

سوالات فرد نیمسال اول ۹۷-۹۸ و سوالات زوج اول ۹۴-۹۵

میلاد آزادنیا ۹۰۰۱۲۵۶۲۵

۱. بهترین حالت زمان اجرای الگوریتم مرتب سازی درجی (Sort Insertion) زمانی رخ می دهد که:

(۱) داده های ورودی مساله، خود از قبل مرتب شده باشند

(۲) داده های ورودی مساله، برعکس مرتب شده باشند

(۳) داده های ورودی مساله، به صورت یک در میان مرتب شده باشند

(۴) در الگوریتم مرتب سازی درجی هیچ حالت بهتری وجود ندارد

جواب: به ازای هر $j \geq i$ اگر $a_i < a_j$ این را یک نابه جایی تعریف می کنیم. زمان اجرای الگوریتم از مرتبه ی بیشینه ی تعداد نابه جایی های دنباله ی ورودی و اندازه ی ورودی می باشد و از آن جایی که تعداد نابه جایی ها از $O(n^2)$ می باشد پس الگوریتم در بدترین حالت $O(n^2)$ می باشد. اگر یک دنباله ی ورودی به ترتیب صعودی باشد الگوریتم از $O(n)$ زمان مصرف می کند چون هر حلقه یک واحد زمانی طول می کشد و اگر هم دنباله به ترتیب نزولی باشد تعداد نابه جایی ها برابر است با $1 + 2 + 3 + \dots + n = \frac{n(n-1)}{2}$ که از مرتبه ی $O(n^2)$ می باشد و در این حالت الگوریتم از مرتبه ی $O(n^2)$ زمان می برد. در نتیجه گزینه ۱ صحیح است.

۲. کدام گزینه مقایسه ای صحیح بین پیچیدگی زمانی الگوریتم ها را نشان می دهد؟

$$O(\sqrt{n}) < O(n) < O(n \log n) \quad (۱) \quad O(3^n) < O(n!) > O(n^n) \quad (۲)$$

$$O(n) < O(n \log n) < O(\sqrt{n}) \quad (۳) \quad O(n \log n) < O(n^3) < O(n^2 \log n) \quad (۴)$$

جواب:

گزینه یک صحیح است.

زمانی که نمودار سه تابع را رسم می کنیم رشد نمودار $n \log n$ از نمودار n و نمودار n از \sqrt{n} .

۳. فرض کنید $T_1(n)$ و $T_2(n)$ ، زمان اجرای دو قطعه برنامه P_1 و P_2 باشد و داریم:

$$T_1(n) \in O(f(n))$$

$$T_2(n) \in O(g(n))$$

مقدار $T_1(n) + T_2(n)$ ، زمانی که قطعه برنامه P_2 در راستای قطعه برنامه P_1 اجرا می شود، برابر است با:

$$O(\min\{f(n), g(n)\}) \quad (۱) \quad O(\max\{f(n), g(n)\}) \quad (۲)$$

$$O(f(n) + g(n)) \quad (۳) \quad O(f(n).g(n)) \quad (۴)$$

جواب:

می دانیم که $T_1(n) \in O(F(n))$ بنابراین C_1 و n_1 وجود دارد که برای:

$$\forall n \geq n_1 \quad T_1(n) \leq C_1 F(n)$$

و همچنین $T_2(n) \in O(g(n))$ بنابراین C_2 و n_2 وجود دارد که برای:

$$\forall n \geq n_1 \quad T_1(n) \leq C_1 g(n)$$

$$\Rightarrow T_1(n) + T_2(n) \leq C_1 F(n) + C_2 g(n)$$

$$\leq (C_1 + C_2) \max\{F(n), g(n)\}$$

که در آن با انتخاب $n_0 = \max\{n_1, n_2\}$ خواهیم داشت:

$$T_1(n) + T_2(n) \in O(\max\{f(n), g(n)\})$$

۴. در رشد توابع زیر کدام ترتیب صحیح می باشد؟

$$\begin{array}{ll} O(1 + \varepsilon)^n, O(n \log n), O\left(\frac{n^2}{\log n}\right) \text{ (۲)} & O(n \log n), O(1 + \varepsilon)^n, O\left(\frac{n^2}{\log n}\right) \text{ (۱)} \\ O(n \log n), O\left(\frac{n^2}{\log n}\right), O(1 + \varepsilon)^n \text{ (۴)} & O\left(\frac{n^2}{\log n}\right), O(n \log n), O(1 + \varepsilon)^n \text{ (۳)} \end{array}$$

جواب:

گزینه ۴ صحیح است.

با توجه به نمودار توابع $O(n \log n)$ از دیگر توابع رشد بیشتری دارد پس یا گزینه ۱ صحیح است یا گزینه ۴. از آنجایی که رشد تابع $O(1 + \varepsilon)^n$ نیز تقریباً با رشد تابع $O(1)^n$ برابر است پس از دیگر توابع رشد کمتری دارد. پس گزینه ۴ صحیح است.

۵. کدام گزینه، رابطه بازگشتی محاسبه زمان اجرای الگوریتم ضرب ماتریس ها به روش استراسن را نشان می دهد؟

$$\begin{array}{ll} \begin{cases} T(1) = 1 \\ T(n) = 8T\left(\frac{n}{7}\right) + 14\left(\frac{n}{7}\right)^2 \end{cases} \text{ (۲)} & \begin{cases} T(1) = 1 \\ T(n) = 7T\left(\frac{n}{7}\right) + 18T\left(\frac{n}{7}\right)^2 \end{cases} \text{ (۱)} \\ \begin{cases} T(1) = 1 \\ T(n) = 8T\left(\frac{n}{7}\right) + 17\left(\frac{n}{7}\right)^2 \end{cases} \text{ (۴)} & \begin{cases} T(1) = 1 \\ T(n) = 7T\left(\frac{n}{7}\right) + 18\left(\frac{n}{7}\right)^2 \end{cases} \text{ (۳)} \end{array}$$

جواب:

گزینه ۳ صحیح است. هنگامی که دو ماتریس $n \times n$ با n بزرگتر از یک داشته باشیم، الگوریتم هفت بار فراخوانی میشود و

در هر بار که $\frac{n}{4} \times \frac{n}{4}$ ارسال می شود هیچ ضربی در بالاترین سطح انجام نمی شود. با فرض این که n توانی از ۲ باشد:

$$T_n = \begin{cases} \sqrt{T(\frac{n}{4})} & \text{if } n > 1 \\ 1 & \text{if } n \leq 1 \end{cases}$$

دوباره فرض کنیم که تقسیم ماتریس آنقدر ادامه یابد که دو ماتریس 2×2 حاصل شود زمانیکه $n = 1$ باشد هیچ جمع و تفریقی رخ نمیدهد ولی به ازای دو ماتریس $n \times n$ که $n > 1$ باشد ۱۸ عمل جمع و تفریق روی ماتریس های با ابعاد $\frac{n}{4} \times \frac{n}{4}$ انجام می گیرد و هنگامی که دو ماتریس $\frac{n}{4} \times \frac{n}{4}$ جمع یا تفریق شوند $(\frac{n}{4})^2$ عمل جمع یا تفریق روی عناصر ماتریس انجام می پذیرد. بنابراین رابطه فوق به صورت زیر تکمیل می شود.

$$T_n = \begin{cases} 1 & \text{if } n \leq 1 \\ \sqrt{T(\frac{n}{4})} + 18(\frac{n}{4})^2 & \text{if } n > 1 \end{cases}$$

۶. جواب رابطه بازگشتی زیر کدام است؟

$$T(n) = T(\frac{n}{4}) + T(\frac{n}{4}) + O(n)$$

$$O(n) \quad (1) \quad O(n \log n) \quad (2) \quad O(n^2 \log n) \quad (3) \quad O(n^2 \sqrt{n}) \quad (4)$$

جواب:

گزینه ۲ صحیح است.

با استفاده از روش بازگشت درخت و رابطه:

$$T(n) = T(\frac{n}{a}) + T(\frac{n}{b}) + cn \Rightarrow n \sum_{i=1}^h (\frac{1}{a} + \frac{1}{b})^i$$

و چون جمع ضریب ها برابر با یک است. آنگاه $T(n) = O(n \log n)$

۷. در جستجوی دودویی لیست زیر، در صورتی که به دنبال یافتن عدد ۷۱ در لیست باشیم، پس از چند مقایسه ، به نتیجه Found

NOT (پیدا نشد) خواهیم رسید؟

۱۲	۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱	۰	اندیس
۱۲۰	۹۸	۸۱	۶۰	۵۴	۴۹	۴۸	۳۹	۳۲	۲۷	۱۲	۹	۳	مقدار

(۱) ۲ مقایسه

(۲) ۳ مقایسه

(۳) ۴ مقایسه

(۴) ۵ مقایسه

جواب:

برای جستجو یک عنصر در لیست (موفق یا ناموفق) بیش از ۴ مقایسه نیاز نداریم. برای جستجوی ناموفق که عنصر x خارج از محدوده اعداد باشد با سه مقایسه و در بقیه حالات با ۴ مقایسه جستجو خاتمه می یابد.

