

عنوان درس: طراحی الگوریتم دانشگاه: پیام نور تهران شمال استاد: آقای علی رضوی پاسخ سوالات نیم سال اول ۹۵-۱۳۹۴ نام دانشجو: مژگان متقی شماره دانشجویی: ۹۷۰۱۵۳۴۰۳

پاسخ سوال ۱: پیچیدگی قطعه مقابل کدام است؟

(۱) $For(i = 0; i < n; i++)$

(۲) $For(j = i; j < \min(i, k); j++)$

(۳) $X++$

پاسخ صحیح گزینه سوم یعنی $O(n)$ می باشد چون با فرض $\min(i, k) = m, m \in \mathbb{N}$ خواهیم

داشت:

سطر	هزینه	تعداد اجزاء
۱	C_1	$n + 1$
۲	C_2	$(m - 1) + (m - 2) + \dots + (m - n + 1)$
۳	C_3	$(m - 2) + (m - 3) + \dots + (m - n)$

لذا:

$$T(n) = C_1 + C_1 n + C_2((m - 1) + (m - 2) + \dots + (m - n + 1)) \\ + C_3((m - 2) + (m - 3) + \dots + (m - n))$$

$$T(n) \implies C = \max(C_1, C_2, C_3) \implies$$

$$T(n) \leq C(1 + n + (m - 1) + (m - 2) + \dots + (m - n + 1) \\ + (m - 2) + (m - 3) + \dots + (m - n))$$

$$\leq C(1 + n + 2m(n - 2)) = C((2m + 1)n - 4)$$

با فرض $k = 2m + 1$ و m عددی کمتر از n و عددی مثبت خواهیم داشت:

$$T(n) \leq C(kn - 4) \implies T(n) \in O(n)$$

پاسخ سوال ۳: کدام یک از موارد زیر در مورد پیچیدگی زمانی الگوریتم صحیح نیست؟

رابطه غیر صحیح روابط ۱-۳-۴ می باشد چون داریم:

$$if \left(\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{T(n)}{g(n)} = +\infty \right) \implies g(n) \in o(T(n)), T(n) \notin \theta(g(n))$$

و مابقی روابط صحیح نمی باشند.

پاسخ سوال ۵: تابع برگشتی زیر بر روی درخت دودوئی T چه عملی انجام می دهد؟

پاسخ صحیح گزینه سوم یعنی تعداد کل گره های درخت را باز می گرداند. تعداد کل گره های درخت دودوئی برابر $2^n - 1$ می باشد لذا این الگوریتم در حال محاسبه تعداد کل گره های درخت دودوئی می باشد.

پاسخ سوال ۷: میانگین تعداد مقایسه های موفق در الگوریتم جستجوی دودوئی برای آرایه زیر

کدام است؟

X_0	X_1	X_2	X_3	X_4	X_5	X_6	X_7	X_8
۱۰	۲۰	۴۰	۵۰	۷۰	۹۰	۱۱۰	۱۵۰	۲۰۰

پاسخ صحیح گزینه دوم یعنی $\frac{25}{9}$ است چون متوسط تعداد مقایسه ها برابر است با:

$$\frac{1 + 2 \times 2 + 4 \times 3 + 2 \times 4}{9} + \frac{25}{9}$$

چون برای رسیدن به پنجمین عنصر یک مقایسه و برای رسیدن به دومین و هفتمین عنصر دو مقایسه برای رسیدن به عنصرهای اول، سوم، ششم و هشتم، سه مقایسه و در نهایت برای رسیدن به عنصرهای چهارم و نهم، چهار مقایسه لازم است که در مجموع ۲۵ مقایسه لازم است پس میانگین آن می شود $\frac{25}{9}$.

پاسخ سوال ۹: پیچیدگی زمانی الگوریتم مرتب سازی سریع (Quick Sort) در بهترین حالت .

. . . و در حالت متوسط . . . و در بدترین حالت . . . است:

پاسخ صحیح گزینه اول می باشد:

$$T(n) = T(0) + T(n-1) + n - 1$$

در بدترین حالت مرتب سازی سریع هنگامی است که آرایه از قبل مرتب باشد چون آرایه بطور مکرر به صورت یک زیر آرایه خالی در سمت چپ و یک زیر آرایه با $n-1$ عنصر در سمت راست افراز می شود پس داریم:

$$T(n) = T(0) + T(n-1) + n - 1$$

که در آن n زمان لازم برای افراز و $T(0)$ زمان لازم برای مرتب سازی زیر آرایه سمت چپ به

طول صفر می باشد لذا $T(0)$ بوده و پیچیدگی زمانی در بدترین حالت برابر است با:

$$\begin{cases} T(n) = T(n-1) + n - 1, & n > 0 \\ T(0) = 0 \end{cases}$$

لذا با روش تکرار و جایگذاری اثبات می شود:

$$T(n) = \frac{n(n-1)}{2} \in \theta(n^2)$$

پس مرتب سازی سریع در بدترین حالت از مرتبه n^2 است و زمانی است که داده ها از قبل مرتب باشند.

