System mobilny do wykrywania arytmii serca z wykorzystaniem modeli ML

Michał Naklicki, Marcin Sztukowski

Data wykonania: 04.06.2025

1. Opis projektu

Założenia

Projekt zakłada stworzenie zintegrowanego systemu do wczesnego wykrywania arytmii serca w warunkach domowych. Głównym komponentem systemu jest czujnik EKG połączony z mikrokontrolerem Arduino, który zbiera dane elektrokardiograficzne i przesyła je bezprzewodowo do aplikacji mobilnej, która wykrywa nieprawidłowości w rytmie serca.

Cele projektowe

- Zbudowanie niedrogiego, mobilnego systemu do monitorowania pracy serca.
- Wykorzystanie uczenia maszynowego (ML) do automatycznej klasyfikacji rytmu serca.
- Zapewnienie łatwej obsługi przez użytkownika końcowego (pacjenta lub opiekuna).
- Umożliwienie szybkiej reakcji w przypadku wykrycia nieprawidłowości.

Funkcje

- Rejestrowanie sygnału EKG przez sondę podłączoną do Arduino.
- Transmisja danych EKG w czasie rzeczywistym do aplikacji mobilnej (Android/iOS).
- Analiza sygnału za pomocą modelu TensorFlow Lite/Core ML w aplikacji mobilnej.
- Wizualizacja sygnału EKG na ekranie aplikacji.
- Powiadamianie użytkownika w przypadku wykrycia potencjalnej arytmii.
- Zapis oraz odczyt sygnałów EKG.

Przewidywane przeznaczenie

Projekt jest przeznaczony do zastosowania w diagnostyce domowej, telemedycynie i wsparciu opieki kardiologicznej. Może służyć zarówno pacjentom z historią chorób serca, jak i osobom zdrowym chcącym monitorować swój stan zdrowia.

2. Wybór technologii informatycznych

Technologia Uzasadnienie

Arduino + czujnik EKG Niski koszt, szeroka dokumentacja, łatwość integracji z czujnikami

biomedycznymi.

Bluetooth (moduł BLE) Pozwala na bezprzewodową transmisję danych do urządzeń mobilnych.

PyTorch Powszechnie stosowany do trenowania i testowania modeli ML

wykorzystywanych do różnych zastosowań, w tym predykcji.

TensorFlow Lite Umożliwia uruchamianie modeli ML na urządzeniach mobilnych,

zapewniając niskie opóźnienia i małe zużycie zasobów.

3. Projekt architektury aplikacji

Komponenty systemu:

1. Warstwa sprzętowa (Hardware Layer)

- Arduino odpowiada za akwizycję danych z sondy EKG i wstępne filtrowanie sygnału.
- o Moduł Bluetooth przesyła dane do aplikacji mobilnej w czasie rzeczywistym.
- 2. Warstwa komunikacyjna (Communication Layer)
 - Komunikacja Bluetooth pomiedzy Arduino a urządzeniem mobilnym.
- 3. Warstwa aplikacyjna (Application Layer)
 - Natywne aplikacje osobne aplikacje tworzone na platformy Android oraz iOS.
 - Model TensorFlow Lite model działający na Android klasyfikujący rytm serca na podstawie sekwencji sygnału EKG. Model jest uprzednio wytrenowany offline przy użyciu PyTorch i konwertowany do formatu .tflite oraz zaimplementowany lokalnie w aplikacji.
 - Model CoreML model działający na Android klasyfikujący rytm serca na podstawie sekwencji sygnału EKG. Model jest uprzednio wytrenowany offline przy użyciu PyTorch i konwertowany do formatu .mlmodel oraz zaimplementowany lokalnie w aplikacji.

4. Warstwa analityczna (Analytics Layer)

- Wydzielenie cech z sygnału EKG (preprocessing). Wykrywany jest tzw. zespół QRS oraz wydzielane jest wokół niego okienko w formacie wymaganym przez model ML.
- Wykrywanie arytmii (np. migotania przedsionków, tachykardii, bradykardii) przy pomocy sieci neuronowej. Model zwraca liczbę segmentów oraz jak zostały sklasyfikowane.

Architektura aplikacji Android oraz iOS

Najważniejsze klasy w aplikacjach Android oraz iOS to:

1. BluetoothConnection / EKGBLEManager

- Skanowanie urządzeń Bluetooth.
- Nawiązywanie połączenia z urządzeniem.
- Subskrypcję danych z charakterystyki BLE.

2. EcgPredictor / EKGClassification

Klasa do klasyfikacji sygnału EKG z użyciem modelu ML. Na podstawie kontekstu:

- Ładuje wybrany model ML.
- Wykonuje predykcję rytmu lub typów zespołów QRS.

3. Waveform

Klasa reprezentująca sygnał EKG. Wykonywane są na niej operacje:

- Próbkowanie sygnału.
- Detekcja zespołów QRS.
- Ekstrakcja okien czasowych dla klasyfikacji.
- Eksportu do standardowego formatu.

4. SignalReader

Klasa pozwalająca na ładowanie sygnału EKG ze standardowego formatu. Wykonywane są na niej operacje:

- Konwersja kodowania pliku.
- Import do klasy Waveform.