۸. بدترین حالت زمانی الگوریتم جستجوی دودویی (BinSrch) برای جستجوی موفق و ناموفق به ترتیب از راست به چپ کدام است؟

(۱) $O(\log n)$, $O(\log n)$

(۲) $O(\log n)$, $\theta(\log n)$

(۳) $\theta(\log n)$, $O(\log n)$

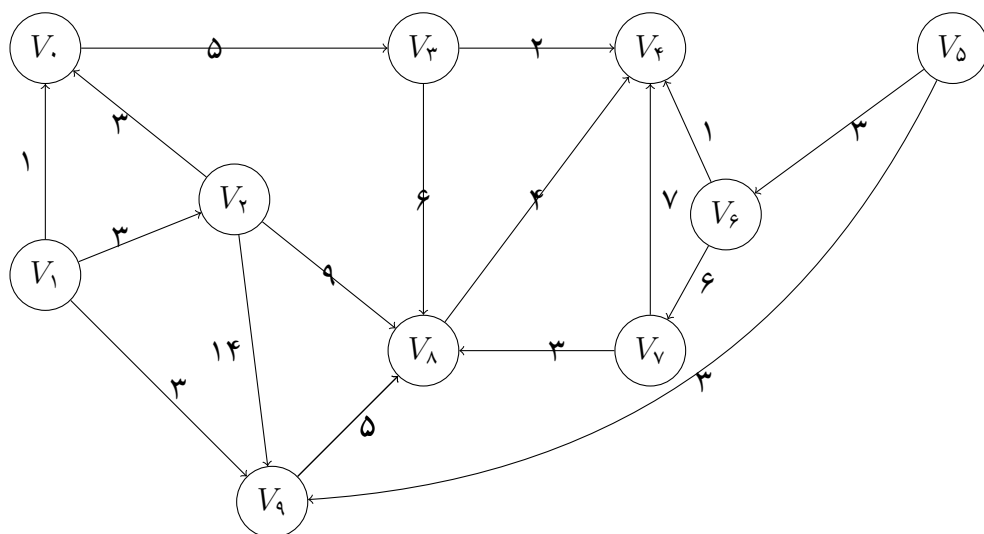
(۴) $\theta(\log n)$, $\theta(\log n)$

جواب:

گزینه ۲ صحیح است.

با توجه به اینکه $k - 1 \leq \log n < k$ و اینکه حداکثر k مقایسه عنصر برای یک جستجوی موفق و $k - 1$ یا k مقایسه برای یک جستجوی ناموفق انجام می دهد. بنابراین بدترین حالت زمانی برای جستجوی موفق $O(\log n)$ و برای جستجوی ناموفق $\theta(\log n)$ می باشد.

۹. با در نظر گرفتن گراف مقابل و با استفاده از الگوریتم کروسال، هشتمین یالی که به درخت پوشای مینیمم حاصل افزوده می شود، کدام یال است؟



(۴) یال $V_1 - V_2$

(۳) یال $V_4 - V_8$

(۲) یال $V_8 - V_9$

(۱) یال $V_2 - V_9$

جواب:

ابتدا باید یال ها را به ترتیب وزنشان مرتب کنیم سپس آنها را به ترتیب به درخت مینیمم اضافه می کنیم به طوری که تشکیل حلقه ندهد. با این توضیح یال ها به ترتیب $V_1 - V_2$, $V_4 - V_8$ تا ... ادامه می دهیم که یال هشتم گزینه ۳ می باشد.

۱۰. در ضرب ماتریس ها به روش استراسن اگر مساله کوچک ضرب ماتریس 2×2 باشد، برای ضرب دو ماتریس 8×8 چند

ضرب عددی صورت می پذیرد؟

۳۹۲ (۱) ۳۴۳ (۲) ۵۱۲ (۳) ۲۵۶ (۴)

جواب:

گزینه ۱ صحیح است.

