

Comenzado el	Monday, 28 de March de 2022, 13:26
Estado	Finalizado
Finalizado en	Monday, 28 de March de 2022, 13:32
Tiempo empleado	5 minutos 41 segundos
Calificación	9.00 de 10.00 (90%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩 Marcar pregunta

¿La Reutilización de Código en la Programación Computacional se refiere al comportamiento y a las técnicas que garantizan que una parte o la totalidad de un programa informático existente se pueda emplear en la construcción de otro programa?

☐ a. Si

☐ b. No

✓

La respuesta correcta es: Si

Pregunta 2

Incorrecta

Se puntúa 0.00 sobre 1.00

🚩 Marcar pregunta

¿Es lo mismo IDE que Entorno en el ámbito Computacional?

☐ a. Si

☐ b. No

✗

La respuesta correcta es: No

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩 Marcar pregunta

Qué es un "namespace" o Espacios de Nombre en Programación Computacional :

☐ a. Un agallú ocupando dos asientos en una OMSA

☐ b. Un Contenedor de Clases en Programación Orientada a Objetos

☐ c. Un espacio con tu nombre en la Junta de Vecinos de tu sector

☐ d. Todas las anteriores

☐ e. Ninguna de las anteriores

✓

La respuesta correcta es: Un Contenedor de Clases en Programación Orientada a Objetos

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩 Marcar pregunta

Qué es una "Clase" en Programación Orientada a Objetos:

☐ a. Un contenedor de objetos, variables, constantes, y propiedades, etc.

☐ b. Un sitio donde uno va a aprender en la Escuela o Colegio

☐ c. Un sitio donde dependiendo del profe, se aburre o se divierte aprendiendo

☐ d. Todas las anteriores

☐ e. Ninguna de las anteriores

✓

La respuesta correcta es: Un contenedor de objetos, variables, constantes, y propiedades, etc.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩 Marcar pregunta

¿En el ámbito de la Programación Computacional, es lo mismo Arquitectura 3 Niveles que Programación 3 Capas?

☐ a. Si

☐ b. No

✓

La respuesta correcta es: No

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩 Marcar pregunta

¿En el ámbito del Desarrollo de Software existen las Arquitecturas de 3 Niveles?

☐ a. Si

☐ b. No

✓

La respuesta correcta es: Si

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩 Marcar pregunta

Es un Tipo de Ambiente en el ámbito de la Programación Computacional:

☐ a. Texto o Consola

☐ b. Web o HTML

☐ c. Móvil o Mobile

☐ d. Ventanas o Windows

☐ e. Todas las anteriores

☐ f. Ninguna de las anteriores

✓

La respuesta correcta es: Todas las anteriores

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩 Marcar pregunta

Qué es una "Clase" en Programación Orientada a Objetos:

☐ a. Es considerado en forma abstracta un Objeto

☐ b. Un sitio donde uno va a aprender en la Escuela o Colegio

☐ c. Un sitio donde dependiendo del profe, se aburre o se divierte aprendiendo

☐ d. Todas las anteriores

☐ e. Ninguna de las anteriores

✓

La respuesta correcta es: Es considerado en forma abstracta un Objeto

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩 Marcar pregunta

¿En el mundo de la Programación Orientada a Objetos un Evento, son aquellas acciones mediante las cuales el objeto reconoce que se está interactuando con él?

☐ a. Si

☐ b. No

✓

La respuesta correcta es: Si

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

🚩 Marcar pregunta

¿En el mundo de la Programación Orientada a Objetos, un plano para construir sillas (una clase de nombre clase_silla), entonces una silla concreta, en la que podemos sentarnos, construida a partir de este plano, sería un objeto de clase_silla ?

☐ a. Si

☐ b. No

✓

La respuesta correcta es: Si

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✓		✓	✓	✓
6	7	8	9	10
✓	✓	✓	✓	✓

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión