

Laboratorio Virtual de física Aplicada

Nombre Docente: Lixon Pérez

Matricula:	Tema: Movimiento rectilíne

Objetivos

- Evaluar la rapidez de un objeto que se mueve con aceleración constante.
- Analizar el cambio que sufre un objeto cuando cambia de una posición dada a otra.

https://phet.colorado.edu/sims/cheerpj/moving-man/latest/movingman.html?simulation=moving-man

Procedimientos para llevar a cabo la asignacion en el simulador.

- 1. Restablezca todos los valores del hombre a cero.
- 2. Con el control deslizante de posición, coloque al hombre de pie cerca del árbol. Dele una velocidad de 1.2 m / s (y una aceleración de 0).
- 3. Haga clic en (play) para iniciar al hombre en movimiento hasta que golpee la pared, luego presione (stop) para detener la grabación.
- 4. Utilice la función de reproducción para responder estas preguntas.

Velocidad Constante

a. ¿Qué sucedió con el control deslizante de posición azul cuando el hombre se movió por la pantalla?

Empezó a aumentar la posición siendo -8 el árbol hasta llegar a la pared que es 10.

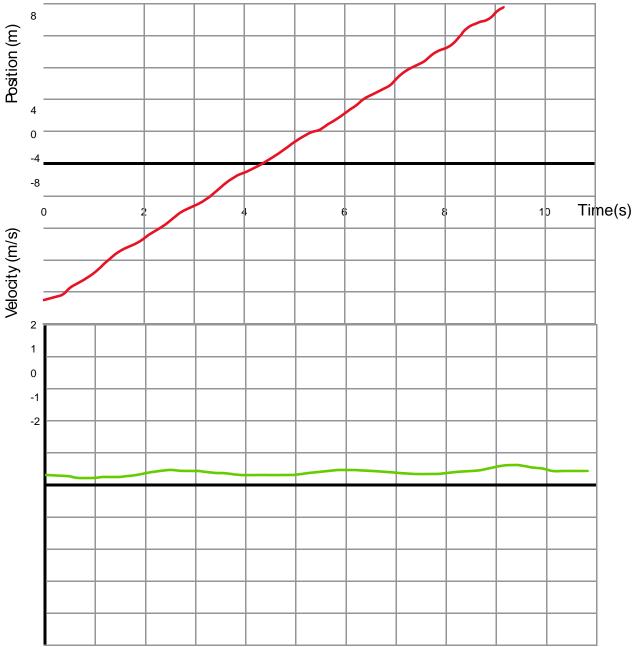
b. ¿Qué pasó con el control deslizante de velocidad rojo cuando el hombre se movió por la pantalla?

Se mantuvo constante en la velocidad de 1.2m/s.

5. Utilice la función de reproducción para registrar la posición del hombre y los datos de velocidad.

Time (s)	Position (m)	Velocity (m/s)
0.0	-8	1.2
1.0	-6.85	1.2
2.0	-5.6	1.2
3.0	-4.4	1.2
4.0	-3.15	
5.0	-2	
6.0	-0.8	
7.0	0.35	
8.0	1.6	
9.0	2.75	
10.0	4	

6. Trace sus datos en los siguientes gráficos:



7. Según tus gráficos ...

a. ¿Qué forma tiene tu gráfica de posición?

Tiene forma vertical ascendente

b. ¿Cuál es la pendiente de tu gráfica de posición?

1

C. ¿Por qué tu respuesta a la pregunta b tiene o no tiene sentido?

Tiene sentido porque al calcular la pendiente en las posiciones que se interceptan de X y de Y es 1

- d. ¿Qué forma tiene tu gráfica de velocidad? ¿Es horizontal, vertical o diagonal? Horizontal
- e. ¿Por qué tu respuesta a la pregunta d tiene o no tiene sentido?Porque la velocidad es constante y no varía, haciendo asi la gráfica horizontal.

Aceleración constante

- 1. Restablezca todos los valores del hombre a cero.
- 2. Con el control deslizante de posición, coloque al hombre de pie cerca del árbol. Déle una velocidad de 0 m / s y una aceleración de 0.5 m / s2.
- 3. Haga clic en play para iniciar al hombre en movimiento hasta que golpee la pared, luego presione (stop) para detener la grabación.
- 4. Utilice la función de reproducción para responder estas preguntas.
- a. ¿Qué sucedió con el control deslizante de posición azul cuando el hombre se movió por la pantalla?

Empezó a aumenta de manera lenta y fue aumentando.

b. ¿Qué pasó con el control deslizante de velocidad rojo cuando el hombre se movió por la pantalla?

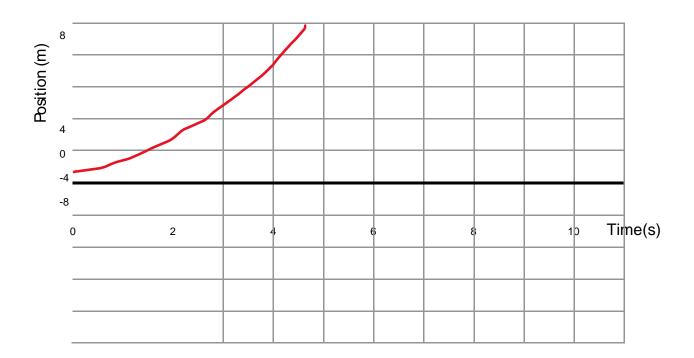
Empezó en 0 y fue aumentando hasta llegar a su objetivo.

5. Utilice la función de reproducción para registrar la posición del hombre y los datos de velocidad.

Time (s)	Position (m)	Velocity (m/s)
0.0	-8	0
1.0	-7.76	0.47
2.0	-6.96	1.021
3.0	-5.75	1.5
4.0	-3.916	2.021

5.0	-1.76	2.5
6.0	0.875	2.979
7.0	4.105	3.478
8.0	7.834	3.979
9.0	10	4.229
10.0	13.38	4.729

6. Trace sus datos en los siguientes gráficos:





- 7. Según tus gráficos ...
- a. ¿Qué forma tiene tu gráfica de posición?

Tiene una forma diagonal creciente.

b. ¿Por qué su respuesta a la pregunta (a) tiene o no sentido?

Tiene sentido porque va aumentando lentamente hasta llegar al objetivo.

C. ¿Qué forma tiene tu gráfica de velocidad?

Tiene forma vertical

d. ¿Por qué tu respuesta a la pregunta c tiene o no sentido?

Porque la velocidad va aumentando en el tiempo

- e. ¿Cuál es la pendiente de tu gráfica de velocidad?
- F. ¿Qué representa la pendiente de la gráfica de velocidad? Creciente.

Entablando conexiones:

1. ¿Qué le sucede al hombre cuando acelera?

Recorta la distancia con el objetivo y va aumentando la velocidad.

2. ¿Cuál es la diferencia entre un objeto con aceleración constante y un objeto con rapidez constante?

Con aceleración constante su velocidad ira aumentando, y con rapidez constante su aceleración no cambia, y llega al objetico si aumentan nada.

- 3. Completa las siguientes oraciones:
- a. "La pendiente de una gráfica de posición lineal nos dice la Velocidad del objeto".
- b. "La pendiente de una gráfica de velocidad lineal nos dice la Aceleración del objeto".
- C. "Para un objeto que se mueve a una velocidad constante, esperaríamos ver un gráfico de posición con una forma Vertical y un gráfico de velocidad con una forma Horizontal".
- d. "Para un objeto que se mueve a una aceleración constante, esperaríamos ver un gráfico de posición con forma Diagonal y un gráfico de velocidad con forma Vertical".