نعداد ضرب ها $T(n) = 7T(\frac{n}{7})$ و $T(1) = 1$ می باشد ولی در اینجا با رسیدن به ماتریس 1×1 به جواب می رسیم

$$T(8) = 7T(4) = 7(7T(2)) = 7 \times 7 \times 8 = 392$$

۱۱. با در نظر گرفتن اشیاء زیر و همچنین کوله پشتی به ظرفیت ۴۰ کیلوگرم، حداکثر ارزش حاصل برای مساله کوله پشتی (

غیرصفر و یک - حریصانه) با استفاده از اشیاء موجود در جدول برابر خواهد بود با:

۵	۴	۳	۲	۱	شماره کالا
۲۰	۱۰	۱۵	۵	۸	ارزش
۱۵	۸	۲۵	۱۵	۱۶	وزن

۴۴ (۱) ۳۸.۳ (۲) ۴۰.۱ (۳) ۴۰.۹ (۴)

جواب:

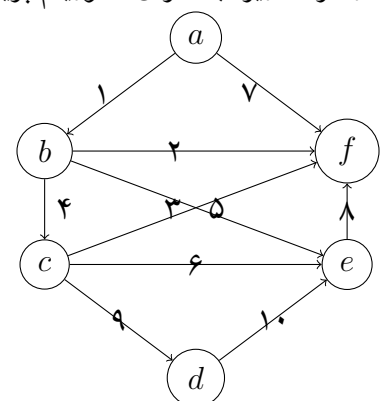
برای این اجناس می خواهیم $P[n][w] = P[5][40]$ را محاسبه کنیم. برای محاسبه سطر ۵ باید عناصر سطح ۴ را محاسبه

کنیم و همین طور تا سطر یک پیش برویم. و در آخر از طریق فرمول

$$P[i][w] = \begin{cases} \max(imum(P[i-1][w], P_i + P[i-1][w-w_i])) & if w_i \leq w \\ P[i-1][w] & if w_i > w \end{cases}$$

سطر اول را محاسبه کرده و تا سطر پنجم می آییم. که در آخر گزینه ۳ صحیح است.

۱۲. در گراف زیر، با اجرای الگوریتم پریم و شروع از راس a ، درخت پوشای مینیمم دارای کدام هزینه خواهد بود؟

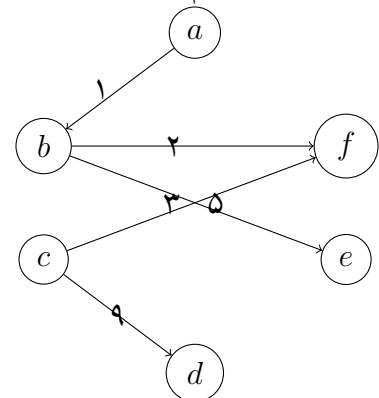


۲۲ (۴) ۲۰ (۳) ۱۵ (۲) ۱۱ (۱)

جواب:

گزینه ۳ صحیح است.

ابتدا راس اول را در نظر می گیریم و داخل مجموعه مثلاً با نام Y قرار می دهیم سپس تا حل مساله اعمال زیر را انجام می دهیم از مجموعه V-Y رئوس مجاور را انتخاب می کنیم (V کل رئوس) سپس نزدیکترین راس را Y اضافه می کنیم یال مربوطه را به F که مجموعه یال انتخاب شده است اضافه می کنیم هرگاه Y با V برابر شد مساله تمام است. با توجه به این روند به گراف زیر میرسیم و مقدار هزینه ۲۰ می باشد.



۱۳. در الگوریتم محاسبه حداقل ضرب ها در زنجیره ضرب ماتریس ها، برای محاسبه $m_{1,4}$ نیاز به داشتن کدام مقادیر در ماتریس محاسبات داریم. (به بیانی دیگر: برای محاسبه $m_{1,4}$ از کدام مقادیر ماتریس استفاده خواهیم کرد)

$$m_{1,3}, m_{2,3}, m_{2,2}, m_{1,2} \quad (1) \quad m_{1,1}, m_{2,4}, m_{1,2}, m_{3,4}, m_{1,3}, m_{4,4} \quad (2)$$

$$m_{1,1}, m_{2,4}, m_{2,2}, m_{3,4}, m_{3,3}, m_{4,4} \quad (3) \quad m_{1,2}, m_{2,3}, m_{2,2}, m_{3,4}, m_{3,3}, m_{4,4} \quad (4)$$

جواب:

گزینه ۲ صحیح است.

