

Comenzado el	Sunday, 20 de February de 2022, 17:25
Estado	Finalizado
Finalizado en	Sunday, 20 de February de 2022, 17:33
Tiempo empleado	8 minutos 15 segundos
Calificación	8.00 de 15.00 (53%)

Pregunta **1**  
 Incorrecta  
 Se puntúa 0.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ Es recomendable conocer las sentencias de aportación para el buen uso y desenvolvimiento de los lenguajes de programación computacional ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✖

La respuesta correcta es: No

Pregunta **2**  
 Correcta  
 Se puntúa 1.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ Un Lenguaje de Alto Nivel es aquel que hay que subirse en una silla para poderlo utilizar ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✔



La respuesta correcta es: No

Pregunta **3**  
 Correcta  
 Se puntúa 1.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ La Plataforma de Software se caracteriza por hacer énfasis en los elementos y criterios finales en dónde correrá dicho o programa o software a desarrollar ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: Si

Pregunta **4**  
 Incorrecta  
 Se puntúa 0.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ La Programación Estructurada se caracteriza por hacer uso de Estructuras Estructuradas ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✖

La respuesta correcta es: No

Pregunta **5**  
 Correcta  
 Se puntúa 1.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ Es recomendable conocer las estructuras de los programas para el buen desenvolvimiento y uso de los lenguajes de programación computacional ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: Si

Pregunta **6**  
 Correcta  
 Se puntúa 1.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ En el ámbito de los Lenguajes de Programación Computacionales, las Estructuras de Control son la base de la Programación Estructurada ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: Si

Pregunta **7**  
 Incorrecta  
 Se puntúa 0.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ El lenguaje de programación Assembler o Ensamblador es de la generación ?
 

☐ a. 1era. generación
 ☒ b. 2da. generación
 ☐ c. 3era. generación
 ☐ d. Todas las anteriores
 ☐ e. Ninguna de las anteriores

✖

La respuesta correcta es: 1era. generación

Pregunta **8**  
 Incorrecta  
 Se puntúa 0.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ En el ámbito de la programación, en la 4ta. generación de lenguajes se incorpora el uso de Herramientas CASE ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✖

La respuesta correcta es: Si

Pregunta **9**  
 Incorrecta  
 Se puntúa 0.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

Es una característica de un lenguaje de programación de "3ra. Generación" :
 

☐ a. Programación Estructurada
 ☐ b. Programación Machine Learning
 ☐ c. Programación Big Data
 ☐ d. Todas las anteriores
 ☐ e. Ninguna de las anteriores

✖

La respuesta correcta es: Programación Estructurada

Pregunta **10**  
 Incorrecta  
 Se puntúa 0.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ Es recomendable conocer los operadores lógicos, matemáticos, relacionales y médicos para el buen uso y desenvolvimiento de los lenguajes de programación computacional ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✖

La respuesta correcta es: No

Pregunta **11**  
 Incorrecta  
 Se puntúa 0.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ La herramienta DOxygen, es utilizada para la creación y aplicación de conceptos de comentarización en el ámbito de la programación ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✖

La respuesta correcta es: No

Pregunta **12**  
 Correcta  
 Se puntúa 1.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

Es una característica de un lenguaje de programación de "5ta. Generación" :
 

☐ a. Sentencia
 ☐ b. lenguajes naturales y de inteligencia artificial
 ☐ c. Natural geographic
 ☐ d. Todas las anteriores
 ☐ e. Ninguna de las anteriores

✔

La respuesta correcta es: lenguajes naturales y de inteligencia artificial

Pregunta **13**  
 Correcta  
 Se puntúa 1.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ Es recomendable conocer las palabras ocupadas para el buen desenvolvimiento y uso de los lenguajes de programación computacional ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: No

Pregunta **14**  
 Correcta  
 Se puntúa 1.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ La Programación Lineal se caracteriza por hacer uso de el concepto instrucciones de salto de línea ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: Si

Pregunta **15**  
 Correcta  
 Se puntúa 1.00 sobre 1.00  
 Marcar pregunta

¿ Es recomendable conocer las sentencias de estructuras de control para el buen uso y desenvolvimiento de los lenguajes de programación computacional ?
 

☐ a. Si
 ☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: Si

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✖	✔	✔	✖	✔
6	7	8	9	10
✔	✖	✖	✖	✖
11	12	13	14	15
✖	✔	✔	✔	✔

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Finalizar revisión