【2018年 APP 移動應用創新賽】

「2018年APP移動應用創新賽」台灣校園團隊向世界展現實力的絕佳舞台,歡迎全台大專院校學生激發創意思考及實作能力,以 iOS 系統設計開發,並以蘋果公司的產品及開發工具為基礎,設計出極具創意與高實用性的APP作品。

為鼓勵更多學生加入程式設計行列,全台唯一 Apple 區域教育培訓中心-逢甲大學與 Straight A 晶盛科技雙方合作,舉辦 Apple 「App移動應用創新賽」,2017年首度在台舉辦,即吸引來自 38 所學校、174 組團隊報名參加,評選出來五名優秀隊伍,由主辦單位贊助,代表台灣前往大中華區參加總決賽,在與香港、台灣、中國、新加坡等各國程式設計好手激烈競賽後,台灣隊伍成績斐然,由來自淡江大學、台北教育大學、逢甲大學及成功大學的學生團隊分別獲一等獎、二等獎和三等獎,讓世界看見台灣學子的實力。

「2018年APP移動應用創新賽」全台將遴選出前五名決賽隊伍,繼續參加浙江大學舉辦之大中華區「2018年 APP 移動應用創新賽」總決賽,以取得最大殊榮。大賽最後得獎者,將被邀請參加 Apple WWDC開發者大會。誠摯邀約各校師生組成跨系、跨校、跨國聯隊,參與本屆大中華區最盛大 APP 競賽,讓台灣校園團隊展現優異的能力,透過與各地團隊的交流與相互學習,進而培育更多程式設計人才,未來在國際舞台上發光發熱!

一、主辦單位:

逢甲大學 Apple 區域教育培訓中心 (RTC, Regional Training Center)

Straight A晶盛科技股份有限公司

二、協辨單位:

Apple Education Taiwan、逢甲大學

三、贊助單位:

中保無限家/台濼科技、STUDIO A晶實科技、泰博科技、宜優科技、瀚荃公司、波寶創新科技、串雲科技

四、競賽日程

- 1. 報名日期:2018年4月9日~5月8日填寫報名資料。
- 2. 企劃書提交:2018年5月1日~5月23日參賽作品交件。
- 3. 初選結果公佈:2018年6月15日前公佈20隊進入決賽作品。
- 4. 實作APP作品提交:2018年6月15日~7月20日決賽隊伍對提交 決賽現場的提案簡報檔、SOURCE CODE、APP宣傳資料,以 及APP操作過程影片檔,並須於6/30前完成報名資料補繳作業。
- 5. 決賽現場:2018年8月2日於逢甲大學進行決賽,現場展演、答 辯及評選,現場必須使用Apple硬體為載具進行展演,設備需 自行攜帶。
- 6. 大中華區總決賽:2018年9月中旬,於浙江大學舉辦。

五、得獎者獎項:

- 1. 特獎:1隊 MacBook Pro 13吋 128GB 價值\$41,900 乙台/指導老 師獎全\$20,000
- 2. 一獎:1隊 iPhone X 64GB 價值\$35,900乙台/指導老師獎金\$15,000
- 4. 三獎:1隊 iPad 128GB 價值\$13,900乙台/指導老師獎金\$6,000
- 5. 佳作:1隊 iPad 32GB 價值\$10,900 乙台/指導老師獎金\$3,000
- 6. 以上得獎者將由主辦單位贊助機票、住宿,參加浙江大學舉辦 之大中華區「2018年 APP 移動應用創新賽」總決賽。

- 7. 決賽證明:經主辦單位審核進入決賽之20名隊伍,隊伍成員每 人皆可獲得決賽證明書乙份。
- 參賽證明:經主辦單位審核進入初賽並完成繳交企劃書之隊伍, 隊伍成員每人皆可獲得參賽證明書乙份。

六、大賽報名

- 1. 參賽隊伍通過大賽網站報名註冊,同時須完整填寫報名資料, 每支參賽隊伍,含指導老師,最多不得超過5名成員。
- 2. 進入決賽隊伍,需於6/30前提交參賽隊伍所在學校系所用印後的報名表(報名文件如附件二),只有當競賽主辦單位收到,才能獲得參決賽資格。提交用印報名表的截止日期以上傳的時間為準,逾期將不再受理。

七、参賽要求:

1. 學生:

- (1) 參賽者必須是台灣的大專院校的在學學生,包括大專生、 碩士和博士生。
- (2) 學生報名以小組為單位,每組成員最多3名。
- (3) 每隊均需推派隊長1名,代表該隊負責比賽聯繫、接洽入圍、 得獎權利義務之一切相關事宜。

2. 指導老師:

- (1) 每隊必須有1名指導老師,最多2名。
- (2) 須為大專院校教師。

3. 其他:

- (1) 團隊成員於報名截止日後,不得更換。
- (2) 每一隊伍至少要有一位參賽者必須是蘋果註冊開發者(Registered Apple Developer,請至蘋果網站註冊)。
- (3) 參賽者需要如實提供參賽報名表需要的資料以作備查。
- (4) 決賽所選出隊伍,將由主辦單位贊助機票、住宿,有義務 參加9月浙江大學舉辦之大中華區「2018年 APP 移動應用 創新賽」總決賽,每隊限四位名額,包含指導老師一名, 三位學生,若學生無法參加者,將取消名次與獎項,由下 一名隊伍號補,出賽時須再配合繳交此活動相關資料。

八、作品要求

- 1. 本次大賽參賽作品須為具有一定功能的應用程式,該應用程式應基於 iOS 系統設計開發,並以蘋果公司的產品及開發工具為基礎。鼓勵參賽隊伍下載 Xcode 工具以及使用 Swift 語言進行開發。
- 2. 作品主題須緊扣競賽推薦的應用領域,及社會關注的議題,包括工業、農業、健康醫療、環境保護、教育、養老、行政管理、安全及大數據應用等,恕不受理遊戲類領域作品報名。參賽者可自由命名,自行蒐集,獲得相關數據,提供解決方案並能在移動裝置上實際運行,由專家評審進行排名。參賽隊伍要在上傳參賽作品時,各參賽隊需按第八點競賽文件的要求,提交參賽作品相關說明資料。
- 3. 企劃書提交截止日期之前,各參賽隊伍可隨時修改、優化、更 新已提交的競賽文件資料。
- 4. 首次提交參賽作品時,須繳企劃書,如競賽文件企劃書電子檔所規範;進入決賽的參賽隊伍提交參賽作品時,作品應包含可在移動裝置中運行的應用程式,包含 APP 操作過程影片檔、現場簡報檔、 SOURCE CODE 及 APP 宣傳文件,進入決賽公布後,參賽隊伍可對作品進行優化,但不能變更作品主題和內容,並根據決賽要求提供最終作品,參賽作品以作品提交截止日期前提交的最後一版為準。
- 5. 進入決賽的參賽隊伍,在準決賽現場前,主辦單位將提供必要的技術支援。
- 九、競賽文件:報名辦法與作品繳交方式,詳見比賽官網公告 https://rtc.fcu.edu.tw
 - 1. 線上報名(2018年4月9日~5月8日),參賽隊伍皆須通過大賽網站報名註冊,同時須完整填寫報名資料。
 - 2. 企劃書(2018年5月1日~5月23日繳交附件一) 請以A4版面書寫5至10頁以內,另作封面註明隊伍名稱與作品 名稱,檔案格式請存成 PDF 檔,檔案名稱須同【聯絡人學校

- _聯絡人系級_聯絡人姓名_參賽APP名稱_企劃書】,檔案大小請避免超過10MB。
- 3. 決賽繳交(2018年6月15日~6月30日繳交):進入決賽隊伍, 須提交參賽隊伍所在學校系所用印後的報名表,如附件二, 文件需整併成一個PDF檔,檔案名稱須同【聯絡人學校_聯絡 人系級_聯絡人姓名_參賽APP名稱】。若有成員未滿二十歲者, 需再繳交「法定代理人同意書」,任一人未於時間內繳交者, 則取消該隊決賽資格,由下一順序之參賽隊伍遞補。
- 4. APP作品 (2018年6月15日~7月20日繳交):
 - (1) 操作影片:請依照企劃書內容撰寫出適用可攜式移動裝置之APP,操作過程需拍攝成影片,影片長度180秒,限MP4格式,解析度1280*720 dpi 以上,須上傳至 YouTube設定為公開播放,並將影片播放網址填至現場簡報檔中;視頻內容必須與APP應用相關,任何含暴力、色情等的內容均將被駁回。
 - (2) 現場簡報檔,提報時間以10分鐘為限。
 - (3) SOURCE CODE 文字檔案。
 - (4) APP宣傳資料(如附件三)
 - (5) 以上(1)~(4)資料,請存成一個資料夾,並將資料夾壓縮成.zip檔,檔案名稱須同【聯絡人學校_聯絡人系級_聯絡人姓名_參賽APP名稱_APP作品】。

十、評審及評獎

- 參賽作品篩選及初賽階段作品評審,均採取區域之間評委交叉 評審的方式(即參賽學校學生的作品,不會由來自其本校的評 委進行評審),決賽階段評委會將對決賽參賽作品進行現場評 分。
- 2. 初賽成績不作為決賽階段評審的依據。
- 3. 本次競賽的評審結果由評審團審定,並在比賽官方網站公佈。 獲獎證書由主辦單位統一印製、頒發。頒獎典禮在決賽評審結 束後進行。
- 4. 獲獎結果公佈後,對獲獎作品保留10天的質疑投訴期,投訴者 應提供真實姓名、單位、聯繫方式及詳細證據以證明獲獎作品

