

# Universidad Don Bosco



Francisco Ernesto Bayona Burgos – BB202225

Nancy Mariela Cabrera Rosales – CR232269

Cristian Daniel Portillo Rivera – PR231615

Evelyn Marisol Sandoval Guillen – SG210007

Alisson Yasmin Vivas Castro – VC230868

Desarrollo de Aplic. Web con Soft. Interpret. en el Ciente

DAW G04L

Entrega de Proyecto de Catedra

Campus Soyapango

2023

## INDICE

1.	Introducción .....	1
2.	MOCKUPS .....	2
3.	Diagramas UML .....	3
4.	Detalle de Herramientas utilizadas. ....	4
	• Visual Studio Code.....	4
	• React JS.....	5
	• Node js.....	6
	• Moqups .....	7
	• Trello.....	8
	• API .....	9
	• Excel.....	9
	• Git Hub .....	10
5.	Fuentes de consulta .....	11

# **1. Introducción**

En el presente trabajo se ha investigado y creado una página web con la funcionalidad de agregar productos y guardarlos en una base de datos la cual permitirá tener el registro de los productos por el usuario, se tomó en cuenta un login el cual permitirá al usuario acceder a través de un registro de credenciales donde podrá ver los diferentes productos, seleccionar el que más le agrade, agregarlos al carrito y en una pestaña mostrarse en una tabla lo que es el IDproducto, Nombre del Producto, Precio unitario, Cantidad vendida, Descripción y Categoría, dando un mayor orden a la selección de sus productos. También se ha investigado la manera de agregar las Licencias Creative Commons implementada, las herramientas utilizadas en el proceso de la creación y programación de nuestro Proyecto de catedra.

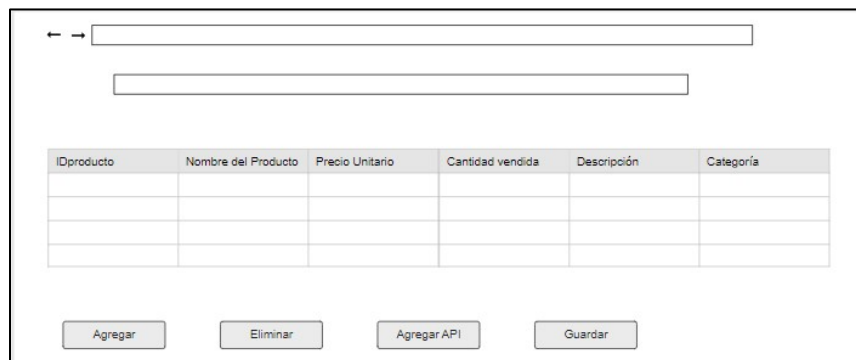
## 2. Mockups



A user login form mockup. At the top is a large black circle containing a white silhouette of a person's head and shoulders. Below this are two input fields. The first field has a small person icon on the left and the text "Nombre de Usuario". The second field has a small asterisk icon on the left and the text "Contraseña". Below these fields is a button labeled "Iniciar Sesión". At the bottom of the form is a link that says "¿Has olvidado la contraseña?".



