish
PN2.5 = 17 ug/m3

Ameba with
PN2.5 sensor

PAdish
PN2.5 = 17 ug/m3

1. Solscribe topic
PN2.5 = 17 ug/m3

2. Padish
PN2.5 = 17 ug/m3

NQTT-Broker

1. Solscribe topic
PN2.5 = 17 ug/m3

NQTT-B

سلسله مراتب، با استفاده از اسلش (/)به عنوان جداکننده.

•مثال: حسگرها/COMPUTER_NAME _Vitemperature/HARDDRIVE _______NAME

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده

39

نتيجه گيري

روند داغ امروز به سمت است

•"حسگرها و محرک های هوشمند"

•مجهز به رابط های شبکه (سیمی یا بی سیم)

•و از طریق قابل دسترسی هستند

-فن آوری های وب (به طور خاص (HTTP

-یا به صورت بی سیم از طریق بلوتوث.

اما⊡کنترل کیفیت خدمات (QoS)سخت است، بنابراین این مکانیسم ها همیشه مناسب نیستند.

سیستم های زمان واقعی جاسازی شده