

SYNOPSIS ET ÉVENEMENTIER

Camille DARDOIZE, Wassim DJELLAT, Clément HADJ
Matthieu JOULAIN, Jonathan MARTIN-MAESTRE, Yann TROU

Avril 2021

Table des matières

1	Constitution des groupes	2
1.1	Organisation	2
1.1.1	Méthode	2
1.1.2	Répartition	2
2	Synopsis et Événementier	3
2.1	Synopsis	3
2.2	Événementier	4

Chapitre 1

Constitution des groupes

1.1 Organisation

1.1.1 Méthode

- Chef de projet : La personne chargée de mener un projet et de gérer son bon déroulement. De manière générale, anime et organise l'équipe pendant la durée du projet.
- Responsable qualité : La personne chargée de contrôler la qualité de la production conformément au cahier des charges du projet

1.1.2 Répartition

Ci-dessous, une liste qui montre l'organisation et la répartition du travail dans notre groupe :

- Camille DARDOIZE \implies (Chef de projet)
- Yann TROU \implies (Responsable qualité)
- Wassim DJELLAT
- Clément HADJ
- Matthieu JOULAIN
- Jonathan MARTIN-MAESTRE

Chapitre 2

Synopsis et Événementier

2.1 Synopsis

Jade est sur son téléphone, fatiguée après une longue journée de travail, elle finit donc par s'assoupir dans son canapé, son chat dormant à côté.

À ce moment-là, Pixie, une courageuse lampe sort de sa cachette et remarque une autre lampe sur une étagère très haute.

Ravie de cette nouvelle, elle décide de la rejoindre et essaye tout d'abord de monter à l'aide de la table basse, elle monte sur un tabouret puis saute sur la table mais sur son chemin elle se met à renverser plusieurs objets (livre, plante, verre, mug...) dû à sa maladresse. Elle prend de la vitesse pour sauter sur l'étagère, néanmoins cette dernière est trop haute, elle finit donc par se cogner et tomber par terre.

Toujours déterminée, Pixie décide alors de passer par la cuisine. Elle grimpe grâce à un ours en peluche qui va l'aider à monter, puis saute sur la machine à laver.

Elle saute sur le bar mais allume la gazinière au passage, ce qui allume un feu.

Dernier effort, Pixie doit réussir à sauter sur l'étagère. Elle prend son élan, et réussit à atteindre son objectif. Arrivée sur l'étagère, l'autre lampe s'approche d'elle. Soudain, elle pousse Pixie dans le vide. Pixie tombe alors et se casse en deux.

La lampe démoniaque saute de l'étagère et descend grâce à une barre de pôle dance, arrivée par terre elle se moque du cadavre de Pixie puis s'enfuit.

Jade se réveille et constate le désordre. Elle pense que c'est son chat le fauteur.

2.2 Événementier

ci-dessous l'événementier de notre court métrage :

- Jade est sur son téléphone.
- Elle finit par s'endormir dans son canapé, près de son chat.
- Pixie, une lampe, sort de derrière la table basse.
- Pixie voit une autre lampe au loin, sur une étagère très haute et décide de la rejoindre.
- Pixie monte sur la table basse grâce à un tabouret.
- Pixie renverse plusieurs objets sur son passage.
- Pixie saute sur l'étagère, mais se cogne puis tombe.
- Pixie va dans la cuisine.
- Un ours en peluche aide Pixie à monter, puis cette dernière saute sur la machine à laver.
- Pixie se rend sur la gazinière et allume un feu sans faire exprès.
- Pixie saute sur le bar.
- Pixie saute sur l'étagère.
- La deuxième lampe se rapproche d'elle et la pousse dans le vide.
- Pixie tombe par terre et se casse en deux. La deuxième lampe descend grâce à une barre de pôle dance puis se moque de Pixie.
- La deuxième lampe s'enfuit.
- Jade se réveille et constate les dégâts puis regarde son chat d'un air accusateur.