با توجه به فرمول $m_{i,j} = \min(m_{i,k} + m_{k+1,j} + r_{i-1} \times r_k \times r_j)$ که رابطه بازگشتی برای محاسبه می باشد. داریم:

$$m_{1,4} = \min(m_{1,1} + m_{2,4} + \dots, m_{1,2} + m_{3,4} + \dots, m_{1,3} + m_{4,4} + \dots)$$

۱۴. در صورتیکه یک گراف خلوت (متراکم) باشد، الگوریتم سریعتر از الگوریتم عمل می کند. در این حالت پیچیدگی زمانی الگوریتم کروسال است. (بترتیب از راست به چپ)

$$(1) \text{ کروسکال ، پریم ، } \theta(n \log n) \quad (2) \text{ کروسکال ، پریم ، } \theta(n)$$

$$(3) \text{ پریم ، کروسکال ، } \theta(n) \quad (4) \text{ پریم ، کروسکال ، } \theta(n \log n)$$

جواب:

گزینه صحیح ۱ می باشد.

در صورتی که گراف متراکم باشد الگوریتم کروسکال زمان $\theta(n \log n)$ را صرف می کند که سریعتر از الگوریتم پریم می باشد.

۱۵. مرتبه زمانی الگوریتم یافتن تور بهینه در یک گراف (مساله فروشنده دوره گرد) برابر با کدام گزینه است؟

$$(1) \theta(n^{2^n}) \quad (2) \theta(n^2 2^n) \quad (3) \theta(2^n) \quad (4) \theta(n^2 \log n)$$

جواب:

گزینه ۲ صحیح است.

با توجه به دو رابطه زیر:

$$T(n) = \sum_{k=1}^{n-2} (n-1-k)k \binom{n-1}{k}$$

$$(n-1-k) \binom{n-1}{k} = n-1 \binom{n-2}{k}$$

عبارت زیر حاصل می شود:

$$T(n) = (n-1)(n-2)2^{n-3} \in \theta(n^2 2^n)$$

۱۶. فرض کنید برای $n = 7$ کارها، مهلت و بهره های مربوط به کارها را به صورت زیر داریم، جواب بهینه با الگوریتم زمانبندی با مهلت کدام است؟

بهره	مهلت	کار
۶۰	۳	۱
۵۰	۱	۲
۳۰	۱	۳
۲۰	۲	۴
۱۵	۳	۵
۱۰	۱	۶

(۱) جواب بهینه $\{1, 2, 6, 4\}$ با سود ۱۳۰ خواهد بود (۲) جواب بهینه $\{2, 4, 1, 5\}$ با سود ۱۳۰ خواهد بود

(۳) جواب بهینه $\{2, 4, 1\}$ با سود ۱۳۰ خواهد بود (۴) جواب بهینه $\{2, 4, 7, 1\}$ با سود ۱۳۰ خواهد بود

جواب:

گزینه ۳ صحیح است.

نخست مقدار J را برابر صفر قرار می دهیم در الگوریتم زمانبندی با مهلت به جدول زیر میرسیم

جواب بهینه $J = \{2, 4, 1\}$ با سود ۱۳۰ خواهد بود.

۱۷. کدام گزینه، سود بهینه حاصل از انتخاب i شیء (قطعه) اول به شرطی که وزن کل از w بیشتر نشود، را به روش برنامه نویسی پویا (برای حل مساله کوله پشتی) نشان می دهد.

J	سود	مرحله	مجموعه امکان پذیر
۰	۰	۰	هست
۱	۶۰	۱	هست
۲، ۱	۱۱۰	۲	هست
۲، ۳، ۱	۱۱۰	۳	نیست
۲، ۴، ۱	۱۳۰	۴	هست
۲، ۴، ۱، ۵	۱۳۰	۵	نیست
۱، ۲، ۶، ۴	۱۳۰	۶	نیست

$$P[i][w] = \begin{cases} \max imum(P[i][w-1], P[i-1][w-w_i]) & if w_i \leq w \\ P[i-1][w] & if w_i > w \end{cases} \quad (۱)$$

$$P[i][w] = \begin{cases} \max imum(P[i-1][w], P_i + P[i-1][w-w_i]) & if w_i \leq w \\ P[i-1][w] & if w_i > w \end{cases} \quad (۲)$$

$$P[i][w] = \begin{cases} \max imum(P[i][w-1], P_i + P[i-1][w-w_i]) & if w_i > w \\ P[i-1][w] & if w_i \leq w \end{cases} \quad (۳)$$

$$P[i][w] = \begin{cases} \max imum(P[i-1][w], P_i + P[i-1][w-w_i]) & if w_i > w \\ P[i-1][w] & if w_i \leq w \end{cases} \quad (۴)$$

جواب:

گزینه ۲ صحیح است.

