



Laboratorio 01

Introducción

1. **(Suma de dos números)** Escribe un algoritmo que tome dos números como entrada y calcule su suma.
Conceptos: Entrada/salida, operaciones aritméticas.
2. **(Par o Impar)** Escribe un algoritmo que determine si un número dado es par o impar.
Conceptos: Condicionales, módulo.
3. **(Mayor de dos números)** Escribe un algoritmo que tome dos números como entrada y determine cuál es el mayor.
Conceptos: Comparación, condicionales.
4. **(Cuadrado de un número)** Escribe un algoritmo que calcule el cuadrado de un número ingresado por el usuario.
Conceptos: Operaciones aritméticas.
5. **(Tabla de Multiplicar)** Escribe un algoritmo que genere la tabla de multiplicar de un número dado hasta 10. Conceptos: Bucles, multiplicación.
6. **(Contar hasta un número dado)** Escribe un algoritmo que cuente desde 1 hasta un número n ingresado por el usuario.
Conceptos: Bucles, acumulación.
7. **(Área de un Rectángulo)** Escribe un algoritmo que tome la longitud y el ancho de un rectángulo e imprima su área.
Conceptos: Entrada/salida, multiplicación.
8. **(Convertir Grados Celsius a Fahrenheit)** Escribe un algoritmo que convierta una temperatura dada en grados Celsius a Fahrenheit.
Conceptos: Operaciones aritméticas, entrada/salida.
Recordar:
$$C = \frac{5}{9}(F - 32)$$
9. **(Sumar los Primeros N Números Naturales)** Escribe un algoritmo que calcule la suma de los primeros n números naturales $(1 + 2 + \dots + n)$.
Conceptos: Bucles, suma.
10. **(Intercambiar el Valor de Dos Variables)** Escribe un algoritmo que tome dos variables a y b e intercambie sus valores.
Conceptos: Asignación, manipulación de variables.