# Atividade

Grupo: Irmã Mary Keller

Objetivo de negócio do AGROMART	
Objetivo de Medição 1	1
Questões e Hipóteses	1
Relação entre Objetivo – Questões – Métricas (Figura)	2
Abstraction Sheet (para Objetivo de Medição 1)	3

## Objetivo de negócio do AGROMART

Facilitar e otimizar a comercialização de produtos agroecológicos por pequenos agricultores, garantindo maior autonomia, previsibilidade de escoamento da produção e fortalecendo a relação direta com os consumidores por meio de plataformas digitais acessíveis e de fácil utilização.

## Objetivo de Medição 1

- Analisar: a interface web do Agromart
- Para o propósito de: avaliar
- Com respeito a: usabilidade (facilidade de uso, compreensão e eficiência de navegação)
- Do ponto de vista da: do agricultor
- No contexto da: disciplina Qualidade de Software

# Questões e Hipóteses

#### Questão 1

O agricultor consegue realizar as tarefas principais em um tempo médio aceitável?

#### Hipótese 1

 Cerca de 70% dos agricultores são capazes de completar tarefas principais com no máximo uma dúvida ou erro durante o processo.

#### Hipótese 2

• O tempo médio para cadastrar um produto ou visualizar pedidos é inferior a 2 minutos, indicando boa eficiência do sistema.

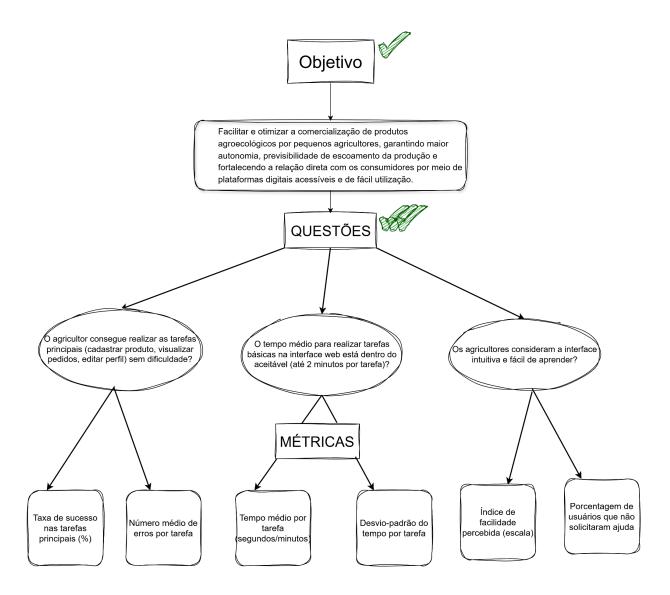
#### Questão 2

Os agricultores consideram a interface intuitiva e fácil de aprender?

#### Hipótese 3

 Mais de 70% dos agricultores usuários consideram a interface web fácil de entender e usar, mesmo sem suporte técnico constante.

### Relação entre Objetivo – Questões – Métricas (Figura)



# Abstraction Sheet (para Objetivo de Medição 1)

-			
OBJECT: Interface web do AgroMart	PURPOSE: Entender, controlar e melhorar a usabilidade (facilidade de uso, compreensão e eficiência de navegação) da interface web para que pequenos agricultores listem e gerenciem produtos com eficiência	QUALITY FOCUS: Usabilidade: facilidade de navegação, clareza nos fluxos de cadastro e listagem de produtos	VIEWPOINT: Equipe do Projeto: entender como nosso time percebe e identifica pontos de melhoria na UI
<ul> <li>Foco da Qualidade:</li> <li>M1 - Quantidade média de dúvidas por tarefa realizada</li> <li>M2 - Percentual de agricultores que conseguem realizar as tarefas com no máximo uma dúvida</li> <li>M3 - Tempo médio para realizar as tarefas</li> </ul>		Fatores de Variação:  Nível de alfabetização digital; tipo de navegador; velocidade da conexão	
tarefas principa produto) com n • H2 - Os agriculi dúvidas ao real • H3 - O tempo n	igricultores completam is (ex.: cadastrar o máximo 1 dúvida tores tem em média 4 izar as tarefas nédio para cadastrar visualizar pedidos é	Impacto dos Fatores Conexão lenta ou nave podem aumentar o tem de erros	gadores antigos

Matrícula	Nome Completo	Contribuição(%)
202015868	Alexandre Lema Xavier Júnior	16,7%
222006178	Thales Henrique Euflauzino dos Santos	16,7%
211039671	Pedro Lopes da Cunha	16,7%
221007902	Bruno Bragança dos Reis	16,7%
180116746	Arthur Heleno do Couto da Silva	16,7%
222021924	Víctor Hugo Lima Schmidt	16,7%