اگر $W_i > W$ آنگاه $P[i][W] = P[i-1][W]$ خواهد بود. یعنی اگر وزن قطعه i ام بیشتر از وزن کل قابل تحمل کوله پشتی باشد آن قطعه را برای قرار دادن در کوله پشتی انتخاب نمی کنیم و سود بهینه حاصل از انتخاب i قطعه اول برابر سود بهینه حاصل از انتخاب $i-1$ قطعه اول خواهد بود.

اگر $W_i \leq W$ $\max imum(P[i-1][w], P_i + P[i-1][w-w_i])$ خواهد بود یعنی اگر وزن قطعه i ام کمتر از وزن کل قابل تحمل کوله پشتی باشد با اضافه کردن آن به کوله پشتی ممکن است کوله پشتی پاره شود.

۱۸. تعداد اعمال جمع برای الگوریتم ضرب دو جمله ای $(\frac{5}{3})$ با استفاده از برنامه نویسی پویا کدام است؟

(۱) ۶ (۲) ۹ (۳) ۱۲ (۴) ۱۹

جواب:

گزینه ۲ صحیح است.

از فرمول $۱ - (\frac{5}{3})$ استفاده می کنیم که برابر است با عدد ۹.

۱۹. کدام یک از موارد زیر، صحیح است.

مورد اول: مساله ای که به روش بازگشت به عقب حل می گردد، می تواند بیش از یک جواب داشته باشد و هیچ جوابی بر

جواب دیگر، امتیازی دارد.

مورد دوم: در اغلب مسائلی که به روش انشعاب و تحدید حل می شوند، مهم یافتن جواب بهینه است.

مورد سوم: الگوی جستجو در درخت برای روش انشعاب و تحدید، جستجوی عمقی است.

(۱) فقط موارد اول و دوم (۲) فقط موارد دوم و سوم (۳) فقط موارد اول و سوم (۴) موارد اول و دوم و سوم
جواب:

گزینه ۱ صحیح است.

گزینه ۳ غلط است زیرا الگوی جستجو در درخت برای روش بازگشت به عقب روش جستجوی عمقی است.

۲۰. پیچیدگی محاسباتی در هر حالت برای الگوریتم حداقل ضرب ها می باشد.

(۱) $\theta(n^{2^n})$ (۲) $\theta(n \log n)$ (۳) $\theta(n^2)$ (۴) $\theta(n^3)$

جواب:

گزینه چهار صحیح است.

به ازای مقادیر معلومی از L تعداد گذرها از حلقه for با اندیس i برابر n-L است. چون L از یک تا n-۱ تغییر می کند تعداد

کل دفعاتی که عمل اصلی انجام می شود عبارت است از: $\frac{n(n-1)(n+1)}{6} \in \theta(n^3)$

۲۱. برای مجموعه کارهای زیر، با سود و مهلت داده شده، بیشترین سودی که می توان کسب نمود، برابر است با:

(مسئله زمانبندی با مهلت)

کار	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸
سود	۸۹	۷۴	۶۹	۴۲	۵۹	۱۶	۱۹	۱۲
مهلت	۳	۱	۴	۲	۳	۲	۳	۴

(۱) ۱۲۸ (۲) ۱۳۵ (۳) ۲۹۱ (۴) ۲۷۴

جواب:

گزینه ۳ صحیح است.

۲۲. تعداد فراخوانی ها برای محاسبه $P(3,3)$ در تابع world series زیر کدام است؟

```

float worldseries (int n, float p, float q)
{
    int m,k;
    float p[][n+1];
    for(m=1;m<=n;m++)
    {
        p[0][m]=1;
        P[m][0]=0;
        for(k=1;k<=m;k++)
            p[k][m-k]=p * p[k-1][m-k]+q * p[k][m-k-1];
    }
    for(m=1;m<=n;m++)
        for(k=0;k<n-m;k++)
            p[m+k][n-k]=p * p[m][m+k-1]+q * p[k+m][n-k-1];
    return p[n][n];
}

```

۳۸ (۴)

۴۰ (۳)

۱۸ (۲)

۲۰ (۱)

جواب:

گزینه ۴ صحیح است.

۲۳. کدام گزینه، رابطه بازگشتی مربوط به الگوریتم حاصلضرب دو عدد بزرگ n رقمی را به درستی بیان می کند؟

$$T(n) = 4T\left(\frac{n}{4}\right) + Cn^2 \quad (۲)$$

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{4}\right) + Cn \quad (۱)$$

$$T(n) = 4T\left(\frac{n}{4}\right) + Cn \quad (۴)$$

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{4}\right) + Cn^2 \quad (۳)$$

جواب:

گزینه ۴ صحیح است. فرض کنید n توانی از ۲ باشد یعنی $n = 2^k$ باشد در این صورت x, y, z, w همگی دقیقاً $\frac{n}{4}$ رقم خواهند داشت.

