

Comenzado el	Monday, 28 de March de 2022, 13:16
Estado	Finalizado
Finalizado en	Monday, 28 de March de 2022, 13:18
Tiempo empleado	2 minutos 7 segundos
Calificación	9.00 de 10.00 (90%)

Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa 0.00 sobre 1.00

Marcar pregunta

¿ El concepto popular de "Divide y Vencerás" aplicado en la Programación Computacional es de la : ?

☐ a. Programación por pedacitos

☒ b. Programación Orientada a Objetos

☐ c. Programación Modular

☐ d. Todas las anteriores

☐ e. Ninguna de las anteriores

✖

La respuesta correcta es: Programación Modular

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Marcar pregunta

Es un Tipo de Tipado o Forma de Codificar en el ámbito de la Programación:

☐ a. A mano

☐ b. Caligrafía

☒ c. Camel CASE

☐ d. Todas las anteriores

☐ e. Ninguna de las anteriores

✔

La respuesta correcta es: Camel CASE

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Marcar pregunta

¿En el ámbito de la Programación Computacional, es lo mismo Arquitectura 3 Niveles que Arquitectura 3 Capas?

☐ a. Si

☒ b. No

✔

La respuesta correcta es: No

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Marcar pregunta

¿En el ámbito del Desarrollo de Software existen las Arquitecturas de N Niveles?

☒ a. Si

☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: Si

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Marcar pregunta

¿Una clase es el anteproyecto que ofrece la funcionalidad en ella definida, pero ésta queda implementada solo al crear una instancia de la clase, en la forma de un Objeto?

☒ a. Si

☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: Si

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Marcar pregunta

¿En la Programación Orientada a Objetos, un Método es una subrutina cuyo código es definido en una clase y puede pertenecer tanto a una clase, como es el caso de los métodos de clase o estáticos, como a un objeto, como es el caso de los métodos de instancia?

☒ a. Si

☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: Si

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Marcar pregunta

¿ En la Programación Computacional la Codificación es : Transformar en Código Fuente o escrito, los requerimientos y el Diseño Funcional planteado, en el Lenguaje de Programación escogido ?

☒ a. Si

☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: Si

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Marcar pregunta

¿ En la Programación Computacional las Estructuras de Control se dividen en : ?

☐ a. Selectivas

☐ b. Condicionales

☐ c. Repetitivas

☒ d. Todas las anteriores

☐ e. Ninguna de las anteriores

✔

La respuesta correcta es: Todas las anteriores

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Marcar pregunta

¿OLEDB es un Tipo de Origen de Datos a nivel Computacional?

☒ a. Si

☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: Si

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1.00 sobre 1.00

Marcar pregunta

¿El Lenguaje de Programación C# su sintaxis básica deriva de C/C++ y utiliza el modelo de objetos de la plataforma .NET, similar al de Java, aunque incluye mejoras derivadas de otros lenguajes?

☒ a. Si

☐ b. No

✔

La respuesta correcta es: Si

Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
✖	✔	✔	✔	✔
6	7	8	9	10
✔	✔	✔	✔	✔

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión