<u>Área personal</u> / Mis	cursos / <u>V-2021-C-3-1954-2877-TDS-006</u> / <u>EXAMEN: ULTIMO PARCIAL</u> / <u>Examen - Parcial Final</u>
Comenzado el	Thursday, 9 de December de 2021, 09:07
Estado	Finalizado
Finalizado en	Thursday, 9 de December de 2021, 09:27
Tiempo empleado	19 minutos 23 segundos
	22,00 de 30,00 (73 %)
Pregunta 1	
Correcta	
Puntúa 1,00 sobre 1,00	
 a. 3 generacio b. Más de 4 g c. Más de 8 g d. Todas las a e. Ninguna do 	generaciones generaciones
Pregunta 2 Incorrecta Puntúa 0,00 sobre 1,00	
¿ El comentario just a. Si b. No	o al final de las instrucciones y comandos, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ?
Pregunta 3	
Incorrecta	
Puntúa 0,00 sobre 1,00	
¿ En el ámbito de la a. Si b. No	n Programación Computacional, exite la Plataforma Gorila y Múltiple : ?
This study source was down	nloaded by 100000850058969 from CourseHero com on 08-27-2022 07:49:41 GMT -05:00

Pregunta 4
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
¿ Existen Comentarios en Línea y en Bloque a nivel de Desarrollo Computacional ?
⊚ a. Si
○ b. No
-
Pregunta 5 Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
¿ En el ámbito de la Programación Computacional, exite la Mono Plataforma y Multi Plataforma : ?
¿ En el ambito de la Programación Computaciónal, exite la Mono Piatalonna y Multi Piatalonna . :
⊚ a. Si
O b. No
Pregunta 6
Incorrecta
Puntúa 0,00 sobre 1,00
¿ El uso de palabras abreviadas es uno de los mejores estilos de nomenclaturas utilizados hoy en día ?
¿ El uso de palabras abreviadas es uno de los mejores estilos de nomenclaturas utilizados hoy en día ?
⊚ a. Si
⊚ a. Si
a. Sib. No
⊚ a. Si
a. Sib. No Pregunta 7 Correcta
a. Sib. No Pregunta 7
 a. Si b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00
a. Sib. No Pregunta 7 Correcta
 a. Si b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00
 a. Si b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El comentario en línea, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ?
 a. Si b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El comentario en línea, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ? a. Si
 a. Si b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El comentario en línea, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ? a. Si b. No
 a. Si b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El comentario en línea, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ? a. Si
 a. Si b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El comentario en línea, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ? a. Si b. No Pregunta 8 Correcta Correcta
 a. Si b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El comentario en línea, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ? a. Si b. No Pregunta 8
 a. Si b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El comentario en línea, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ? a. Si b. No Pregunta 8 Correcta Correcta
 a. Si b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El comentario en línea, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ? a. Si b. No Pregunta 8 Correcta Correcta
 a. Si b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El comentario en línea, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ? a. Si b. No Pregunta 8 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ En el ámbito de la programación, en la 4ta. generación de lenguajes se incorpora el uso de Herramientas CASE ?
 ■ a. Si ■ b. No Pregunta 7 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El comentario en línea, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ? ■ a. Si ■ b. No Pregunta 8 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00

Pregunta 9
Correcta Point for 1 00 archive 1 00
Puntúa 1,00 sobre 1,00
Es una característica de un lenguaje de programación de "3ra. Generación" :
a. Programación Estructurada
○ b. Programación Machine Learning
○ c. Programación Big Data
O d. Todas las anteriores
e. Ninguna de las anteriores
Pregunta 10
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
¿ El QuickSearch es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ?
○ a. Si
b. No
Pregunta 11
Incorrecta
Puntúa 0,00 sobre 1,00
El crear una nota informativa en el código fuente de un programa computacional para dar un criterio o idea de lo que se realizar baj enfoque de manuales y tutoriales, es:
○ a. Notificar
O b. Comentar
○ c. Documentar
d. Todas las anteriores
e. Ninguna de las anteriores
Pregunta 12
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
¿ La herramienta DOxygen, es utilizada para la creación y aplicación de conceptos de comentarización en el ámbito de la programac
○ a. Si
b. No
This study source was downloaded by 100000850058969 from CourseHero com on 08-27-2022 07:49:41 GMT -05:00

 $https://www.coursehero.com/file/122671285/2-Examen-Parcial-Final-Revisi\%\,C3\%\,B3n-del-intentopdf/$

bre 1,00
po de conexión que proporciona acceso coherente a orígenes de datos como SQL Server y XML, así como a orígenes de da mediante OLE DB, ODBC y forma parte de la biblioteca de clases base que están incluidas en el Microsoft .NET :
DBC
DBC
DO.NET
odas las anteriores
inguna de las anteriores
bre 1,00
ntario espaciado, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ?
bre 1,00
po de conexión que proporciona acceso coherente a orígenes de datos como SQL Server y XML, así como a orígenes de da mediante OLE DB y ODBC : DBC AO odas las anteriores inguna de las anteriores

Pregunta 16
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
¿ El lenguaje de programación Assembler o Ensamblador es de la generación ?
a. 1era. generación
○ b. 2da. generación
c. 3era. generación
d. Todas las anteriores
e. Ninguna de las anteriores
e. Minguna de las antenores
Pregunta 17
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
¿ La Programación Lineal se caracteriza por hacer uso de el concepto instrucciones concebidas de forma de procedimientos y funcio
○ a. Si
b. No
Pregunta 18
Incorrecta
Puntúa 0,00 sobre 1,00
Tantaa ojoo soore 1,00
¿ Es lo mismo término o concepto IntelliSense y Code Completition ?
a. Si
© b. No
O D. TNO
40
Pregunta 19
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
¿ Es recomendable conocer las estructuras de los programas para el buen uso y desenvolvimiento de los lenguajes de programación computacional ?
a. Si
O b. No

Pregunta 20
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
¿ Es recomendable conocer las sentencias de entrada y salidas de datos para el buen uso y desenvolvimiento de los lenguajes de procomputacional ?
⊚ a. Si
O b. No
Pregunta 21
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
Es un tipo de conexión u origen de datos considerado como una evolución de la tecnología ActiveX Data Objects o ADO en sus sigla :
○ a. JDBC
b. ADO.NET
○ c. ODBC
○ d. Todas las anteriores
e. Ninguna de las anteriores
Pregunta 22
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
Tulitua 1,00 sobie 1,00
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ?
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ?
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si b. No
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si b. No Pregunta 23
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si b. No Pregunta 23 Correcta
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si b. No Pregunta 23 Correcta
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si b. No Pregunta 23 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es el estilo de escritura a nivel de tipado o codificación que se caracteriza por escribir el desarrollo de la programación computacion.
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si b. No Pregunta 23 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es el estilo de escritura a nivel de tipado o codificación que se caracteriza por escribir el desarrollo de la programación computacion minúsculas la primera palabra y luego en mayúsculas la primera letra de cada palabra
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si b. No Pregunta 23 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es el estilo de escritura a nivel de tipado o codificación que se caracteriza por escribir el desarrollo de la programación computacion minúsculas la primera palabra y luego en mayúsculas la primera letra de cada palabra a. Snake case
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si b. No Pregunta 23 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es el estilo de escritura a nivel de tipado o codificación que se caracteriza por escribir el desarrollo de la programación computacion minúsculas la primera palabra y luego en mayúsculas la primera letra de cada palabra a. Snake case b. Upper case
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si b. No Pregunta 23 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es el estilo de escritura a nivel de tipado o codificación que se caracteriza por escribir el desarrollo de la programación computacion minúsculas la primera palabra y luego en mayúsculas la primera letra de cada palabra a. Snake case b. Upper case c. Camel case
¿ El Método de Burbuja es un Método de Ordenación a Nivel de Programación Computacional ? a. Si b. No Pregunta 23 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es el estilo de escritura a nivel de tipado o codificación que se caracteriza por escribir el desarrollo de la programación computacion minúsculas la primera palabra y luego en mayúsculas la primera letra de cada palabra a. Snake case b. Upper case c. Camel case d. Todas las anteriores

 $https://www.coursehero.com/file/122671285/2-Examen-Parcial-Final-Revisi\%\,C3\%\,B3n-del-intentopdf/$