C_n را زمان لازم برای جمع تفریق و انتقال در نظر می گیریم بنابراین خواهیم داشت:

$$T(n) = 4T\left(\frac{n}{4}\right) + Cn$$

۲۴. تعداد درخت های جستجوی دودویی که با ۳ کلید متمایز می توان ساخت کدام است؟

۳ (۴)

۵ (۳)

۸ (۲)

۱۵ (۱)

جواب:

گزینه ۳ صحیح است.

از فرمول $\frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$ برای محاسبه استفاده می کنیم.

$$\frac{1}{3+1} \binom{6}{3}$$

که برابر عدد ۵ می شود.

۲۵. کدام یک از موارد، در خصوص مسائل تصمیم گیری درست است؟

مورد اول: مسائل NP زیرمجموعه مسائل P هستند.

مورد دوم: مسائل P زیر مجموعه مسائل NP هستند.

مورد سوم: مسائل تصمیم گیری ای وجود دارند که نه NP هستند و نه P.

مورد چهارم: همه مسائل تصمیم گیری یا از نوع P هستند یا از نوع NP.

(۱) فقط موارد اول و دوم (۲) فقط موارد دوم و سوم (۳) فقط موارد سوم و چهارم (۴) فقط موارد اول و چهارم

جواب:

گزینه ۲ صحیح است.

گزینه یک غلط است زیرا P زیر مجموعه NP است.

گزینه چهار غلط است زیرا مسائلی هستند که هیچ کدام نیستند.

سوالات تشریحی

۱. رابطه بازگشتی زیر را حل نمایید.

$$T(n) = 3T(n-1) + 4T(n-2)$$

$$T(0) = 0, \quad T(1) = 1$$

جواب:

ابتدا $T(n) = X^n$ قرار می دهیم پس داریم:

$$X^n = 3X^{n-1} + 4X^{n-2}$$

$$\Rightarrow X^2 - 3X + 4 = 0$$

جوابهای معادله مشخصه عبارتند از:

$$X_1 = -1 \quad X_2 = 4$$

حال با توجه به شروط سوال داریم:

$$\begin{cases} C_1 + C_2 = 0 \\ -C_1 + 4C_2 = 1 \end{cases}$$

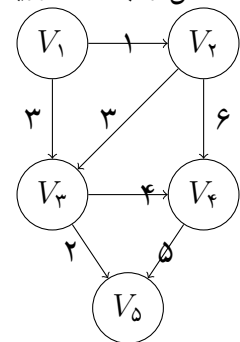
که از آن $C_1 = -\frac{1}{5}$ و $C_2 = \frac{1}{5}$ بدست می آید. در نتیجه

$$T(n) = \frac{1}{5}(4^n - (-1)^n)$$

و در آخر $T(n) \in O(4^n)$

۲. الگوریتم کروسکال را بر روی گراف زیر اجرا کنید، درخت پوشای مینیمم را مرحله به مرحله رسم کرده و هزینه نهایی درخت

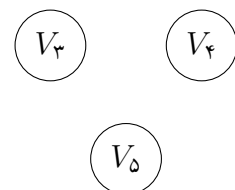
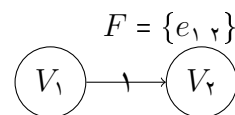
حاصل را بدست آورید؟



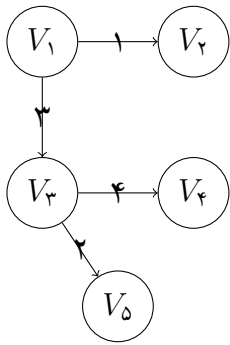
جواب:

نخست درخت heap برای مرتب کردن یالها برحسب وزن یالها تشکیل میشود که در ریشه این درخت e_1 دارد و F تهی و Y مجموعه مجزا از هم تشکیل میشود.

مرحله اول:



در ادامه همین طور ادامه می دهیم تا در آخر به گراف زیر میرسیم



باشد. می ۱۰ درخت نهایی هزینه

۳. فرض کنید متنی شامل حروف a، b، c، d، e، f، g، h باشد. تعداد کاراکترهای این متن برابر ۵۱۹ کاراکتر است که در آن تعداد تکرارها به صورت ذیل می باشد.