مرتب سازی در حالت متوسط:

$$T(n) = \sum_{i=1}^k s_i p_i$$

$$T(n) = (n-1) + \sum_{p=1}^n \frac{1}{n} [T(p-1) + T(n-p)]$$

که $n-1$ زمان لازم برای افراز است و $\frac{1}{n}$ احتمال آنکه $pivot$ point برابر p باشد و نیز $T(p-1) + T(n-p)$ نیز زمان میانگین برای مرتب سازی آرایه است و پس از ضرب در n وسط

آن خواهیم داشت:

$$T(n) \leq 2(n+1) \ln n \in \theta(n \log n) \implies T(n) \in \theta(n \log n)$$

پس پیچیدگی زمانی در حالت میانگین و متوسط برای مرتب سازی های سریع و متوسط هر دو برابر $\theta(n \log n)$ هستند. البته در حالت متوسط آرایه تقریباً نصف شده و $QuickSort$ دوباره خودش را با نصف آرایه صدا می زند یعنی رابطه زیر را داریم:

$$T(n) + 2T\left(\frac{n}{2}\right) + \theta(n) \implies T(n) = \theta(n \log n)$$

پاسخ سوال ۱۱: تعداد مقایسه ها در الگوریتم بازگشتی پیدا کردن \max و \min عنصر در یک

آرایه به روش تقسیم و غلبه در بدترین حالت کدام است؟

پاسخ صحیح گزینه چهارم است: الگوریتم استاندارد برای یافتن \max عنصر در یک آرایه S با

n عنصر به صورت زیر است:

$$\max = S[1];$$

$$for(i = 2; i \leq n; i++)$$

$$if(S[i] > \max)$$

$$\max = S[i];$$

$$T(n) = \begin{cases} 0, & n = 1 \\ 1, & n = 2 \\ 2T\left(\frac{n}{2}\right) + 2n, & n > 2 \end{cases}$$

رابطه فوق به روش تکرار حل می شود و خواهیم داشت:

$$T(n) = 2(2T(\frac{n}{2}) + 2) + 2 = 4T(\frac{n}{2}) + 6 = 2^{k-1}T(2) + \sum_{i=1}^{k-1} 2^i = 2^{k-1} + 2^k - 2 = \frac{3n}{2} - 2$$

لذا تعداد مقایسه در بدترین حالت در الگوریتم بازگشتی پیدا کردن min و max برابر $\frac{3n}{2} - 2$ می باشد.

پاسخ سوال ۱۳: پیچیدگی زمانی الگوریتم کروسکال در بدترین حالت کدام است؟

پاسخ صحیح گزینه چهارم می باشد: هنگامی که گراف نسبتاً پر باشد و یال های زیادی داشته

باشد تعداد یال ها برابر $\frac{n(n-1)}{2}$ می باشد یعنی

$$n-1 \leq e \leq \frac{n(n-1)}{2}$$

که در آن e تعداد یال می باشد لذا:

$$T(e) = \theta(e \log e) \implies \theta(e \log e) = \theta(n^2 \log n^2) = \theta(n^2 \cdot 2 \log n) = \theta(n^2 \log n)$$

لذا اگر گراف یال های کمی داشته باشد بهتر است از الگوریتم پریم استفاده شود نه از الگوریتم

کروسکال. الگوریتم کروسکال به صورت زیر تعریف می گردد:

void kruskal(E, n, f)

$\theta(\log m) \leftarrow \{ \text{HEAP}(E);$

$F = \phi$

$\theta(n) \leftarrow \text{initial}(n);$

$\theta(m \log m) \leftarrow \text{while (number of edges} < n - 1)$

$\{ e = \text{Delete(heap),}$

$u - v = \text{indices of vertices connected by}$

$i = \text{find}(u);$

$j = \text{find}(v);$

$\text{if}(i \neq j) \{$

$\text{merge}(i, j);$

$f = F + \{e\};$

$\}$

$\}$

$\}$

پاسخ سوال ۱۵: اشیاء زیر را در نظر بگیرید اگر ظرفیت کوله پشتی ۴۰ باشد جواب بهینه کوله

پشتی با استفاده از روش حریصانه چیست؟

X_i	X_1	X_2	X_3	X_4	X_5
P_i	۸	۵	۱۵	۱۰	۲۰
w_i	۱۶	۱۵	۲۵	۸	۱۵

پاسخ صحیح گزینه چهارم یعنی ۴۰/۱ می باشد ابتدا نسبت $\frac{P_i}{w_i}$ را محاسبه می کنیم و اشیاء با بیشترین نسبت $\frac{P_i}{w_i}$ را در کوله پستی قرار می دهیم:

$$\frac{P_i}{w_i} \quad \frac{۸}{۱۶}, \quad \frac{۵}{۱۵}, \quad \frac{۱۵}{۲۵}, \quad \frac{۱۰}{۸}, \quad \frac{۲۰}{۱۵}$$

اکنون به ترتیب نزولی مرتب می شود:

X_i	P_i	w_i
X_5	۲۰	۱۵
X_4	۱۰	۸
X_3	۱۵	۲۵
X_1	۸	۱۶
X_2	۵	۱۵

X_i	X_1	X_2	X_3	X_4	X_5
مرحله اول	۰	۰	۰	۰	۱
w	$= ۲۵$				
X_i	X_1	X_2	X_3	X_4	X_5
مرحله دوم	۰	۰	۰	۱	۱
w	$= ۱۷$				
X_i	X_1	X_2	X_3	X_4	X_5
مرحله سوم	۰	۰	$\frac{۱۷}{۲۵}$	۱	۱
w					

$$\sum_{i=1}^5 P_i X_i = ۸ \times ۰ + ۵ \times ۰ + ۱۵ \times \frac{۱۷}{۲۵} + ۱۰ \times ۱ + ۲۰ \times ۱ = ۴۰/۱$$

لذا جواب بهینه آن $x = (۰, ۰, \frac{۱۷}{۲۵}, ۱, ۱)$ خواهد بود.

