

XVI Congresso Latino-americano de Software Livre e Tecnologias Abertas

> 27 a 29 de novembro de 2019 Foz do Iguaçu | Paraná | Brasil

> > Realização:





Como o open hardware pode impactar na educação do nosso país

Palestrante:

Fábio Souza









Como o open hardware pode impactar na educação do nosso país

Por Fábio Souza



Esta obra está licenciada com uma Licença Creative Commons Atribuição-Compartilhalgual 4.0 Internacional.

Repositório publico: https://github.com/FBSeletronica/Palestra-Como-o-open-hardware-pode-impactar-na-educa-o-do-nosso-pais

Fábio Souza

Engenheiro
Professor
Maker
Embarcados
Franzininho



about.me/fabio.souza/



Franzininho



O projeto Franzininho tem o objetivo de incentivar as pessoas na tecnologia através da cultura maker e do faça você mesmo.

Aliando a tecnologia com a pedagogia, construímos kits e atividades que estimulam o pensamento computacional e a vontade de fazer.

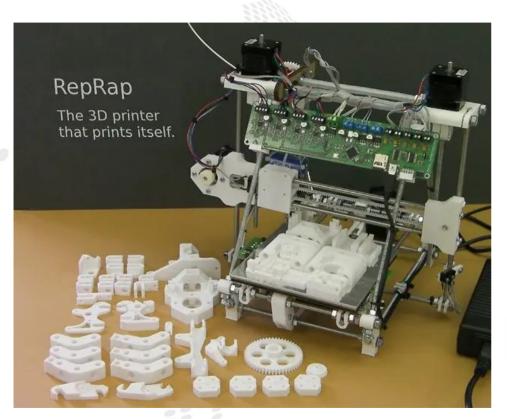
Temos atividades mão na massa para todas as idades e acreditamos que o mundo será um lugar melhor através do compartilhamento e da colaboração.

Movimento Maker

Movimento ou cultura maker DIY – Faça você mesmo Criação Compartilhamento na internet



