

Übungen zu Ausdrücken - Programmierung und Modellierung 2016

Alexander Isenko

July 21, 2016

Besprechung am 22. Juli 2016

Aufgabe 1

Geben sie den **abstraktesten** Typ der folgenden Ausdrücke an.

- a) `f = 1`
- b) `f x = x + 1`
- c) `f = \x -> x`
- d) `f y = \x -> x + y`
- e) `f x y = compare x y`
- f) `f x y z`
 `| y = 1`
 `| x == z = x * 5`
 `| otherwise = z - 1`
- g) `f 'c' (y:ys) = []`
- h) `f x y = [z | z <- y, mod x z == 1]`
- i) `f w x y z = let fooooo x`
 `| w = z`
 `| otherwise = y`
 `in fooooo 10`
- j) `f x y = case elem x y of`
 `True -> 0`
 `False -> 1.0`
- k) `f x = map (/2) [1..x]`
- l) `f g = foldl g 0 [(-5.0), (-4.5)..(-0.5)]`