

# Framework – Initiation à Spring avec Spring-boot

CSID 2020 – 2021 · TP 1

Vendredi 13 novembre 2020

## I. Initialiser le projet

**IDE recommandé :** IntelliJ Idea Community Edition

**Recommandé :** Installation de Maven (mais IntelliJ Idea embarque un maven), Java 11 minimum

Cloner le projet disponible à l'adresse suivante : <https://github.com/Kaway/CSID-web-repository-base>

## II. Juste un controller

Créer une classe RepositoryController. Cette classe sera annotée par `@RestController` et `@RequestMapping("/repositories")`

- Développer un endpoint GET avec comme path `"/repositories"` permettant de récupérer une liste de repositories. Cette liste de repositories sera une variable initialisée dans le constructeur de notre controller
- Développer un GET endpoint sur `/repositories/{name}` qui renvoie l'objet Repository de la liste avec `{name}` comme nom
- Développer un POST sur `/repositories` qui prend en body le json d'un objet Repository. La méthode devra générer un UUID, modifier l'objet json du body pour y mettre l'UUID, afficher l'objet en console et retourner un HTTP 201 (created) avec comme valeur pour le *header Location* le nom du repository créé du repository
- Développer un DELETE et un PATCH et un PUT qui vont respectivement supprimer, mettre à jour partiellement et mettre à jour complètement les objets Repository contenu dans la liste de votre controller

## III. Un service maintenant

Créer une classe RepositoryService. Cette classe sera annotée par `@Service`.

- Ajouter un constructeur au RepositoryController, qui prendra comme paramètre notre service. Annoter la méthode avec `@Autowired` (l'annotation est optionnelle, mais explicite)
- Déplacer la logique des méthodes de votre controller vers votre classe Service. Votre controller doit maintenant appeler votre service.
- Créer une classe RepositoryDTO sur le même modèle que Repository. Les méthodes de votre controller recevront dorénavant des RepositoryDTO, les transformeront en Repository avant d'appeler le RepositoryService

## IV. La base de données, finalement

Créer une classe RepositoryRepository ( oui, oui ...) et annotez là avec `@Component`. Cette classe service à appeler la base de données à travers un JpaRepository (oui, encore un repository) et à appeler Github via son API REST. Ensuite, on aggrègera les données afin de les transformer en objet métier.

- Créer les scripts nécessaire à la création d'une table "repository". Un repository est constitué d'un nom, d'un propriétaire, d'un nombre de "issues" et d'un nombre de "pull-requests". Le nom du repository sera unique
- Créer une classe RepositoryEntity, qui sera annotée par `@Entity`. Cette classe sera la représentation de notre base de données. Ajouter l'annotation `@Table(...)` afin que cette entity pointe vers la bonne table de la base de données
- Ajouter à cette classe les attributs nécessaires afin de pouvoir récupérer les éléments en base de données : les éléments seront annotées par `@Column`, `@Id`
- Créer une classe RepositoryDao qui sera annotée par `@Repository` et implémentera l'interface [`JpaRepository<T, ID>`](#) de spring-jpa, où T représente le type de l'objet que l'on manipule (ici un "RepositoryEntity" et ID le type de la clé primaire
- Assemblez le tout !
- Dans la classe RepositoryRepository, vous injecterez le RepositoryDao, et en vous basant sur les méthodes de ce dernier, vous créerez les méthodes pour :
  - récupérer tous les repositories
  - récupérer un repository par son nom
  - supprimer un repository par son nom
  - mettre à jour un repository
  - créer un repository