پاسخ سوال ۱۷: فرض کنید متنی شامل حروف a, b, c, d, e, f می باشد و تکرار آنها در متن

جدول ذیل آمده است اگر تعداد کاراکترهای این متن ۸۹ باشد تعداد بیت های لازم برای

نگهداری آن کدام است؟

پاسخ صحیح گزینه ۱ یعنی ۱۷۷ بیت می باشد

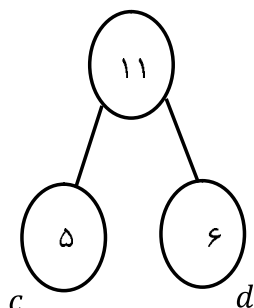
کاراکتر	a	b	c	d	e	f
تکرار	۲۵	۸	۵	۶	۳۵	۱۰

الگوریتم تولید کد هافمن را به کار می بریم:

کاراکتر	c	d	b	f	a	e
به صورت صعودی	۵	۶	۸	۱۰	۲۵	۳۵

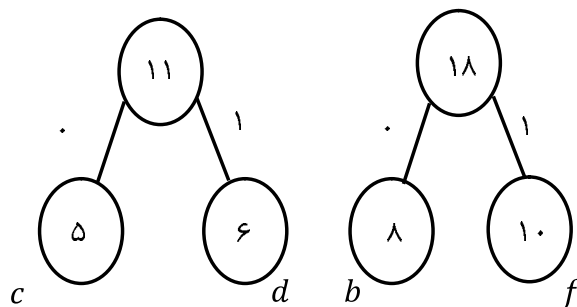
مرحله اول:

$$b = ۸ \text{ و } f = ۱۰$$



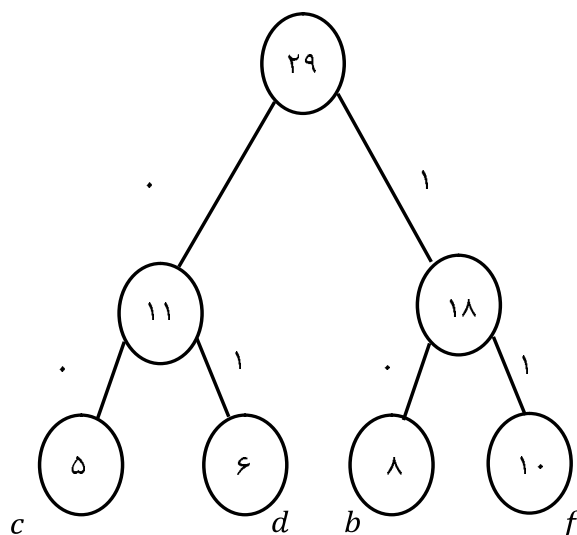
$$a = ۲۵ \text{ و } e = ۳۵$$

مرحله دوم:



$$a = ۲۵ \text{ و } e = ۳۵$$

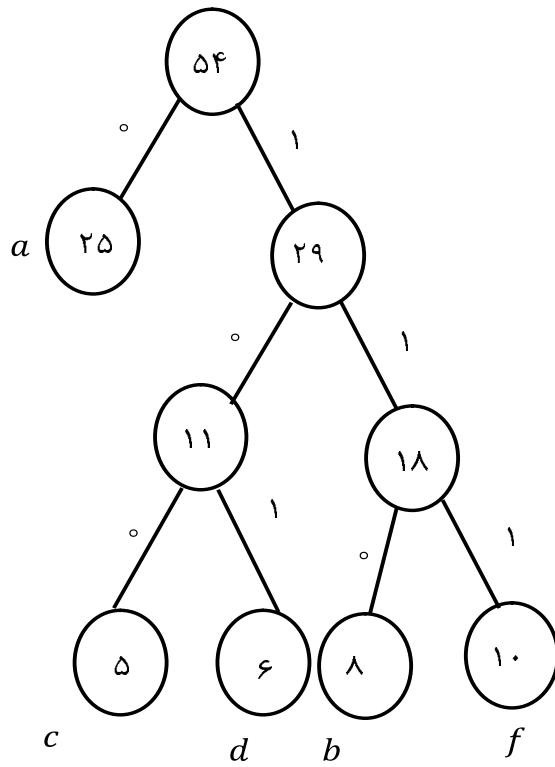
مرحله سوم:



$$a = ۲۵ \text{ و } e = ۳۵$$

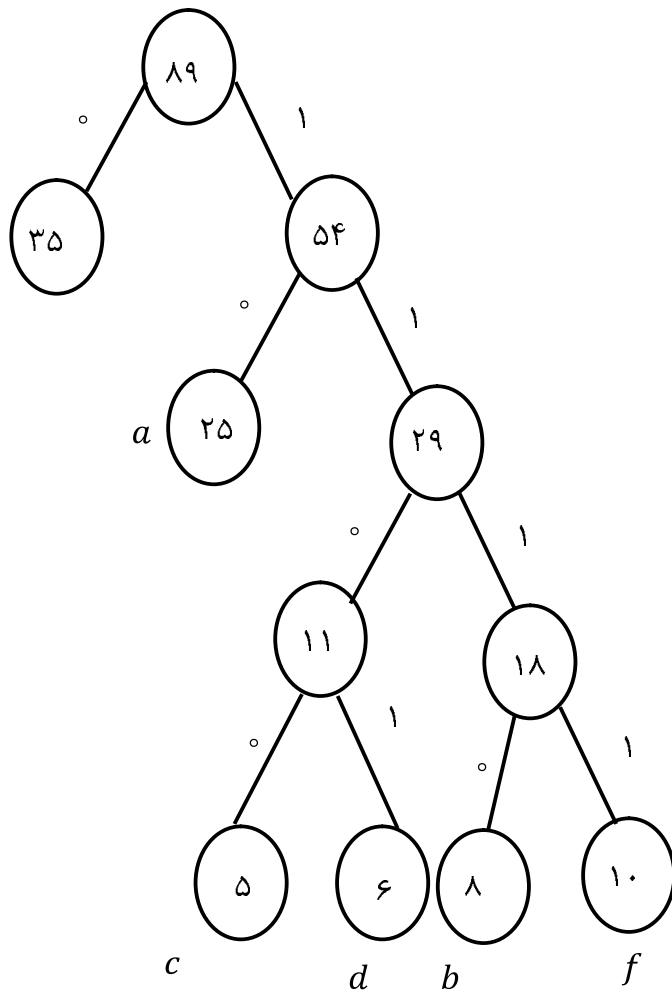
مرحله چهارم:

