

Comenzado el Thursday, 9 de December de 2021, 09:07

Estado Finalizado

Finalizado en Thursday, 9 de December de 2021, 09:27

Tiempo empleado 19 minutos 23 segundos

Calificación 22,00 de 30,00 (73%)

Pregunta **1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ Cuántas Generaciones de Lenguajes de Programación existen hoy en día ?

- ☐ a. 3 generaciones
- ☒ b. Más de 4 generaciones
- ☐ c. Más de 8 generaciones
- ☐ d. Todas las anteriores
- ☐ e. Ninguna de las anteriores

Pregunta **2**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

¿ El comentario justo al final de las instrucciones y comandos, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ?

- ☐ a. Si
- ☒ b. No

Pregunta **3**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

¿ En el ámbito de la Programación Computacional, existe la Plataforma Gorila y Múltiple : ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

Pregunta **4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ Existen Comentarios en Línea y en Bloque a nivel de Desarrollo Computacional ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

Pregunta **5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ En el ámbito de la Programación Computacional, existe la Mono Plataforma y Multi Plataforma : ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

Pregunta **6**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

¿ El uso de palabras abreviadas es uno de los mejores estilos de nomenclaturas utilizados hoy en día ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

Pregunta **7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ El comentario en línea, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

Pregunta **8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ En el ámbito de la programación, en la 4ta. generación de lenguajes se incorpora el uso de Herramientas CASE ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

This study source was downloaded by 100000850058969 from CourseHero.com on 08-27-2022 07:49:41 GMT -05:00

Pregunta **9**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Es una característica de un lenguaje de programación de "3ra. Generación" :

- ☒ a. Programación Estructurada
- ☐ b. Programación Machine Learning
- ☐ c. Programación Big Data
- ☐ d. Todas las anteriores
- ☐ e. Ninguna de las anteriores

Pregunta **10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ El QuickSearch es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ?

- ☐ a. Si
- ☒ b. No

Pregunta **11**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

El crear una nota informativa en el código fuente de un programa computacional para dar un criterio o idea de lo que se realizar bajo enfoque de manuales y tutoriales, es:

- ☐ a. Notificar
- ☐ b. Comentar
- ☐ c. Documentar
- ☒ d. Todas las anteriores
- ☐ e. Ninguna de las anteriores

Pregunta **12**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ La herramienta DOxygen, es utilizada para la creación y aplicación de conceptos de comentarización en el ámbito de la programación ?

- ☐ a. Si
- ☒ b. No

Pregunta **13**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Es aquel tipo de conexión que proporciona acceso coherente a orígenes de datos como SQL Server y XML, así como a orígenes de datos expuestos mediante OLE DB, ODBC y forma parte de la biblioteca de clases base que están incluidas en el Microsoft .NET :

- ☐ a. JDBC
- ☐ b. ODBC
- ☐ c. ADO.NET
- ☒ d. Todas las anteriores
- ☐ e. Ninguna de las anteriores

Pregunta **14**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ El comentario espaciado, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ?

- ☐ a. Si
- ☒ b. No

Pregunta **15**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

Es aquel tipo de conexión que proporciona acceso coherente a orígenes de datos como SQL Server y XML, así como a orígenes de datos expuestos mediante OLE DB y ODBC :

- ☐ a. JDBC
- ☐ b. ODBC
- ☐ c. DAO
- ☒ d. Todas las anteriores
- ☐ e. Ninguna de las anteriores

Pregunta **16**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ El lenguaje de programación Assembler o Ensamblador es de la generación ?

- ☒ a. 1era. generación
- ☐ b. 2da. generación
- ☐ c. 3era. generación
- ☐ d. Todas las anteriores
- ☐ e. Ninguna de las anteriores

Pregunta **17**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ La Programación Lineal se caracteriza por hacer uso de el concepto instrucciones concebidas de forma de procedimientos y funcior

- ☐ a. Si
- ☒ b. No

Pregunta **18**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

¿ Es lo mismo término o concepto IntelliSense y Code Completion ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

Pregunta **19**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ Es recomendable conocer las estructuras de los programas para el buen uso y desenvolvimiento de los lenguajes de programación computacional ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

Pregunta **20**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ Es recomendable conocer las sentencias de entrada y salidas de datos para el buen uso y desenvolvimiento de los lenguajes de programación computacional ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

Pregunta **21**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Es un tipo de conexión u origen de datos considerado como una evolución de la tecnología ActiveX Data Objects o ADO en sus siglas :

- ☐ a. JDBC
- ☒ b. ADO.NET
- ☐ c. ODBC
- ☐ d. Todas las anteriores
- ☐ e. Ninguna de las anteriores

Pregunta **22**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

Pregunta **23**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Es el estilo de escritura a nivel de tipado o codificación que se caracteriza por escribir el desarrollo de la programación computacional en minúsculas la primera palabra y luego en mayúsculas la primera letra de cada palabra

- ☐ a. Snake case
- ☐ b. Upper case
- ☒ c. Camel case
- ☐ d. Todas las anteriores
- ☐ e. Ninguna de las anteriores

Pregunta **24**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ Es recomendable conocer las palabras ocupadas para el buen desenvolvimiento y uso de los lenguajes de programación computac

- ☐ a. Si
- ☒ b. No

Pregunta **25**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ Se puede aplicar Programación Modular a nivel de archivos o programas ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

Pregunta **26**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ?

- ☐ a. Si
- ☒ b. No

Pregunta **27**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional

- ☐ a. nombres largos
- ☐ b. nombres cortos
- ☐ c. prefijos o sufijos
- ☒ d. Todas las anteriores
- ☐ e. Ninguna de las anteriores

Pregunta **28**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

¿ Según el Tipado y Escritura de Variables, Constantes, Propiedades, y demás, existen Lenguajes de Programación Formales e Informales ?

- ☐ a. Si
- ☒ b. No

Pregunta **29**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ El comentario en bloque, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ?

- ☒ a. Si
- ☐ b. No

Pregunta **30**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿ El comentario en cuadros, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ?

- ☐ a. Si
- ☒ b. No

◀ Tarea - Práctica Final de Laboratorio

Ir a...

[Foro - Inquietudes e Inconvenientes Relacionadas al Examen](#)