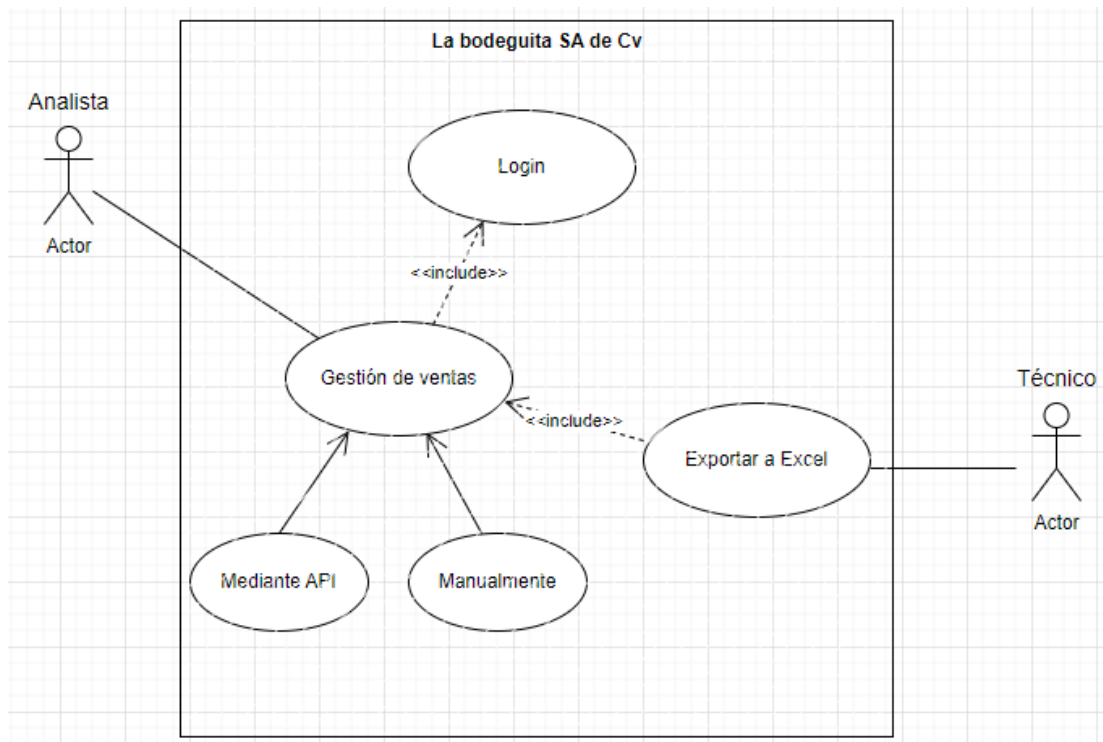
A product detail form mockup. On the left is a large gray square representing a product image. To the right of the image is a form with a dropdown menu labeled "Seleccionar", a text input field, and two labels "Precio\$\$" and "tipoRopa" followed by several lines of placeholder text. At the bottom right is a button labeled "Botón".



A product management table mockup. At the top are two horizontal input fields. Below them is a table with six columns: "IDproducto", "Nombre del Producto", "Precio Unitario", "Cantidad vendida", "Descripción", and "Categoría". The table has five rows of data. Below the table are four buttons: "Agregar", "Eliminar", "Agregar API", and "Guardar".

IDproducto	Nombre del Producto	Precio Unitario	Cantidad vendida	Descripción	Categoría

### 3. Diagramas UML



<b>Caso de Uso:</b>	<b>Analizar datos de las ventas.</b>
<b>Actores:</b>	Analista, técnico.
<b>Precondición:</b>	Se ingresó el usuario registrado.
<b>Postcondición:</b>	Al finalizar la gestión de ventas, el técnico tendrá acceso a los archivos de dicha gestión.
<b>Descripción:</b>	Los analistas podrán gestionar una tabla con los datos de las ventas, podrán llenar la tabla mediante API o manualmente, al finalizar de llenar dicha tabla deberá exportar el contenido de la tabla a una hoja de Excel, este archivo será utilizado por el técnico para reconstruir la base de datos.

## 4. Detalle de Herramientas utilizadas.

- Visual Studio Code

Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código. (Flores, 2020)

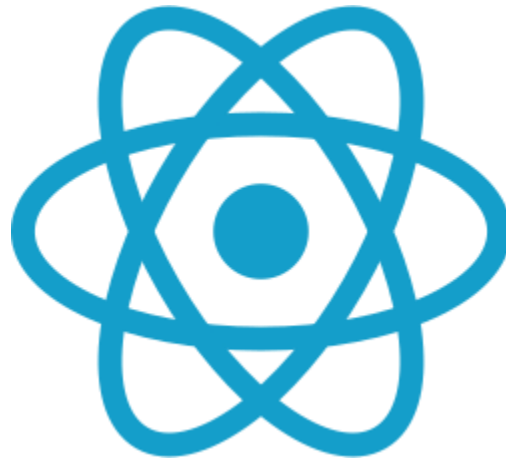
Esta herramienta nos ayudó a poder crear el Html, Css y Js. Para posteriormente ser exportado hacía React Js dándole la pauta a React Js a ejecutar cada código digitado en Visual Studio Code.



