## RESULTADO DE APRENDIZAJE

## RdA de la asignatura:

- **RdA 1:** Comprender los conceptos básicos del Álgebra Lineal y Geometría Analítica en el campo de la Ingeniería.
- **RdA 2:** Analizar los problemas relacionados al Álgebra Lineal y Geometría Analítica en el campo de la Ingeniería.

### RdA de la actividad:

- Interpretar geométricamente vectores en  $\mathbb{R}^2$  y  $\mathbb{R}^3$ , así como las ecuaciones de rectas y planos en el espacio.
- Representar rectas y planos a partir de puntos y vectores de dirección en distintas formas.
- Aplicar herramientas computacionales para visualizar objetos en  $\mathbb{R}^3$ .

### INTRODUCCIÓN

**Pregunta inicial:** ¿Sabías que vivimos en un espacio de tres dimensiones? ¿Puedes imaginar cómo serían cuatro, cinco o incluso diez dimensiones? ¿Qué formas adoptarían las rectas y planos en esos espacios?

#### **DESARROLLO**

## Actividad 1: Rectas y planos en el espacio

En esta clase se abordarán los conceptos fundamentales del espacio  $\mathbb{R}^n$ , haciendo énfasis en las representaciones geométricas de rectas y planos mediante vectores. Se utilizará una clase magistral combinada con herramientas visuales y ejercicios de aplicación práctica.

# ¿Cómo lo haremos?

- **Discusión inicial:** se formularán preguntas sobre el video asignado la clase anterior para conectar ideas sobre visualización en dimensiones superiores.
- Clase magistral: se explicarán los conceptos del conjunto  $\mathbb{R}^n$ , y se desarrollarán las formas paramétricas y cartesianas de rectas y planos. Se usa el resumen Resumen 04.pdf.

- **Resolución de ejercicios:** los estudiantes resolverán ejercicios como determinar la ecuación de una recta que pasa por dos puntos o la de un plano que contiene un punto y dos vectores de dirección.
- Visualización con GeoGebra: se utilizarán los siguientes tutoriales para representar vectores, rectas y planos: Vectores 3D en Geogebra y Cómo graficar un punto y un vector en R3 en Geogebra
- **Realidad aumentada:** los estudiantes explorarán las visualizaciones 3D en sus dispositivos móviles usando la herramienta de realidad aumentada de GeoGebra.
- Visualización de video: se recomendará el estudio con el video: Vectores, ¿qué son?

# Verificación de aprendizaje:

- ¿Cuál es la forma paramétrica de la recta que pasa por los puntos (1,2,3) y (4,5,6)?
- ¿Qué condiciones deben cumplir tres puntos para determinar un plano?
- ¿Cómo se representa un plano que pasa por el punto (1,0,2) y contiene a los vectores  $v_1 = (1,1,0), v_2 = (0,1,1)$ ?

### **CIERRE**

**Tarea:** Resolver los ejercicios del libro Precálculo: matemáticas para el cálculo de James Stewart:

- Sección 9.1: 3, 5, 7, 67, 73
- Sección 9.2: 25, 27
- Sección 9.3: 3, 5
- Sección 9.4: 3, 5, 33, 35
- Sección 9.6: 3, 5, 9, 11, 21, 23

# Pregunta de investigación:

- 1. ¿Qué es y qué representa geométricamente el producto vectorial de dos vectores en el espacio?
- 2. ¿Podemos extender la idea de planos y rectas al espacio  $\mathbb{R}^4$ ? ¿Cómo se representarían?

Para la próxima clase: Leer las páginas 191 a 194 del libro Álgebra lineal y sus aplicaciones de David C. Lay, donde se introduce la noción espacio vectorial.