

# Linguaggi Formali e Compilatori

## Proff. Breveglieri, Crespi Reghizzi, Morzenti

### Prova scritta <sup>1</sup>: Domanda relativa alle esercitazioni

#### 17/09/2014

COGNOME: .....  
NOME: ..... Matricola: .....  
Corso: ☐ Laurea Specialistica    ☐ V. O.    ☐ Laurea Triennale    ☐ Altro: ...  
Sezione: ☐ Prof. Breviglieri    ☐ Prof. Crespi    ☐ Prof. Morzenti

Per la risoluzione della domanda relativa alle esercitazioni si deve utilizzare l'implementazione del compilatore `Acse` che viene fornita insieme al compito.

Si richiede di modificare la specifica dell'analizzatore lessicale da fornire a `flex`, quella dell'analizzatore sintattico da fornire a `bison` ed i file sorgenti per cui si ritengono necessarie delle modifiche in modo da estendere il compilatore `Acse` con la possibilità di gestire l'istruzione **cond**. La seguente Figura 1 ne riporta un esempio. L'istruzione

```
int x, y;

read(x);

cond{
    case x>0: read(y);
    case x+1: x=0; y=0;
    default: y=x;
}

write(x);
write(y);
```

Figura 1: Esempio

**cond** raggruppa una lista, non vuota, di case condizionali eventualmente conclusa con un caso **default**. Ogni case condizionale è identificato dal token **case** seguito da un'espressione, dal simbolo **:** e da una lista, non vuota, di istruzioni. Un case condizionale viene eseguito se l'espressione associata è verificata (ossia, diversa da zero) ed esso è il primo case condizionale, della lista di case nel corpo del costrutto, la cui espressione sia verificata (*meet-first*). In altre parole, questo accade quando tutte le espressioni dei case condizionali precedenti al case eseguito, non sono verificate. Il caso di default, qualora definito, è eseguito se nessuno dei case condizionali precedenti viene eseguito. **NOTA**

---

<sup>1</sup>Tempo 60'. Libri e appunti personali possono essere consultati.  
È consentito scrivere a matita. Scrivere il proprio nome sugli eventuali fogli aggiuntivi.

BENE: Al termine dell'esecuzione di un case condizionale, il flusso d'esecuzione passa all'istruzione successiva a **cond**.

Ad esempio, se  $x = 1$  dopo l'istruzione  $read(x)$ , successivamente viene eseguita l'istruzione  $read(y)$  e poi le due istruzioni  $write$ . Se  $x = 0$  dopo l'istruzione  $read(x)$ , viene eseguita la sequenza  $x = 0; y = 0$ ; e poi le due istruzioni  $write$ . Se  $x = -1$  dopo l'istruzione  $read(x)$ , viene eseguito il caso **default**.

1. Definire i token (e le relative dichiarazioni in `Acse.lex` e `Acse.y`) necessari per ottenere la funzionalità richiesta. (3 punti)
2. Definire le regole sintattiche (o le modifiche a quelle esistenti) necessarie per ottenere la funzionalità richiesta. (4 punti)
3. Definire le azioni semantiche (o le modifiche a quelle esistenti) necessarie per ottenere la funzionalità richiesta. (18 punti)