Impressão 3D



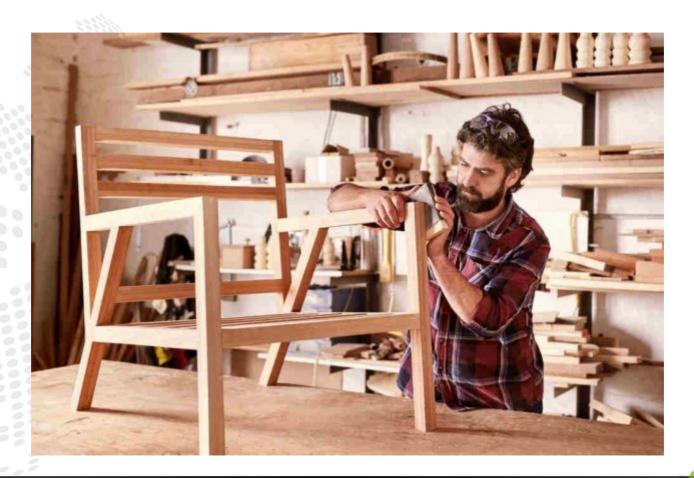


Corte a Laser

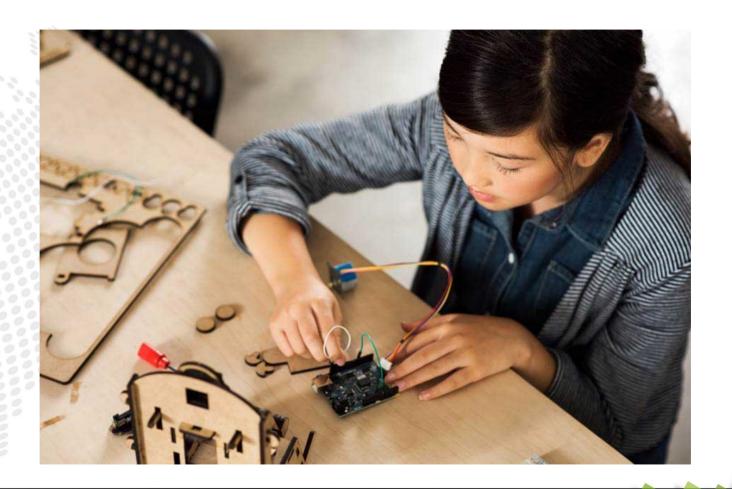




Marcenaria



Eletrônica



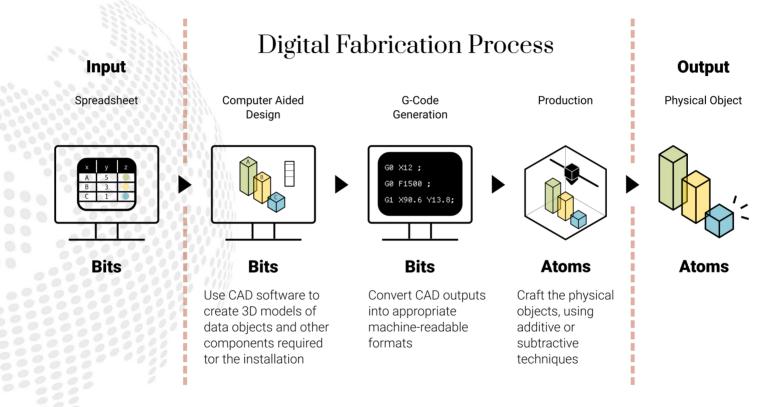
Robótica



Internet Das coisas



Fabricação digital

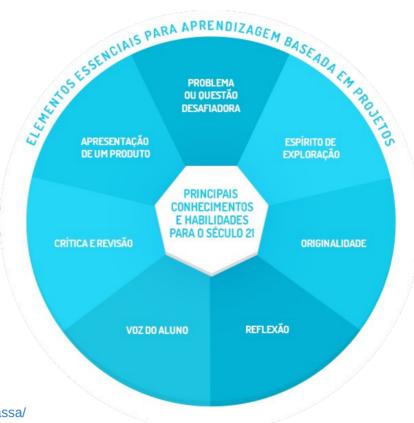


Fablabs e Makerspaces



O Movimento Maker na Educação

- Trabalho colaborativo
- Tentativa e erro
- Autonomia
- Saber Errar
- Atividades Lúdicas
- Experimentação
- Estimular Criatividade
- Empatia
- Questionamentos



https://porvir.org/especiais/maonamassa/

Pensamento computacional

The Computational Thinkers

concepts



Logic
Predicting & analysing



EvaluationMaking judgements



Algorithms
Making steps & rules



Patterns
Spotting & using similarities



DecompositionBreaking down into parts



Abstraction
Removing unnecessary detail



approaches



Tinkering

Changing things to see what happens



Creating

Designing & making



Debugging

Finding & fixing errors



Persevering

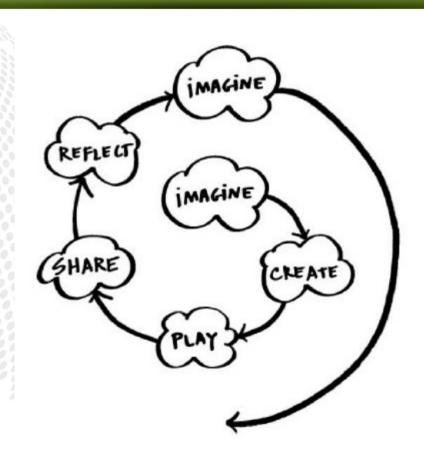
Keeping going



Collaborating

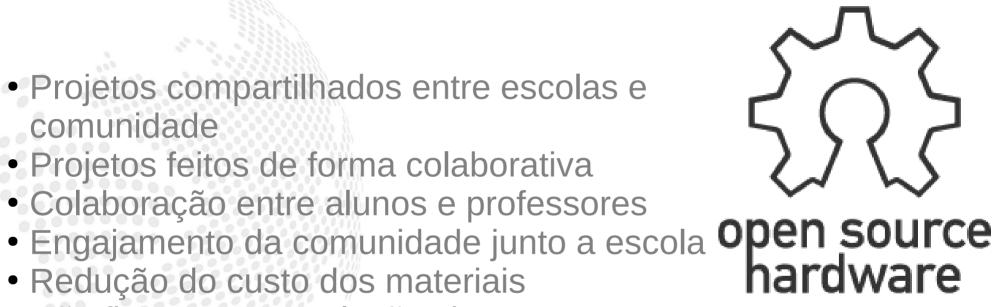
Working together

Aprendizagem Criativa



E como o open hardware pode ajudar?

