



## Laboratorio Virtual de física Aplicada

Nombre

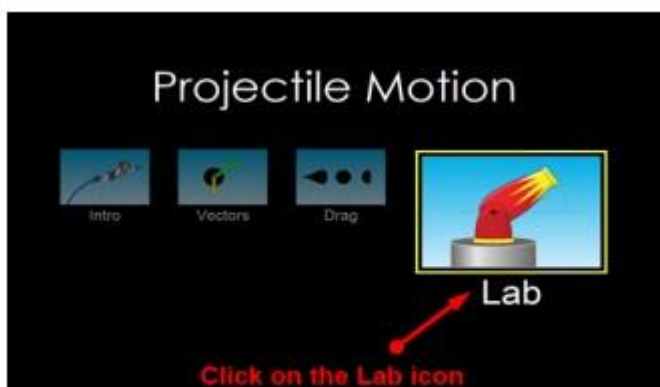
Docente: Lixon Pérez

Matricula:

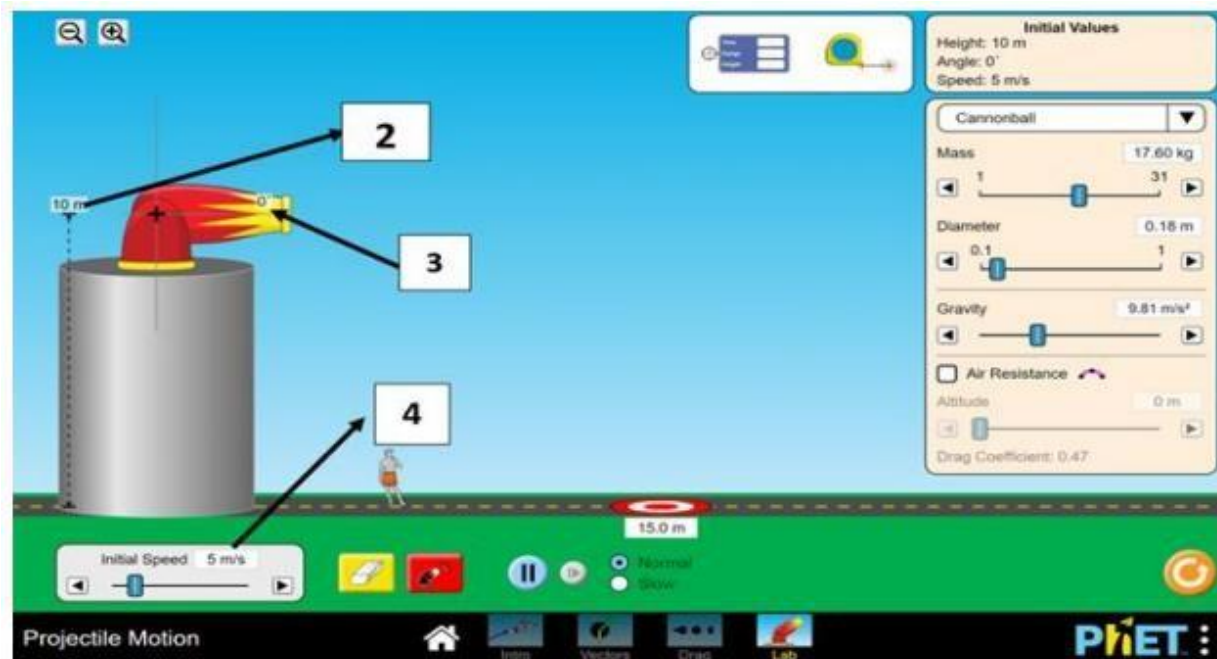
Tema: Projectiles

**Procedimientos:** Abre el siguiente enlace

[https://phet.colorado.edu/sims/html/projectile-motion/latest/projectile-motion\\_en.html](https://phet.colorado.edu/sims/html/projectile-motion/latest/projectile-motion_en.html)



- 1) Establezca la altura a 10 m, o cualquier valor entre (10-15) m
- 2) Ajusta el ángulo del lanzador a cero grados
- 3) Establezca la velocidad del lanzador en 5 m / s y dispare la bola, luego mida el temporizador de vuelo (T) en el punto donde la pelota golpea el suelo
- 4) Repita el paso anterior para cuatro valores diferentes de velocidad como se muestra en la tabla 1 y mida el tiempo correspondiente (T).
- 5) Informe sus datos en la Tabla (1).



V(m/s)	Tiempo de Vuelo (T)s
5	1.43 s
10	1.43 s
15	1.43 s
20	1.43 s
25	1.43 s