MÔN TIN HỌC LÝ THUYẾT BÀI TẬP CHƯƠNG 3

Câu 1

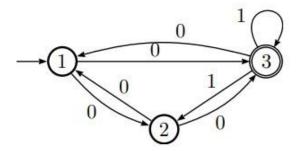
Cho automata sau:

	a	b	c
$\rightarrow q_0$	q_0	q_1	q_0
q_1	q_2	q_1	q_0
$*q_2$	q_2	q_2	q_2

- a. Automata đã cho là DFA hay NFA?
- b. Kiểm tra chuỗi abba có thuộc ngôn ngữ đoán nhận bởi automata đã cho

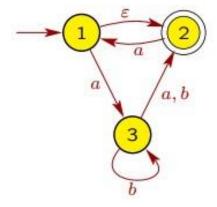
Câu 2

Tìm DFA tương đương với NFA sau



Câu 3

Cho NFAE sau:

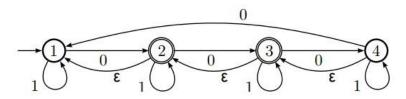


a. Chuyển NFAE đã cho sang DFA tương đương

- b. Chuyển NFAε đã cho sang NFA tương đương
- c. Chuỗi aaba có thuộc ngôn ngữ chấp nhận bởi NFAE đã cho?

Câu 4

Chuyển NFAE sang DFA tương đương



Câu 5

Mô tả ngôn ngữ được đặc tả bằng các btcq sau:

1.a(a+b)*a

2.(ab + a)*cd

3. (0+1)*01 4.

1*01*

5. (11)*

6. 1*0*

Câu 6

Xác định biểu thức chính quy trong các trường hợp sau:

- 1. chuỗi nhị phân bất kì
- 2. chuỗi nhị phân bắt đầu bởi 1 và kết thúc bởi 1
- 3. chuỗi nhị phân kết thúc bởi 00
- 4. chuỗi nhị phân chứa ít nhất 3 số 1 liên tiếp
- 5. chuỗi nhị phân có chuỗi con là 110
- 6. chuỗi nhị phân có ít nhất 3 ký tự và ký tự thứ 3 là 0

Câu 7

Chuyển các RE sau sang NFAE tương đương

- 1. (ab+ba)*
- 2. ba*b
- 3. (0+1)*01
- 4. 1*01*

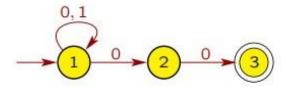
Câu 8

Chuyển các RE sau sang DFA tương đương

- 1. 01*
- 2. (0+1)01
- 3. 00(0+1)*

Câu 9

Cho Automata sau:



- 1. Tại sao Automata đã cho là Automata hữu hạn không đơn định?
- 2. Tìm DFA tương đương với Automata đã cho