- Projetos compartilhados entre escolas e comunidade
- Projetos feitos de forma colaborativa
- Colaboração entre alunos e professores
- Redução do custo dos materiais
- Não ficar preso a soluções impostas por empresas



O que é Open Hardware?

- Projeto disponibilizado ao público de modo que qualquer um possa:
 - Estudar;
 - Modificar;
 - Construir,
 - Distribuir;
 - Vender

Esteja emocionalmente preparado para ver o seu projeto sendo copiado e vendido



Licença

Apenas tornar os arquivos públicos não é suficiente para torná-los abertos.



O que licenciar?

- Hardware
- Software
 - Documentação
 - Marca



Rute



http://rute.io/

Scopabits



http://scopabits.mystrikingly.com/

Mauablocks















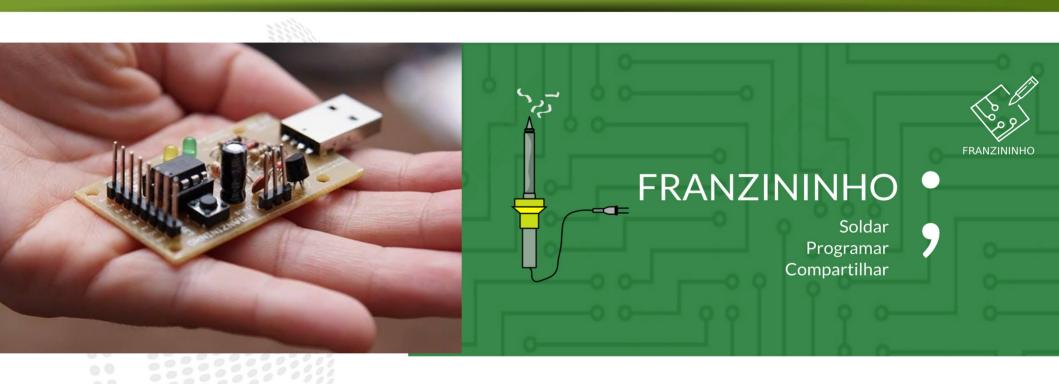








Franzininho DIY

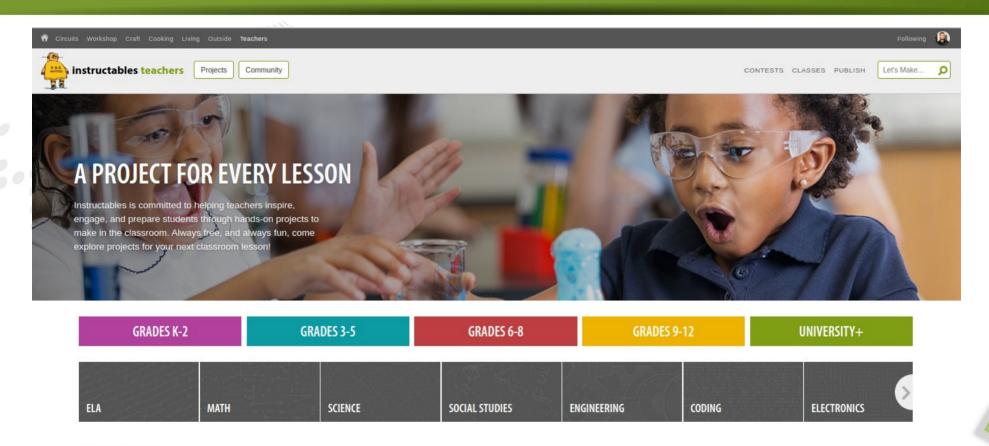


https://franzininho.com.br/

Como então aproveitar tudo isso na educação?



Materiais abertos para todos



Education Partners

Dúvidas?

Contato:

about.me/fabio.souza

