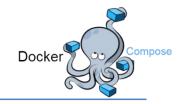
# TP MQTT Docker WINDEV



Module: Virtualisation 2: Docker

1. Son	nmaire	((P))) mosoum
2. Obj	ectifs	1
3. Inst	allation du conteneur Broker MQTT	1
3.1.	Eclipse Mosquitto	1
3.2.	Répertoire de travail et suivi de version Git et GitHub	2
3.3.	docker-compose Mosquitto	2
3.4.	Configuration de Mosquitto	2
4. Tes	te du serveur Broker avec Postman	3
5. Util	isation de MQTT sur WebSocket	5
5.1.	Configuration de Mosquitto	6
5.2.	Installation d'un client MQTT avec une interface web dans un	container (mqtt-web)6
5.3.	Configuration de la connexion à la WebSocket	6
5.4.	Test de fonctionnement	7
6. App	olication WINDEV	7
6.1.	Application Exemple WD MQTT	7
6.2.	Analyse du code de l'application WD MQTT	8
3. Ins	Mettre en application :	
	Eclipse Mosquitto	
⇒ Résu	mer ce qu'est <b>Eclipse Mosquitto</b> :	

## 3.2.Répertoire de travail et suivi de version Git et GitHub

- ⇒ Créer un dossier « MQTTBroker » dans le dossier de ce TP.
- ⇒ Initialiser un dépôt git local en lien avec un dépôt **GitHub**.

Ce dépôt aura pour nom **MQTTBroker** et sera **publique**. La notation tiendra compte de l'existence et du contenu et de l'horodatage de ce dépôt.

Pour chaque commit, indiquer dans le commentaire la référence #numéro et donner une explication.



⇒ Ajouter un fichier README.md, Avec comme Titre principal « MQTTBroker » puis ajouter un descriptif du dépôt.



# 3.3.docker-compose Mosquitto

version: '3.8'

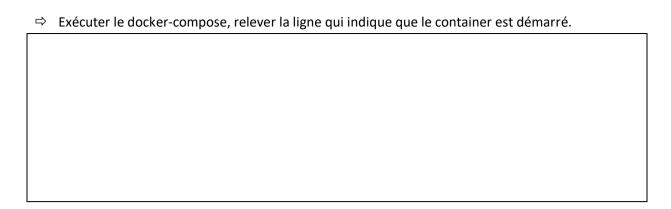
⇒ Dans le dossier **MQTTBroker**. Créer le fichier **docker-compose.yml** avec le contenu suivant :

```
services:
  mqtt:
    image: eclipse-mosquitto
    container_name: mqtt_brocker
  ports:
        - "1883:1883" # TCP
  volumes:
        - ./mosquitto/config:/mosquitto/config
        - ./mosquitto/data:/mosquitto/data
        - ./mosquitto/log:/mosquitto/log
  restart: unless-stopped
```

# 3.4.Configuration de Mosquitto

⇒ Dans le dossier **config** ajouter un fichier **mosquitto.conf** avec le contenu suivant :

```
listener 1883
allow_anonymous true
```



⇒ Vérifier l'état dans Docker Desktop.



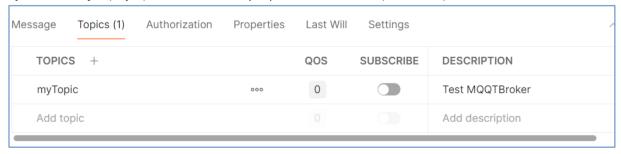
## 4. Teste du serveur Broker avec Postman

- ⇒ Installer, si nécessaire Postman.
- ⇒ Créer une requête MQTT.





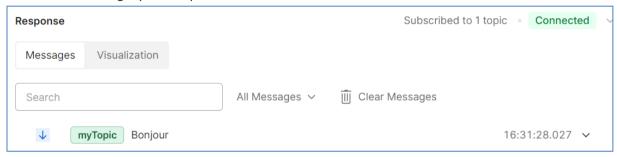
⇒ Ajouter un **sujet** (**topic**) avec le nom « myTopic » et s'**abonner** (**subscribe**)



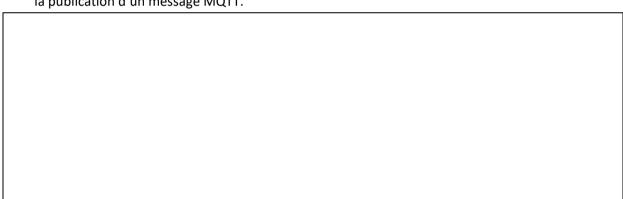
⇒ **Publier** / envoyer un message :



⇒ Visualiser le message qui a été publié :



⇒ Dans WireShark en appliquant le filtre qui convient, relever les échanges lors de la connexion et la publication d'un message MQTT.



⇒ Quel est le protocole de transport utilisé et quel est le port habituellement associé à MQTT ?

⇒ Activer des logs en ajoutant dans le fichier de config de Mosquitto :

log\_dest file /mosquitto/log/mosquitto.log
log\_type all # Active tous les logs (messages, connexions, erreurs, etc.)

$\Rightarrow$	Relever les logs du démarrage du serveur, de la connexion d'un client, de l'inscription / abonnement ( <b>subscribe</b> ) et de la réception d'un message :
	and mental transfer and to the transfer of the
	⇒ Donner une explication des 3 niveaux de qualité de service (Qos) :
	Commit #4
	Autoévaluation
<b>5.</b>	Utilisation de MQTT sur WebSocket

Quelle est l'avantage pi	rincipal d'une WebSocket comparé à une socket TCP ?

# 5.1.Configuration de Mosquitto

⇒ Ajouter dans la configuration de Mosquitto :

```
# Activation des WebSockets
listener 9001
protocol websockets
```

⇒ Ajouter la socket pour le container :

```
- "9001:9001" # Websocket
```

# 5.2. Installation d'un client MQTT avec une interface web dans un container (mqtt-web)

⇒ Ajouter dans docker-compose :

```
mqttx-web:
    image: emqx/mqttx-web
    container_name: mqttx_web
    ports:
        - "8081:80" # Interface Web
    depends_on:
        - mqtt
    restart: unless-stopped
```





Autoévaluation

## 5.3.Configuration de la connexion à la WebSocket

⇒ Paramétrer une connexion sur Mosquitto via la WebSocket. Donner une capture d'écran de la configuration qui fonctionne :

5.4.Test de fon			
	nt Postman : réception et env	oi de messages dans les o	deux sens sur un topic :
Autoéval			

# 6. Application WINDEV

# **6.1.Application Exemple WD MQTT**

- ⇒ Installer l'exemple « WD MQTT »
- ⇒ Tester l'application avec le Broker et le client Postman. Les deux clients s'abonnent au même topic et publie tous les deux des messages.

# 6.2. Analyse du code de l'application WD MQTT ⇒ Où est déclarer la variable **mqttSession**, donner le nom de la variable ? ⇒ Quels sont les propriétés de **mqttSession** à initialiser pour établir la connexion ? ⇒ Donner la fonction et les paramètres pour l'abonnement. ⇒ Donner la fonction et les paramètres pour la publication.

# Fonctionnement des callbacks

$\Rightarrow$	Quelles sont les fonctions nécessitant en paramètre une fonction, et pourquoi ?
$\Rightarrow$	Les fonctions de callback sont-elles internes ou globales ?