۷



$$e = 35$$

مرحله پنجم:



مرحله آخر:

کاراکتر	a	b	c	d	e	f
کدها	۱۰	۱۱۱۰	۱۱۰۰	۱۱۰۱	۰	۱۱۱۱

تعداد کل بیت‌ها مجموع حاصل ضرب بیت‌های لازم برای هر کاراکتر در تعداد تکرار است:

$$۲ \times ۲۵ + ۹ \times ۸ + ۴ \times ۵ + ۱ \times ۳۵ + ۴ \times ۱۰ = ۱۷۷$$

پاسخ سوال ۱۹: پیچیدگی زمانی الگوریتم فلویید در بدترین حالت کدام است؟

پاسخ صحیح گزینه دوم یعنی $\theta(n^3)$ می‌باشد چون الگوریتم فلویید برای کوتاه‌ترین مسیر

به صورت زیر است:

$$\begin{cases} D = W \\ \text{for}(k = ۱; k \leq n; k++) \\ \quad \text{for}(i = ۱; i \leq n; i++) \\ \quad \quad \text{for}(j = ۱; j \leq n; j++) \\ \quad \quad \quad D[i][j] = \min(D[i][j], D[i][k] + D[k][j]) \end{cases}$$

اندیس آرایه‌ها از ۱ تا n در نظر گرفته شده. چون از سه حلقه تو در تو تشکیل شده است. لذا

مرتبه اجرایی آن $\theta(n^3)$ می‌باشد.

$T(n) = n \times n \times n = n^3$ پس مرتبه اجرایی الگوریتم فلویید $\theta(n^3)$ می‌باشد.

در بدترین حالت نیز الگوریتم فلویید از همین پیچیدگی زمانی پیروی می‌کند.

پاسخ سوال ۲۱: فرض کنید $T(n)$ تعداد روش‌های مختلف پارانتزگذاری حاصل ضرب n

ماتریس باشد. آن‌گاه $T(n)$ کدام است؟

پاسخ صحیح گزینه دوم یعنی $T(n) = \sum_{i=1}^{n-1} T(i)T(n-i)$ می‌باشد.

چون $M = M_1 \times M_2 \times M_3 = (M_1 \times M_2) \times M_3 = M_1 \times (M_2 \times M_3)$

وقتی ماتریس‌ها زیاد باشند تعداد حالات شرکت‌پذیری ضرب آنها به شدت افزایش می‌یابد.

اگر $T(n)$ تعداد حالت‌های ممکن ضرب ماتریس‌های $M = (M_1 \times M_2 \times \dots \times M_n)$ باشد.

خواهیم داشت:

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n-1} T(i)T(n-i)$$

قابل محاسبه است. $T(1) = 1 \implies T(n)$

مثال: $n = ۱۵ \implies T(n) = ۲۶۷۴۴۶$

پاسخ سوال ۲۳: مرتبه زمانی دقیق روال *word series* برای محاسبه $p(n, n)$ کدام است؟

پاسخ صحیح گزینه دوم می باشد یعنی $\theta(\frac{4^n}{\sqrt{n}})$ می باشد.

پاسخ سوال ۲۵: الگوریتم عقبگرد برای مسأله مدارهای همیلتونی دارای پیچیدگی زمانی . .

می باشد.

پاسخ صحیح گزینه ۴ یعنی $\theta(n^n)$ می باشد. تابع الگوریتم عقبگرد برای مسأله مدارهای

همیلتونی به صورت $void\ Hamilton(index\ i)$ می باشد.

```

{ index j
  if(promising(i))
    if(i == (n - ۱))
      cout << vinde x[۰] through vinde x[n - ۱];
    else
      for(j = ۲; j <= n; j++)
        {vinde x[i + ۱] = j;
         Hamilton(i + ۱);
        }
}

```

تعداد گره‌ها در درخت فضای حالت برای این الگوریتم عبارتست از:

$$۱ + (n - ۱) + (n - ۱)^۲ + \dots + (n - ۱)^{n-۱} = \frac{(n - ۱)^n - ۱}{n - ۲}$$

که به وضوح مشخص است مرتبه زمانی الگوریتم از مرتبه $\theta(n^n)$ می باشد.