- React JS

React es una librería Javascript de código abierto diseñada para crear interfaces de usuario con el objetivo de facilitar el desarrollo de aplicaciones en una sola página. React intenta ayudar a los desarrolladores a construir aplicaciones que usan datos que cambian todo el tiempo. Su objetivo es ser sencillo, declarativo y fácil de combinar. React sólo maneja la interfaz de usuario en una aplicación; React es la Vista en un contexto en el que se use el patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador) o MVVM (Modelo-vista-modelo de vista). (A., 2023)

En nuestra página se ha creado una página web con tres pestañas navegables en que se ha programado una entrada tipo Login, la página principal donde se puede ir viendo los diferentes artículos y estos ser agregados al carrito para dar paso a la tercera pestaña donde se mostrará una tabla con los diferentes artículos agregados con el IDproducto, Nombre del Producto, Precio unitario, Cantidad vendida, Descripción y Categoría. Esto con el fin de mostrar en orden en el que se fue programando cada pestaña, su función y funcionalidad



- Node js

Node.js es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor (pero no limitándose a ello) basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con E/S de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google. Fue creado con el enfoque de ser útil en la creación de programas de red altamente escalables, como, por ejemplo, servidores web.<sup>4</sup> Fue creado por Ryan Dahl en 2009 y su evolución está apadrinada por la empresa Joyent, que además tiene contratado a Dahl en plantilla. (Lucas, 2019)

Node js nos ayudó con el funcionamiento de la lógica utilizada en la programación de nuestra página web, ósea el tiempo utilizado internament, como por ejemplo el navegador que ejecuta el JavaScript. Esto añade casos de uso adicionales al repertorio de Node.js, como el acceso a la funcionalidad interna del sistema (como la red).





- Moqups

Moqups es una aplicación web optimizada que permite a los usuarios crear y colaborar en tiempo real en maquetas, wireframes, prototipos y diagramas. Se trata de un completo ecosistema de herramientas que permite gestionar el proyecto en un único entorno de diseño analistas de negocio, gestores de producto, ejecutivos, profesionales de UX y equipos multifuncionales que utilizan Moqups en sus proyectos. En esta aplicación fueron creadas las interfaces visuales para el Usuario, se muestran el diseño que fue pensado en cada pestaña de la página web. (Pedro, 2013)

The logo for Moqups, featuring the word "moqups" in a stylized, blue, lowercase font. The letters are rounded and have a slight shadow effect, giving it a three-dimensional appearance.

- Trello

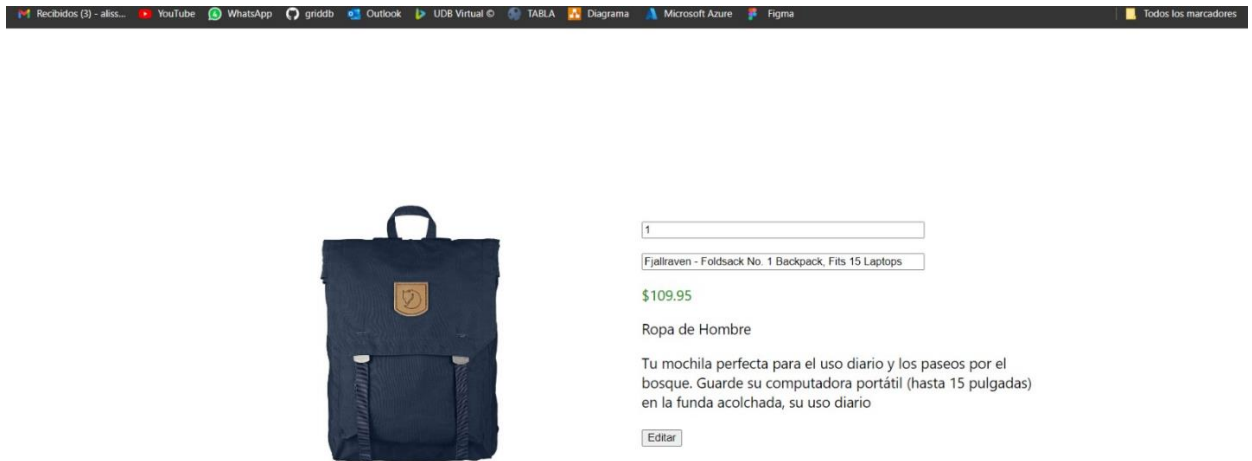
Trello es una herramienta visual que permite a los equipos gestionar cualquier tipo de proyecto y flujo de trabajo, así como supervisar tareas. Añade archivos, checklists o incluso automatizaciones: personalízalo todo según las necesidades del Usuario. (Torreros, 2022)

