# Polimorfismo con clases abstractas e interfaces

Frida Cano Falcón

Academia Java MTY Agosto 2024

#### Introducción

En el desarrollo de software, el *polimorfismo* es un concepto clave que permite a los desarrolladores crear aplicaciones más flexibles y mantenibles. En Java, el polimorfismo se puede implementar a través de clases abstractas e interfaces, proporcionando una manera de definir comportamientos comunes que pueden ser compartidos y personalizados por diferentes tipos de objetos. Este reporte presenta un ejemplo práctico de polimorfismo aplicado en un sistema de administración de cursos en una plataforma educativa. Se utilizarán clases abstractas e interfaces para modelar diferentes tipos de cursos (presenciales y en línea) y las acciones que estos cursos pueden realizar, como evaluar y certificar a los estudiantes.

## Esquema del Proyecto

## Clases Abstractas:

- *Curso*: Clase abstracta base que define atributos y métodos comunes para todos los cursos.
- *CursoPresencial*: Subclase de Curso que representa cursos que se imparten físicamente en un lugar.
- *CursoEnLinea*: Subclase de Curso que representa cursos que se imparten a través de internet.

# Interfaces:

- *Evaluable*: Interface que define métodos relacionados con la evaluación de los estudiantes.
- *Certificable*: Interface que define métodos relacionados con la certificación de los estudiantes

## Explicación del Polimorfismo

En este proyecto, se aplica el polimorfismo de varias formas:

- **Polimorfismo a través de Clases Abstractas**: La clase *Curso* es abstracta y define un comportamiento general (*mostrarDetalles*). Las subclases (*CursoPresencial* y *CursoEnLinea*) sobrescriben este método para proporcionar implementaciones específicas.
- **Polimorfismo a través de Interfaces**: Las interfaces *Evaluable* y *Certificable* permiten que diferentes clases implementen métodos específicos (*evaluar* y *certificar*) que son invocados en la clase *Principal* sin importar la implementación exacta.
- Uso de Casting: En la clase *Principal*, se utiliza casting para convertir las instancias de *Curso* en *Evaluable* y *Certificable*, permitiendo que se llamen a estos métodos en objetos que implementan estas interfaces.

# Implementación de Clases y Interfaces

*Interfaz - Certificable* 

## Clase abstracta - Curso

#### Subclase - Curso En Línea

```
src > com > curso > tarea > J CursoPresencial.java > 😫 CursoPresencial
      package com.curso.tarea;
       public class CursoPresencial extends Curso implements Evaluable {
           private String ubicacion;
           public CursoPresencial(String nombre, String instructor, int duracion, String ubicacion) {
               super(nombre, instructor, duracion);
               this.ubicacion = ubicacion;
          @Override
           public void mostrarDetalles() {
              System.out.println("Curso Presencial: " + nombre);
              System.out.println("Instructor: " + instructor);
              System.out.println("Duración: " + duracion + " horas");
              System.out.println("Ubicación: " + ubicacion);
           @Override
           public void evaluar() {
              System.out.println("Evaluando a los estudiantes del curso presencial: " + nombre);
       }
 24
```

## Subclase - Curso Presencial

```
src > com > curso > tarea > J CursoEnLinea.java > 😂 CursoEnLinea
      public class CursoEnLinea extends Curso implements Evaluable, Certificable {
          public CursoEnLinea(String nombre, String instructor, int duracion, String plataforma) {
              super(nombre, instructor, duracion);
              this.plataforma = plataforma;
          @Override
          public void mostrarDetalles() {
              System.out.println("Curso en Línea: " + nombre);
              System.out.println("Instructor: " + instructor);
              System.out.println("Duración: " + duracion + " horas");
              System.out.println("Plataforma: " + plataforma);
          @Override
          public void evaluar() {
              System.out.println("Evaluando a los estudiantes del curso en línea: " + nombre);
          @Override
          public void certificar() {
              System.out.println("Certificando a los estudiantes del curso en línea: " + nombre);
 29
```

# Resultados de las pruebas

```
PS C:\Users\HP\Documents\GitHub\EntregablesJavaAcademy2024\Semana 1\Polimorfismo> c:; cd 'c:\Users\HP\Documents\GitHub\EntregablesJavaAcade
my2024\Semana 1\Polimorfismo'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\HP\Do
cuments\GitHub\EntregablesJavaAcademy2024\Semana 1\Polimorfismo\bin' 'com.curso.tarea.Principal'
Curso Presencial: Programación en Java
Instructor: Juan Pérez
Duración: 40 horas
Ubicación: Aula 101
Evaluando a los estudiantes del curso presencial: Programación en Java

Curso en Línea: Introducción a la IA
Instructor: María Gómez
Duración: 30 horas
Plataforma: Zoom
Evaluando a los estudiantes del curso en línea: Introducción a la IA
Certificando a los estudiantes del curso en línea: Introducción a la IA
```