مسائل تشریحی ۹۵-۱۳۹۴

نیم سال اول

پاسخ سوال ۱: رابطه بازگشتی زیر را به روش حدس و استقراء حل کنید.

$$T(n) = T\left(\left\lceil \frac{n}{۲} \right\rceil\right) + T\left(\left\lfloor \frac{n}{۲} \right\rfloor\right) + ۱$$

فرض می‌کنیم $T(n) \leq C_n$ پس به استقراء

$$T(n) \leq C \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil + C \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 1 = C_n + 1 \geq C_n$$

اشتباه است لذا تصحیح می‌کنیم:

$$T(n) \leq C_n + B$$

$$T(n) \leq C_n + B \quad \text{فرض استقراء:} \quad T(k) \leq C_k + B \quad \text{حکم استقراء:}$$

$$T(n) \leq T\left(\left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil\right) + T\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + 1 \quad \text{داریم:}$$

$$T(n) = C_n + 2B + 1 \leq C_n + B \quad (1) \quad \text{اثبات: برای } k = \frac{n}{2} \text{ طبق فرض استقراء داریم:}$$

رابطه (۱) به ازای $B \leq -1$ برقرار است پس

$$\forall n; B \leq -1 \implies T(n) \leq C_n + B \implies^{B=-1} T(n) \leq C_n - 1$$

$$T(n) \in o(n)$$

پس

پاسخ سوال ۳: نحوه محاسبه $\begin{pmatrix} 8 \\ 4 \end{pmatrix}$ را با استفاده از برنامه نویسی پویا نشان دهید:

	۰	۱	۲	۳	۴ ← k	
۰	۱					سطر اول: $B[0][0] = 1$
۱	۱	۱				سطر دوم: $B[1][0] = 1$
۲	۱	۲	۱			سطر دوم: $B[1][1] = 1$
۳	۱	۳	۳	۱		$B[2][0] = 1$
۴	۱	۴	۶	۴	۱	$B[2][1] = B[1][0] + B[1][1] = 1 + 1 = 2$
۵	۱	۵	۱۰	۱۰	۵	سطر سوم: $B[2][2] = 1$
۶	۱	۶	۱۵	۲۰	۱۵	
۷	۱	۷	۲۱	۳۵	۳۵	
$n \rightarrow ۸$	۱	۸	۲۸	۵۶	۷۰	

پاسخ سوال ۵: الگوریتم عقبگرد برای مسئله حاصل جمع زیرمجموعه‌ها را بنویسید.

ورودی: عدد صحیح n ، آرایه مرتب شده غیر نزولی w_i ها و عدد صحیح مثبت w .

خروجی: همه ترکیبات اعداد صحیح که حاصل جمع آنها مساوی w شود.

```

void sum of subsets(index i,int weight,int total)
    if(promising(i))
        if(weight == w)
            cout << include[1]throg include[i];
        else
            {
                include[i + 1] = " Yes";
                sum of subsets(i + 1,w,weight + w[i + 1],total - w[i + 1]);
                include[i + 1] = " No";
                sum of subsets(i + 1,weight,total - w[i + 1]);
            }
    }
    boolpromising(index i);
    {
        return(weight + total ≥ w)
            (weight == w||weight + w[i + 1] ≤ w));
    }

```

عنوان درس: طراحی الگوریتم	دانشگاه: پیام نور تهران شمال
استاد: آقای علی رضوی	پاسخ سوالات نیم سال اول ۹۸-۱۳۹۷
نام دانشجو: مژگان متقی	شماره دانشجویی: ۹۷۰۱۵۳۴۰۳

پاسخ سوال ۲: اگر فقط اگر ثابت C و عدد صحیح n_0 وجود داشته باشد که

$$\forall n \geq n_0; T(n) < Cg(n)$$

پاسخ صحیح گزینه اول یعنی $T(n) \in O(g(n))$ می باشد چون طبق قضیه و تعریف داریم که اگر فقط اگر ثابت C و ثابت صحیح n_0 وجود داشته باشد که برای همه مقادیر $n \geq n_0$ داشته باشیم: $T(n) < Cg(n)$ ، آنگاه $T(n) \in O(g(n))$ می باشد. این رابطه بصورت ریاضی و فرم زیر نیز قابل نمایش است:

$$T(n) \in O(g(n)) \iff \exists c, n_0 > 0 : \forall n \geq n_0; T(n) < Cg(n)$$

پاسخ سوال ۴: مرتبه اجرایی رابطه بازگشتی زیر برابر کدام گزینه است؟

پاسخ صحیح گزینه چهارم یعنی $\theta(n \log n)$ می باشد چون طبق روش اصلی و قضیه اصلی داریم. فرض کنید:

$$T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + F(n), \quad a, b \geq 1$$

حال برای محاسبه $T(n)$ داریم:

الف) اگر $F(n) \in O\left[n^{\log_b a - \varepsilon}\right] (\varepsilon > 0)$ در این صورت $T(n) \in \theta\left[n^{\log_b a}\right]$

ب) اگر $F(n) \in \theta\left[n^{\log_b a}\right]$ در این صورت $T(n) \in \theta\left[n^{\log_b a} \log_2 n\right]$

ج) اگر $F(n) \in \Omega\left[n^{\log_b a + \varepsilon}\right] (\varepsilon > 0)$ در این صورت $T(n) \in \theta[F(n)]$

البته چنانچه $aF\left(\frac{n}{b}\right) \leq CF(n)$ در این مسأله خواهیم داشت:

$$a = 3, b = 4, f(n) = n \log n$$

$$g(n) = n^{\log_b a} = n^{\log_2 3} \in O(n^{0.793})$$

$$\varepsilon = 1 \implies f(n) \in \Omega[n^{\log_2 9 + \varepsilon}] \implies \text{درجه رشد } f(n) > \text{درجه رشد } g(n)$$

$$T(n) \in \theta(n \log n)$$

پاسخ سوال ۶: یافتن بزرگترین عنصر در یک لیست مرتب از چه مرتبه زمانی است. (الگوریتم بهینه)

