# Portabilidade

#### ISO 25010

#### Grupo 5:

Ana Letícia Melo Pereira - 211031584 Eduarda Rodrigues Tavares - 170140717 João Vitor Lopes Ribeiro - 221022014 Maciel Ferreira Custódio Júnior - 190100087 Mateus Fidelis Marinho Maia - 200073184 Ricardo Augusto Valle Maciel - 180077899



Portabilidade refere-se a quão bem um sistema, produto ou componente pode ser adaptado a mudanças em seus requisitos, contextos de uso ou ambiente do sistema.



Capacidade do produto de software de ser transferido de um ambiente para outro



## SUBCATEGORIAS ISO 9126

- Adaptabilidade
- Instalabilidade
- Coexistência
- Substituibilidade
- Conformidade de portabilidade



#### SUBCATEGORIAS ISO 25010



Refere-se a quão bem um produto ou sistema pode ser adaptado para hardware, software ou outros ambientes de uso diferentes ou em evolução.



Refere-se ao grau de sucesso com que um produto ou sistema pode ser instalado e/ou desinstalado em um dado ambiente.



Refere-se à capacidade de um produto substituir outro produto de software comparável no mesmo ambiente.



# MÉTRICAS PARA AVALIAÇÃO DA PORTABILIDADE

## Adaptabilidade

Adaptability

Mede o comportamento do sistema ou do usuário ao tentar adaptar o software para diferentes ambientes.

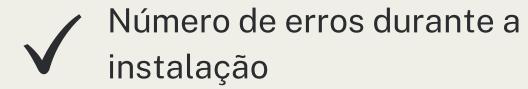
- Tempo/esforço necessário para adaptação
- Número de modificações exigidas

## Instalabilidade

Installability

Mede o comportamento do sistema ou do usuário ao tentar instalar o software em um ambiente específico.







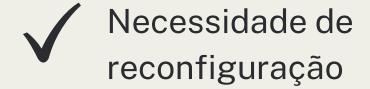
# Substituibilidade

Replaceability

Mede a capacidade do software de ser usado no lugar de outro software especificado no mesmo ambiente.









# de Fátima Franco, Maria **AVALIAÇÃO DE QUALIDADE DO SOFTWARE EDUCATIVO DE AUTORIA ELO**

Texto Livre: Linguagem e Tecnologia, vol. 4, núm. 2, julio-diciembre, 2011, pp. 20-27 Universidade Federal de Minas Gerais

> AVALIAÇÃO DE QUALIDADE DO SOFTWARE EDUCATIVO DE AUTORIA ELO

Este trabalho tem como objetivo a avaliação da documentação do software educativo ELO,...



#### SOBRE O PROJETO ELO

- Desenvolvido por uma equipe liderada pelo professor Vilson Leffa, da Universidade Católica de Pelotas - UCPel.
- É um software de autoria.
- O usuário é quem cria as atividades, a partir das ferramentas disponíveis no software e de acordo com as necessidades de aprendizagem dos alunos.
- Essas atividades podem ser criadas em língua materna ou língua estrangeira e podem, ainda, ser disponibilizadas on-line, ou copiadas em CD Roms.





## PORTABILIDADE DO ELO

Portabilidade	Resposta do software	
É fácil adaptar a outros ambientes, sem aplicar outras ações ou meios, além dos fornecidos para esta finalidade no software considerado?	O software ELO é um recurso para produção de atividades on-line e pode ser usado em qualquer navegador. No entanto, para a produção das atividades, funciona, por enquanto, apenas na plataforma Windows.	
É fácil instalar em outros ambientes?	Sim, em ambientes on-line.	
É fácil substituí-lo por outro software?	Não é possível substituir por outro <i>software</i> , ja que não há similar para a produção de atividade <i>on-line</i> .	
Está de acordo com padrões ou convenções de portabilidade?	Sim.	

Quadro 7: Análise da portabilidade do software ELO



# José A. G. Filho, Marcílio

# Um Processo de Avaliação da Portabilidade de da Portabilidade de Unidades de Software

Recife, 2005, p. 39 - 42 Universidade Federal de Pernambuco

https://www.cin.ufpe.br/~tg/2004-2/mjagf.pdf



# Obrigada!



# Referências

- de Fátima Franco, Maria. AVALIAÇÃO DE QUALIDADE DO SOFTWARE EDUCATIVO DE AUTORIA ELO. Texto Livre: Linguagem e Tecnologia, vol. 4, núm. 2, julio-diciembre, 2011, pp. 20-27 Universidade Federal de Minas Gerais;
- José A. G. Filho, Marcílio. Um Processo de Avaliação da Portabilidade de da Portabilidade de Unidades de Software. Recife, 2005, p. 39 - 42. Universidade Federal de Pernambuco;
- ISO 25000. ISO 25010 Software Product Quality Models. ISO 25000, [s.d.]. Disponível em: https://iso25000com.translate.goog/index.php/en/iso-25000-standards/iso-25010? <u>x tr\_sl=en& x tr\_tl=pt& x tr\_hl=pt& x tr\_pto=tc</u>. Acesso em: 1 abr. 2025;
- BRITTON, Jill. O que é ISO 25010?. Perforce: DevOps, Qualidade de software, mai. 2021. Disponível em: https://www-perforce-com.translate.goog/blog/qac/what-is-iso-25010? <u>x\_tr\_sl=en&\_x\_tr\_tl=pt&\_x\_tr\_hl=pt&\_x\_tr\_pto=tc</u>. Acesso em: 31 mar. 2025.
- INTERNATIONAL ORGANIZATION FOR STANDARDIZATION. ISO/IEC 9126-2: Software engineering Product quality - Part 2: External metrics. Genebra: ISO, 2003.



Nome	Matrícula	Reflexões	Nota
Ana Letícia Pereira	211031584	Aprendi sobre as características de qualidade do software, especialmente sobre como avaliar e garantir a portabilidade de um sistema. A atividade me ajudou a entender os critérios dessa norma e como aplicá-los na prática. As principais dificuldades foram relacionar os conceitos a exemplos concretos e a busca por referências confiáveis para garantir que a fundamentação do trabalho estivesse adequada.	20%
Mateus Fidelis	200073184	A atividade ajudou a compreender melhor os critérios da norma e sua aplicação prática. As principais dificuldades foram em relação ao tempo de entrega do trabalho e encontrar artigos que aplicavam o conceito de portabilidade. Além disso, algumas ideias eram um pouco abstratas e difíceis de metrificar.	20%
João Vitor Ribeiro	221022014	Com esta atividade foi possível explorar os conceitos e definições de portabilidade como característica de qualidade e sua aplicação prática. Foi interessante notar a importância da portabilidade sobre a vida útil do produto de software.	20%
Eduarda Tavares	170140717	Percebo que a portabilidade é essencial para que eu desenvolva softwares capazes de evoluir com seus contextos e ambientes, assegurando adaptabilidade, instalação eficiente e fácil substituição.	20%
Maciel Júnior	190100087	O trabalho me ajudou a compreender a importância da portabilidade no desenvolvimento de um software e o quanto ela impacta na experiência do usuário. Consegui entender melhor sobre as subcategorias da portabilidade e como as métricas ajudam a avaliar cada uma delas.	20%