الگوریتم کدگذاری هافمن را بر روی این کاراکترها اعمال نموده و درخت کدگذاری را مرحله به مرحله رسم نموده و در نهایت

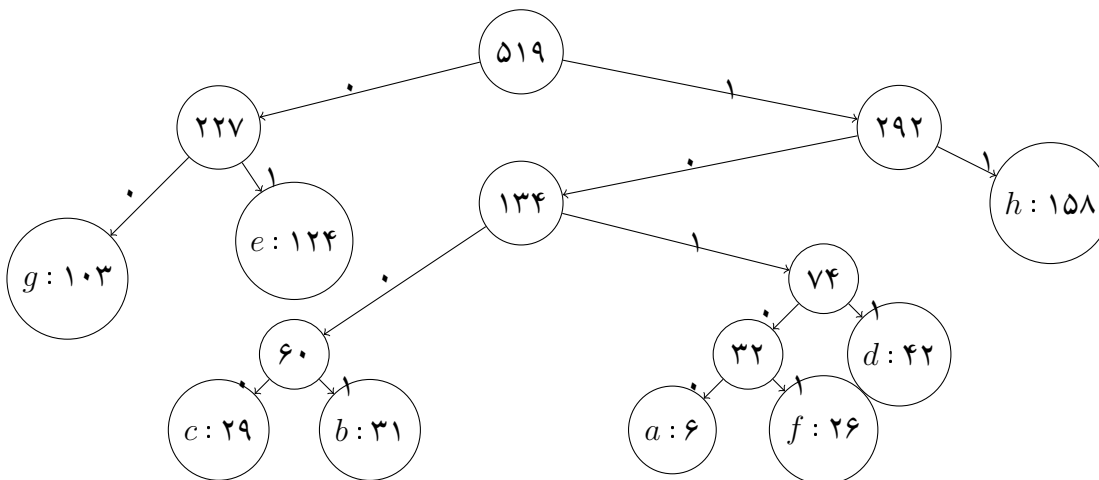
حرف	a	b	c	d	e	f	g	h
تکرار	۶	۳۱	۲۹	۴۲	۱۲۴	۲۶	۱۰۳	۱۵۸
کد								

کدهای مربوط به حروف را استخراج نمایید.

جواب:

ابتدا هر کدام از تکرارها را در یک گروه قرار می دهیم و آن ها را به صورت صعودی مرتب می کنیم. در هر مرحله دو درخت که کمترین مقدار دو ریشه دارند با هم ادغام می کنیم.

a:۶ f:۲۶ g:۱۰۳ h:۱۵۸ e:۱۲۴ d:۴۲ b:۳۱ c:۲۹



۴. برنامه مربوط، به طولانی ترین زیررشته مشترک دو رشته X و Y را با برنامه نویسی پویا بنویسید؟

حرف	a	b	c	d	e	f	g	h
تکرار	۶	۳۱	۲۹	۴۲	۱۲۴	۲۶	۱۰۳	۱۵۸
کد	۱۰۱۰۰	۱۰۰۱	۱۰۰۰	۱۰۱۱	۰۱	۱۰۱۰۱	۰۰	۱۱

جواب:

```
void print_lcs(int i, int j)
{
    if (i == 0 || j == 0)
        return;
    if (b[i][j] == 'c') {
        print_lcs(i - 1, j - 1);
        printf(" %c", x[i - 1]);
    }
    else if (b[i][j] == 'u')
        print_lcs(i - 1, j);
    else
        print_lcs(i, j - 1);
}
```

۵. فرض کنید کالاهای زیر را داریم:

اگر ظرفیت کوله پشتی برابر ۱۶ کیلوگرم باشد. مساله کوله پشتی صفر و یک بالا را به روش تکنیک عقبگرد حل نمایید.

شماره کالا	۱	۲	۳	۴
ارزش	۵۰	۳۰	۱۰	۴۰
وزن	۱۰	۵	۵	۲

درخت فضای جستجو را به طور کامل رسم نمایید و در نهایت حداکثر سود ممکن را محاسبه نمایید.

جواب:

در ابتدای کار قطعه های فوق را بر اساس $\frac{P_i}{W_i}$ به صورت غیر نزولی مرتب می کنیم:

درخت زیر فضای حالت هرس شده را نشان می دهد و جواب در گره (۳، ۳) پیدا شده است.

ارزش کل وزن کل و حد در هر گره از چپ به راست مشخص است

i	1	2	3	4
P_i	40	30	50	10
W_i	2	5	10	5
$\frac{P_i}{W_i}$	20	6	5	2