پاسخ صحیح گزینه دوم می باشد چون چنانچه لیست مرتب باشد و به ترتیب سورت شده باشد یافتن بزرگترین عنصر از مرتبه $O(1)$ بوده و تنها یک بار انجام می گردد. در غیر این صورت برای یافتن max باید $n - 1$ جستجو و مقایسه انجام گردد. طبق قضیه اثبات شده هر الگوریتمی که بتواند بزرگترین کلید در بین n کلید (برای هر ورودی دلخواه) فقط با مقایسه کلیدها بیابد باید در هر حالت حداقل $n - 1$ مقایسه انجام دهد ولی اگر آرایه مرتب شده باشد که در این سوال فرض بر مرتب بودن آن است بزرگترین کلید بدون هیچ مقایسه ای بدست می آید لذا $T(n) = O(1)$ می باشد.

$$\max = S[1]$$

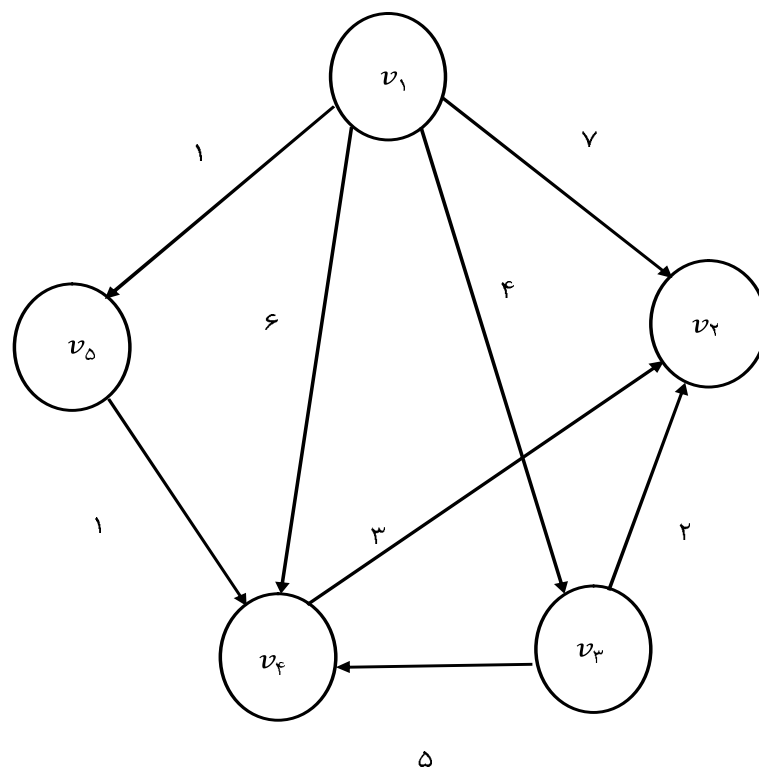
$$\text{for}(i = 2; i \leq n, i++)$$

$$\text{if}(S[i] > \max)$$

$$\max = S[i];$$

پاسخ سوال ۸: خاصیت بهینه سازی زیرساختاری به چه معنی است؟
پاسخ صحیح گزینه اول می باشد به این معنی که یک مسأله دارای جواب بهینه است هرگاه زیرمسأله آن دارای جواب بهینه باشد.

پاسخ سوال ۱۰: پیچیدگی زمانی الگوریتم دیکسترا از چه رتبه ای است؟
پاسخ صحیح گزینه سوم یعنی $O(n^2)$ می باشد برای محاسبه مرتبه زمانی الگوریتم دیکسترا باید نخست به حلقه $do - while$ که $n - 1$ بار انجام می شود دقت کرد سپس متوجه می شویم که عملیات انجام شده متناسب با $\theta(n)$ می باشد لذا بوضوح مجموع زمان حلقه $O(n^2)$ خواهد بود.



الگوریتم دیکسترا به صورت زیر می باشد:

```

void Modify - Dijkstra(v, cost, Dist, p, n)
θ(n) → for(i = 0; i < n; i++)
{
    S[i] = 0;
    Dist[i] = cost[v][i];
    P[i] = v;
}
S[v] = 1;
do
{
    min = ∞;
    for(i = 1; i < n; i++)
    if(0 ≤ Dist[i] < min)
  
```

```

{
  min = Dist + [i];
  u = i;
}
S[u] = ۱, P[u] = " u";
for(w = ۰; w < n; w++)
  if(Dist[w] > Dist[u] + cost[u][w]);
{
  Dist[w] = Dist[u] + cost[u][w];
  P[w] = P[u];
}
θ(n - ۱) → } while(n - ۱)time);
}

```

```

Y = {v۱}
F = ϕ
Y = {v۱, v۵}
F = {< v۱, v۵ >}
Y = {v۱, v۵, v۴}
F = {< v۱, v۵ >, < v۵ v۴ >}
:
Y = {v۱, v۵, v۴, v۳, v۲}
F = {< v۱, v۵ >, < v۵, v۴ >, < v۱, v۳ >, < v۴, v۲ >}

```

از آنجا که در این الگوریتم در هر بازه فاصله گره با گره‌های قبلی مقایسه می‌شود الگوریتم از مرتبه زمانی $O(n^2)$ می‌باشد که n تعداد رئوس گراف می‌باشد.