Progunts 24 Corrects Product 1.00 school 1.00 2 Es recomendable conocer las palabras ocupadas para el buen desenvolvimiento y uso de los lenguajes de programación computación b. No Progunts 25 Corrects Product 26 Corrects Product 26 Corrects Product 26 Corrects Product 27 Corrects Product 1.00 school 1.00 Programa 1.00 school 1.00 Programa 27 Corrects Product 27 Corrects Product 1.00 school 1.00 Programa 27 Corrects Product 27 Corrects Product 1.00 school 1.00 Programa 2.00 sc	
Pumula 1.00 sabre 1,00 ¿ Es recomendable conocer las palabras ocupadas para el buen desenvolvimiento y uso de los lenguajes de programación computado a . Si	Pregunta 24
¿ Es recomendable conocer las palabras ocupadas para el buen desenvolvimiento y uso de los lenguajes de programación computado a. Si b. No Pregunta 25 Correcta Pumbia 1,00 sobre 1,00 ¿ Se puede aplicar Programación Modular a nivel de archivos o programas ? a. Si b. No Pregunta 26 Correcta Pumbia 1,00 sobre 1,00 ¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ? a. Si b. No Pregunta 27 Correcta Pumbia 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	Correcta
Pregunta 25 Correcta Pumbla 1.00 sobre 1.00 Pregunta 26 Correcta Pumbla 1.00 sobre 1.00 Pregunta 26 Correcta Pumbla 1.00 sobre 1.00 Pregunta 27 Correcta Pumbla 1.00 sobre 1.00 Pregunta 27 Correcta Pumbla 1.00 sobre 1.00 Es un ode los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sutijos e. d. Todas las anteriores	Puntúa 1,00 sobre 1,00
Pregunta 25 Correcta Pumbla 1.00 sobre 1.00 Pregunta 26 Correcta Pumbla 1.00 sobre 1.00 Pregunta 26 Correcta Pumbla 1.00 sobre 1.00 Pregunta 27 Correcta Pumbla 1.00 sobre 1.00 Pregunta 27 Correcta Pumbla 1.00 sobre 1.00 Es un ode los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sutijos e. d. Todas las anteriores	
Programa 25 Corrects Puntua 1,00 sobre 1,00 ¿ Se puede aplicar Programación Modular a nível de archivos o programas ? a. Si b. No Pregunta 26 Correcta Puntua 1,00 sobre 1,00 ¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nível de Tipo de Tipos ? a. Si b. No Pregunta 27 Correcta Puntua 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	¿ Es recomendable conocer las palabras ocupadas para el buen desenvolvimiento y uso de los lenguajes de programación computado
Pregunts 25 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ Se puede aplicar Programación Modular a nivel de archivos o programas ? a. Si b. No Pregunts 26 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ? a. Si b. No Pregunts 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sutíjos d. Todas las anteriores	○ a. Si
Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Pregunta 26 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Pregunta 28 La nombres argos D. nombres cortos	b. No
Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Pregunta 26 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Pregunta 28 La nombres argos D. nombres cortos	
Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ Se puede aplicar Programación Modular a nivel de archivos o programas ? a. Si b. No Pregunta 26 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ? a. Si b. No Pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	Pregunta 25
Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	Correcta
a. Si b. No Pregunta 26 Correcta Puntúa 1.00 sobre 1.00 ¿ El Interfineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ? a. Si b. No Pregunta 27 Correcta Puntúa 1.00 sobre 1.00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	Puntúa 1,00 sobre 1,00
a. Si b. No Pregunta 26 Correcta Puntúa 1.00 sobre 1.00 ¿ El Interfineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ? a. Si b. No Pregunta 27 Correcta Puntúa 1.00 sobre 1.00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	
Pregunta 26 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ? a. Si b. No pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	¿ Se puede aplicar Programación Modular a nivel de archivos o programas ?
Pregunta 26 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ? a. Si b. No pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	a. Si
Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ? a. Si b. No pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	O b. No
Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ? a. Si b. No pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	
Puntúa 1,00 sobre 1,00 ¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ? a. Si b. No Pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	Pregunta 26
¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ? a. Si b. No Pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	Correcta
 a. Si b. No Pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores 	Puntúa 1,00 sobre 1,00
 a. Si b. No Pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores 	
 ▶ No Pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores 	¿ El Interlineado es un tipo de Tipado o Escritura a Nivel de Tipo de Tipos ?
 ▶ No Pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores 	
Pregunta 27 Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	
Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	b. No
Correcta Puntúa 1,00 sobre 1,00 Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	
Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	Pregunta 27
Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	Correcta
de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	Puntúa 1,00 sobre 1,00
de la programación computacional a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores	
 a. nombres largos b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores 	Es uno de los estilos utilizados en las nomenclaturas de variables, constantes, propiedades, métodos, procedimientos y funciones en
 b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores 	de la programación computacional
 b. nombres cortos c. prefijos o sufijos d. Todas las anteriores 	O a pombree larges
c. prefijos o sufijosd. Todas las anteriores	
d. Todas las anteriores	
e. Ivingulla de las aliterioles	
	e. Initigulia de las attenores

Pregunta 28
Incorrecta
Puntúa 0,00 sobre 1,00
¿ Según el Tipado y Escritura de Variables, Constantes, Propiedades, y demás, existen Lenguajes de Programación Formales e Informa
○ a. Si
b. No
Pregunta 29
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
¿ El comentario en bloque, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ?
⊚ a. Si
O b. No
Pregunta 30
Correcta
Puntúa 1,00 sobre 1,00
¿ El comentario en cuadros, es un tipo de comentario utilizado en el ámbito de la programación ?
O a. Si
b. No

Ir a	
	Foro - Inquietudes e Inconvenientes Relacionadas al Examen