En esta herramienta se han programado el tiempo de entrega para cada actividad que se fue haciendo en el proyecto como por ejemplo la entrega la primera fase del proyecto que es para el 22 de octubre, si se llegará a entregar tarde una actividad ya no se permitirá hacer un cambio de esta misma. De esta manera se logrará llevar un control de actividades programadas hasta cierto tiempo límite de entrega.



- API

El consumo de la API proporcionadas nos ayudaron a poder poner en orden cada producto y ser mostrado según su categoría, precio y descripción.



- Excel

Excel nos funciona como base de datos teniendo en cuenta los puntos que han sido solitados para guardar registro de los productos añadidos al carrito como por ejemplo el IDproducto, Nombre del Producto, Precio unitario, Cantidad vendida, Descripción y Categoría.

IDproducto	Nombre del Producto	Precio unitario	Cantidad vendida	Descripción	Categoría

- Git Hub

Git Hub es un repositorio que nos permite guardar el código de los proyectos que sean abiertos puede ser descargado y revisado por cualquier usuario, lo que ayuda a mejorar el producto y crear ramificaciones a partir de él. Y si prefieres que tu código no se vea, también pueden crearse proyectos privados. Aquí hemos agregado nuestro proyecto con todos los puntos que se nos fueron asignados en el proyecto. (FERNÁNDEZ, 2019)



## 5. Fuentes de consulta

A., D. (29 de Junio de 2023). *hostinger*. Obtenido de Qué es React: definición, características y funcionamiento: <https://www.hostinger.es/tutoriales/que-es-react>

FERNÁNDEZ, Y. (30 de Octubre de 2019). *xataka*. Obtenido de Qué es Github y qué es lo que le ofrece a los desarrolladores: <https://www.xataka.com/basics/que-github-que-que-le-ofrece-a-desarrolladores>

Flores, F. (22 de octubre de 2020). *OpenWebinars*. Obtenido de Qué es Visual Studio Code y qué ventajas ofrece: <https://openwebinars.net/blog/que-es-visual-studio-code-y-que-ventajas-ofrece/>

Lucas, J. (4 de Septiembre de 2019). *OpeWebinars*. Obtenido de Qué es NodeJS y para qué sirve: <https://openwebinars.net/blog/que-es-nodejs/>

Pedro. (4 de Junio de 2013). *VPM*. Obtenido de CREAR MEJORES WIREFRAMES Y PROTOTIPOS CON MOQUPS: <https://yourvirtualprojectmanager.com/>

Torres, D. (10 de Marzo de 2022). *HubSpot*. Obtenido de Qué es Trello, para qué sirve y cómo funciona: <https://blog.hubspot.es/marketing/que-es-trello>

Enlace de los mockups

<https://app.moqups.com/MfDYP1uLL67ljAWNqfdqkQP3UpytmuYi/view/page/ad64222d5>

Enlace del Trello

<https://trello.com/b/WSCbu011>

Enlace de las licencias ocupadas:

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/deed.en>

Enlace de GitHub

<https://github.com/FBurg0s/catedra1>