پاسخ سوال ۱۲: کمترین انتظار برای کارهای P_1, P_2, \dots, P_n زمانی حاصل می‌شود که:

مرتبه زمان بندی الگوریتم فوق متناسب با مرتبه زمان بندی سورت آن $\theta(n \log n)$ می‌باشد پس پاسخ صحیح گزینه دوم می‌باشد چون طبق قضیه زمان کل در یک سیستم هنگامی کمینه می‌شود که کارها بر مبنای افزایش زمان ارائه خدمات مرتب شده و زمان بندی شوند از آنجا که مرتب سازی n قلم داده از مرتبه $\theta(n \log n)$ می‌باشد لذا داریم:

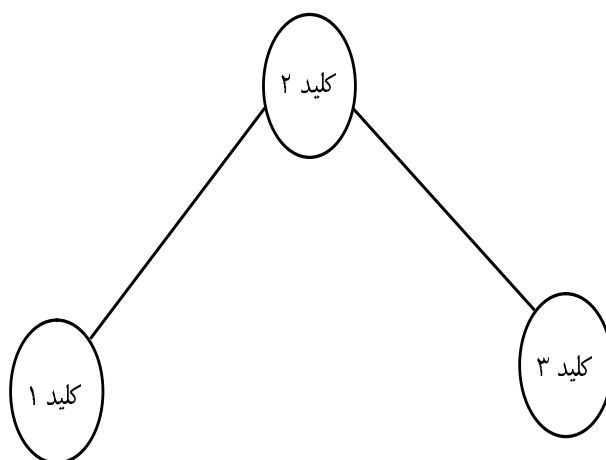
مرتبه زمان بندی کمینه کردن زمان کل $= \theta(n \log n)$

الگوریتم زمان بندی:

```
Sort(S, n)
for(i = 0; i < n; i++)
{
    X = selection(S);
    F = F ∪ {x};
}
```

پاسخ سوال ۱۴: با داشتن احتمالات مربوط به جستجوی کلید مورد نظر در یک درخت دودویی طبق جدول زیر زمان جستجوی میانگین برای درخت جستجوی زیر برابر است با:

پاسخ صحیح گزینه دوم یعنی $۱/۸$ می باشد چون $\sum_{i=1}^n c_i p_i =$ زمان میانگین جستجو

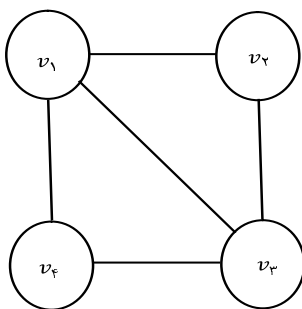


کلید	۱	۲	۳
احتمال	۰/۷	۰/۲	۰/۱

$$\sum_{i=1}^n c_i p_i = 2 \times 0/7 + 1 \times 0/2 + 2 \times 0/1 = 1/8$$

پاسخ سوال ۱۶: در مسأله رنگ آمیزی گراف حداکثر انشعاب های خارج شده از هر گره برابر خواهد بود با:

مسأله بهینه سازی رنگ پذیری به معنای یافتن حداقل مقدار m برای رنگ آمیزی گراف G است این عدد به عنوان عدد رنگی نامیده می شود.



پاسخ صحیح گزینه اول یعنی تعداد رنگ‌های داده شده برای رنگ آمیزی می‌باشد. چون در غیر این صورت رئوس مجاور هم‌رنگ می‌گردد بطور مثال

رئوس	v_1	v_2	v_3	v_4
رنگ	رنگ ۱	رنگ ۲	رنگ ۳	رنگ ۲

پاسخ سوال ۱۸: مرتبه زمانی الگوریتم یافتن مدارهای هامیلتونی در یک گراف در بدترین شرایط برابر است با:

پاسخ صحیح گزینه دوم یعنی $O(n^n)$ می‌باشد. با توجه به الگوریتم عقبگرد برای مدارهای هامیلتونی، تعداد گره‌ها در درخت فضای حالت برای این الگوریتم عبارتست از:

$$1 + (n-1) + (n-1)^2 + \dots + (n-1)^{n-1} = \frac{(n-1)^n - 1}{n-2}$$

که به وضوح مشخص است مرتبه زمانی الگوریتم از درجه $\theta(n^n)$ می‌باشد.

پاسخ سوال ۲۰: برای حل مسأله فروشنده دوره گرد به روش پویا با فرض داشتن یک گراف با ۴ رأس v_1, v_2, v_3, v_4 و با فرض شروع از رأس v_1 برای محاسبه $D[v_2][\{v_3, v_4\}]$ انتخاب از روی کدام موارد خواهد بود؟

پاسخ صحیح گزینه دوم می‌باشد یعنی

$$D[v_2][\{v_3, v_4\}] = \min \left\{ \begin{array}{l} W[2][3] + D[v_3][\{v_4\}] \\ W[2][4] + D[v_4][\{v_3\}] \end{array} \right.$$

صحیح است. این محاسبه در گام سوم است که مجموعه A را بصورت دو عضوی در نظر

می‌گیریم.

پاسخ سوال ۲۲: در مورد الگوریتم هافمن کدام گزینه صحیح است؟

پاسخ صحیح گزینه دوم می باشد یعنی حروف با تکرار بیشتر دارای کدهای با طول کمتر خواهند بود. در این روش کدگذاری از یک درخت دودویی متشکل از تعدادی گره میانی و یال استفاده می کند که یال های درخت دارای وزن و بسته به موقعیت ارزش ۰ یا یک می گیرند.

