• Nome

Builder

• Intenção

O builder é usado para separar a construção de um objeto complexo de sua representação podendo que o mesmo possa apresentar diferentes representações.

• Motivação

• Aplicabilidade

• Estrutura (descrição + diagrama de classes)

• Participantes

• Colaboração

• Consequências

• Implementação código Java + Diagrama de Classes

• Usos Conhecidos

• Padrões relacionados

Segue a mesma ideia dos padrões Factory Method e Abstract Factory.

Fonte:

https://brizeno.wordpress.com/2011/09/25/mao-na-massa-builder/