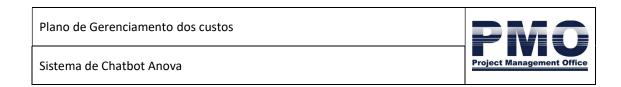




	Controle de Versões					
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão			
1.0	30/09/2020	Fernando Soares	Elaboração do documento			

Sumário

OBJETIVO DO PLANO DE GERENCIAMENTO DOS CUSTOS	
MÉTODO DE GERENCIAMENTO DOS CUSTOS	2
Processos dos custos	2
DOCUMENTOS PADRONIZADOS DOS CUSTOS	
Ferramentas	2
Papéis e Responsabilidades da Equipe do Projeto	3
PLANO DE GERENCIAMENTO DOS CUSTOS	4
ESTIMAR OS CUSTOS	4
DETERMINAR O ORÇAMENTO	4
CONTROLAR OS CUSTOS	



Objetivo do Plano de gerenciamento dos custos

Esse plano de gerenciamento dos custos, tem o objetivo de controlar o custo total do projeto e as ações a serem tomadas durante seus processos, servindo de guia para a equipe.

Método de gerenciamento dos custos

O gerenciamento dos custos será realizado através de reuniões e de ferramentas para auxiliar e registrar os gastos realizados.

Processos dos custos

Estimar os custos

• Estima-se que o projeto terá um custo total de R\$ 69.120,00 sendo dividido esse valor no pagamento de seus desenvolvedores e partes envolvidas no projeto.

Determinar o orçamento

R\$ 69.120,00.

Controlar os custos

• Os processos de monitoramento serão realizados através de reuniões e gerenciados por uma planilha, caso eventualmente haja uma alteração nos gastos do projeto.

Documentos padronizados dos custos

Documento	Descrição	Template
Plano_Gerenciamento_de_Custos.docx	Plano de Gerenciamento dos Custos	<u>Local do</u>
		<u>Documento</u>
Custo_Projeto_Fatec_Anova.pdf	Gastos e custos referente aos	<u>Local do</u>
	envolvidos no projeto.	<u>Documento</u>

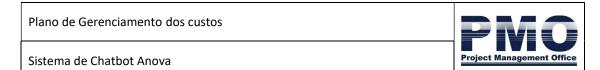
Ferramentas

Trello, planilhas Excel.

Plano de Gerenciamento dos custos	PMO	
Sistema de Chatbot Anova	Project Management Office	

Papéis e Responsabilidades da Equipe do Projeto

Papel	Responsabilidades	Competências	Autoridade
Scrum Master	Gestão de tempo e recursos da equipe de desenvolvedores; resolução de bloqueios enfrentados pela equipe de desenvolvedores; negociação de entregas com o Product Owner e os desenvolvedores; acompanhamento do andamento do projeto	Necessário contato regular com o Product Owner e os desenvolvedores; liberdade e autonomia suficientes para resolução de bloqueios;	Não toma decisões técnicas mas negocia datas de entrega e determina duração de Sprints
Product Owner	Contato direto com o cliente e extração de requisitos; entendimento aprofundado da dor do cliente e da solução para essa dor; priorização de entregáveis; demanda de entregas.	Necessário contato regular com o cliente e com o Scrum Master; liberdade e autonomia suficientes para definir e priorizar corretamente os requisitos do projeto e as funcionalidades entregáveis.	Não toma decisões técnicas mas negocia datas de entrega e determina duração de Sprints
Desenvolvedores	Definir e criar soluções técnicas de acordo com a tecnologia utilizada no projeto; Compreender a arquitetura e adaptar-se a ela; Identificar e construir os testes de desenvolvedor que cubram o comportamento desejado dos componentes técnicos; Comunicar o design de uma forma que os outros membros da equipe compreendam; Integrar o sistema com os novos componentes de software produzidos ou alterados	Habilidades de programação; Conhecimento das tecnologias utilizadas; Criação e execução dos testes unitários do componente desenvolvido; Capacidade de análise dos resultados dos testes.	responsável pela programação, testes e manutenções.



Plano de gerenciamento dos custos

Estimar os custos

• Estima-se que o projeto terá um custo total de R\$ 69.120,00 sendo dividido esse valor no pagamento de seus desenvolvedores e partes envolvidas no projeto.

Determinar o orçamento

• R\$ 69.120,00.

Controlar os custos

• Os processos de monitoramento serão realizados através de reuniões e gerenciados por uma planilha, caso eventualmente haja uma alteração nos gastos do projeto.

Aprovações				
Participante	Assinatura	Data		
Patrocinador do Projeto	Alberto Marques	17/09/2020		
Gerente do Projeto	Celso Adriano de Andrade dos Reis	17/09/2020		