پاسخ سوال ۲۴: مسأله کوله پشتی صفر و یک و مسأله فروشنده دوره گرد در کدام دسته از مسائل دسته بندی می شوند؟

پاسخ صحیح گزینه سوم می باشد. این گونه مسائل رام نشدنی بودن آنها ثابت نشده است ولی تاکنون هیچ الگوریتمی زمانی چندجمله ای برای آنها پیدا نشده است.

پاسخ سوالات تشریحی ۹۸-۱۳۹۷

نیم سال اول

پاسخ سوال ۲: پیچیدگی زمانی الگوریتم Quick Sort را در هر دو حالت بدترین و حالت متوسط تحلیل نمائید.

الف) در بدترین حالت: $T(n) = T(n-1) + n - 1$

که در آن $T(n)$ زمان لازم برای مرتب سازی طرف چپ است، $T(n-1)$ زمان لازم برای مرتب سازی طرف راست است و $n-1$ زمان لازم برای تقسیم لیست است.

$$T(n) = \begin{cases} 0 & , n < 1 \\ T(n-1) + (n-1) & , n \geq 1 \end{cases}$$

با روش تکرار و جایگزینی خواهیم داشت:

$$T(n) = T(n-1) + (n-1) = T(n-2) + (n-2) + (n-1) = \dots = \frac{n(n-1)}{2}$$

$$\implies T(n) \in \theta(n^2)$$

ب) در حالت متوسط:

$$T(n) = \sum_{i=1}^k s_i p_i$$

که s_i زمان لازم برای اجرای الگوریتم در حالت i ام می باشد و p_i احتمال وقوع.

$$T(n) = \frac{1}{n} \sum_{p=1}^n [T(p-1) + T(n-p)] + (n-1)$$

پس از ضرب در n و بسط:

$$nT(n) = n(n-1) + 2(T(0) + \dots + T(n-1))$$

⋮

$$\frac{T(n)}{n+1} = \frac{T(n-1)}{n} + \frac{2(n-1)}{n(n+1)}$$

$$a_n = \begin{cases} 0 & n < 1 \\ a_{n-1} + \frac{2(n-1)}{n(n+1)} & \end{cases} \quad (1)$$

روابط فوق را می‌توان بصورت زیر نوشت:

$$a_n = a_{n-1} + \frac{2(n-1)}{n(n+1)} = a_{n-1} + 2 \left(\frac{2n-1}{n} - \frac{2n}{n+1} \right)$$

با روش تکرار و جایگذاری خواهیم داشت:

$$a_n \leq 2 \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} = 2 \int_1^n \frac{1}{x} dx = 2 \ln n$$

پس

$$a_n \leq 2 \ln n \implies \frac{T(n)}{n+1} \leq 2 \ln n \implies T(n) \leq 2(n+1) \ln n$$

$$\implies T(n) \in \theta(n \ln n)$$

پاسخ سوال ۴: چهار ماتریس A, B, C, D را در نظر بگیرید

$$A_{2 \times 2} \times B_{2 \times 3} \times C_{3 \times 12} \times D_{12 \times 8}$$

برای محاسبه حداقل تعداد ضرب در این زنجیره بروش برنامه نویسی پویا ماتریس m را تشکیل دهید و نسبت به تکمیل آن اقدام کنید.

بنا به خاصیت شرکت‌پذیری ضرب ماتریس‌ها می‌توان بصورت‌های مختلف ضرب

$A \times B \times C \times D$ را انجام داد ولی حالت $A((BC)D)$ حالت بهینه است چون

$$A((BC)D) = 2 \times 3 \times 12 + 2 \times 12 \times 8 + 2 \times 2 \times 8 = 1232$$

$$m_{11} = m_{22} = m_{33} = m_{44} = 0$$

$$m_{12} = \min(m_{11} + m_{22} + 2 \times 2 \times 3) = 1200$$

$$m_{23} = \min(m_{22} + m_{33} + 2 \times 3 \times 12) = 720$$

$$۲۰$$

$$m_{۳۴} = \min(m_{۳۳} + m_{۴۴} + ۳۰ \times ۱۲ \times ۸) = ۲۸۸۰$$

$$m_{۱۳} = \min(m_{۱۱} + m_{۲۳} + ۲۰ \times ۲ \times ۱۲, m_{۱۲} + m_{۳۳} + ۲۰ \times ۳۰ \times ۱۲) = ۱۲۰۰$$

$$m_{۲۴} = \min(m_{۲۲} + m_{۳۴} + ۲ \times ۳۰ \times ۸, m_{۲۳} + m_{۴۴} + ۲ \times ۱۲ \times ۸) = ۹۱۲$$

$$m_{۱۴} = \min(m_{۱۱} + m_{۲۴} + ۲۰ \times ۲ \times ۸, m_{۱۲} + m_{۳۴} + ۲۰ \times ۲ \times ۸, \\ m_{۱۳} + m_{۴۴} + ۲۰ \times ۱۲ \times ۸ = ۱۲۳۲)$$

مرحله صفر	$m_{۱۱} = ۰$	$m_{۲۲} = ۰$	$m_{۳۳} = ۰$	$m_{۴۴} = ۰$
مرحله ۱	$m_{۱۲} = ۱۲۰۰$	$m_{۲۳} = ۷۲۰$	$m_{۳۳} = ۲۸۸۰$	
مرحله ۲	$m_{۱۳} = ۱۲۰۰$	$m_{۲۴} = ۹۱۴$		
مرحله ۳	$m_{۱۴} = ۱۲۳۲$			