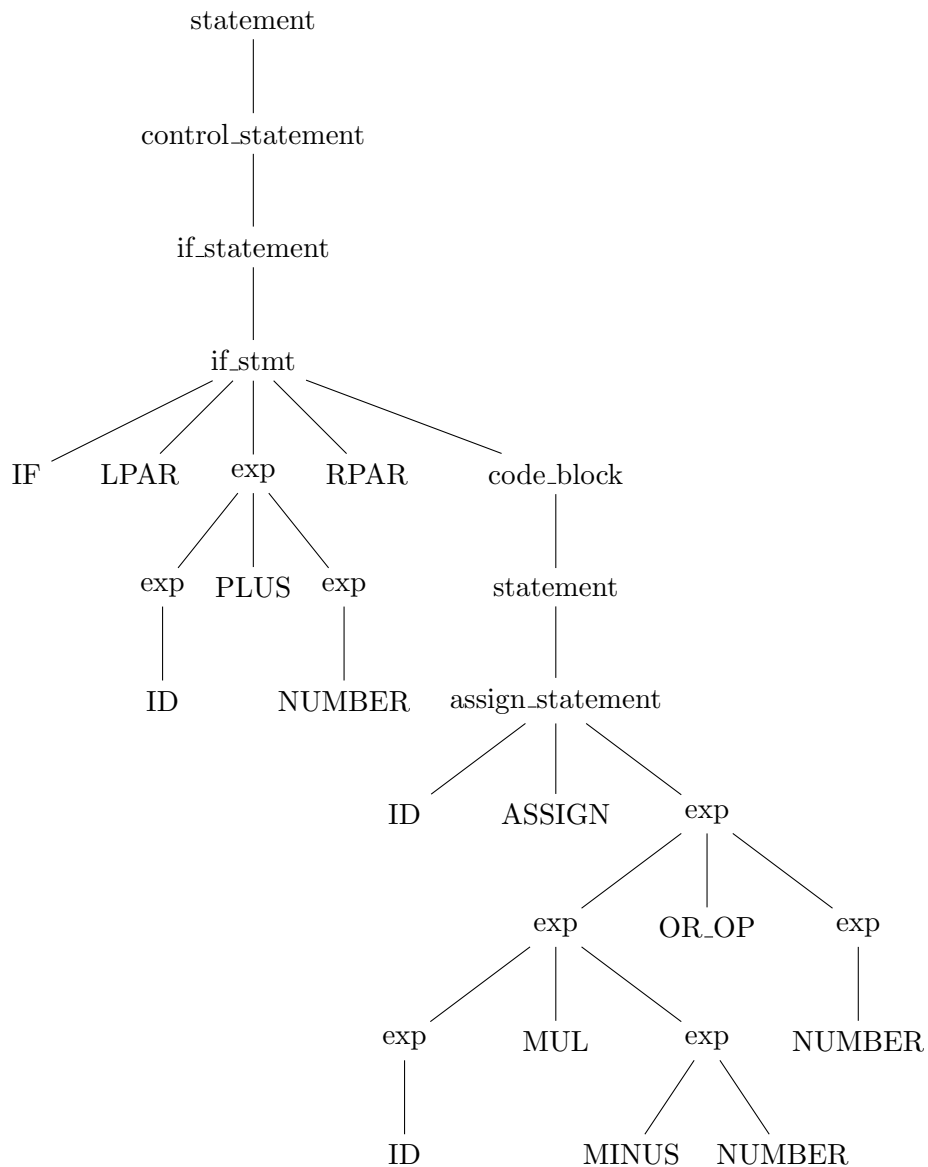
La soluzione è riportata nella patch allegata.



4. Data il seguente snippet di codice Lance:

```
if (x+1)
  x=y*-2 | 1;
```

Scrivere l'albero sintattico relativo partendo dalla grammatica Bison definita in *Acse.y* iniziando dal *non-terminale* statement. (5 punti)



5. (**Bonus**) Spiegare come estendere il costrutto **cond** definito nei punti precedenti affinché si possano definire case condizionali in cui la lista di istruzioni associata sia vuota. In questo caso, la semantica prevede di considerare le espressioni dei **case** come se fossero scritte mediante disgiunzione logica (in altre parole, in OR tra loro). Ad esempio, in Figura 2, le istruzioni  $x = 0; y = 0$ ; sono eseguite se  $x > 0 \vee x + 1 \neq 0$ .

```
int x, y;

read(x);

cond{
    case x>0:
    case x+1: x=0; y=0;
    default: y=x;
}

write(x);
write(y);
```

Figura 2: Esempio

La variante proposta richiede una nuova regola sintattica che definisca i case condizionali a lista vuota. L'azione semantica associata aggiunge un'istruzione branch (**bne**) dopo l'espressione *exp* del case condizionale (a lista vuota) corrente che porti il flusso del programma allo statement definito all'interno del primo case condizionale, a lista non vuota, successivo. L'etichetta di salto viene mantenuta all'interno della struttura associata all'istruzione **cond** attualmente in fase di parsing.