參賽隊伍存在違規行為,主辦單位將在收到實名投訴後進行調查,如確認參賽隊違規,主辦單位將取消該參賽隊伍所獲獎項並重新調整獎項的授予,主辦單位將依法保護投訴人的隱私權益,超過10天的質疑投訴期此權利不受影響,參賽者應返還所有得獎獎項。

5. 任何涉嫌作弊行為,一經查出,參賽者將被取消參賽資格。

十一、競賽評審

提交的參賽作品將由大賽評委評審,評審委員將由主辦單位選定, 人員包括學校教師(不超過1/3)以及Apple、贊助企業人員共同 構成(人數總數為奇數),決賽階段,評審委員將由主辦單位在 大賽評審委員團隊中抽籤選出,至決賽現場評分。評審將基於以 下標準評分,滿分共計100分。

1. 作品基本參數 (30分)

	作品在"不多数(60分)	
	功能性	10分
	可靠性	10分
	流暢性	10分
2.	作品創新與特色之處(40分)	
	設計理念	10分
	介面設計	10分
	交互設計	10分
	選題及其他	10分
3.	前景評估(20分)	
	意義:用戶的需求程度	10分
	價值:市場的歡迎程度	10分
4.	作品資料完整性和品質(10分)	
	資料齊全度(功能說明,原型設計,應用 demo 等)	5分
	資料品質等	5分

十二、相關聲明

1. 參賽隊伍/參賽個人在此保證參賽作品的原創性(即所有為本 次大賽開發並提交的作品),不侵犯任何第三方的知識產權或 其他權益,同時符合所有適用的法律法規。

- 2. 參賽隊伍/參賽個人在此保證其在本次大賽期間不會將參賽作 品轉讓或許可給任何第三方。
- 3. 參賽隊伍/參賽個人在此授予各主辦方,不限於本次活動,可以任何形式使用參賽作品進行宣傳、展示和傳播的權利,而無需支付任何使用費或其他費用。
- 4. 參賽隊伍/參賽個人在此保證,若其在本次大賽結束後將參賽 作品轉讓給任何第三方、以任何方式許可給任何第三方進行任 何形式的使用或對參賽作品進行其他任何形式的處置,其均將 確保此等行為涉及的任何第三方書面同意並確認各主辦方仍繼 續擁有對參賽作品的前述免費使用權以及在本聲明中涉及的其 他任何權利。
- 5. 參賽隊伍/參賽個人同意對違反前述保證所造成的糾紛或索賠 承擔全部責任,保證大賽主辦單位不因此違反遭受任何損失, 並補償大賽主辦單位由此遭受的任何損失。
- 6. 依中華民國稅法規定,獎項金額若超過新台幣1,000元,得獎人 須依規定填寫個人資料並繳交相關得獎收據,本國籍人士需負 擔10%之稅額;非本國國民且居留、停留未滿183天者,需負擔 20%稅額,中獎人須繳交身份證正反面影本(非本國國籍人士 得以護照、居留證等文件替代)供核對用,且須列入個人所得, 得獎者若未成年,請附上戶口名簿及法定代理人之身份證正反 面影本。若得獎者無法配合,則視為自動棄權,不具得獎資格。 贈品不得轉換、轉讓或折換現金。若贈品適逢Apple新品改款, 主辦單位保留以同等級獎品替代原獎品之權利。
- 7. 主辦單位向參加者蒐集個人資料,蒐集之目的係作為本活動及 其衍生之授權或其他相關稽核目的,並作為傳遞將來本活動相 關訊息之用。參加者個人資料將由主辦單位暨關係企業或受主 辦單位委託代為處理事務之第三人進行處理及利用。參賽者依 法得向主辦單位請求查詢、複製、補充更正、停止蒐集處理利 用或刪除參加者之個人資料。參賽者得選擇不提供個人資料, 但參賽者之參加活動/得獎資格將因程序未完成而視為放棄權。

- 8. 主辦單位對本章程所有內容擁有最終解釋權,並保留隨時修改 或終止本活動之權利。若有其他未盡事宜,則以本競賽網站最 終公告之說明為準。
- 9. 凡參加報名者,視為已閱讀並完全同意遵守本競賽之一切規定。

十三、聯繫方式

比賽網站:rtc.fcu.edu.tw

聯繫信箱: stacse@straighta.com.tw

聯繫地址:台中市西屯區文華路100號

逢甲大學 Apple RTC 區域教育培訓中心

聯繫電話: Straight A客服專線 (02) 6608-1000

● 附件一:

【2018年 APP 移動應用創新賽】企劃書

(請以A4版面書寫5至10頁以內,另作封面註明隊伍名稱與作品名稱,檔案格式請存成 PDF 檔,檔案大小請避免超過10MB)

- (1) 隊伍名稱
- (2) 作品名稱
- (3) 創作動機與目的
- (4) 構想與特色
- (5) 與市場現有 APP 比較
- (6) 架構設計說明
- (7) 主要功能與技術
- (8) 作品操作說明畫面(若尚無實體作品可省略)
- (9) 預計實作平台(若尚無實體作品可省略)
- (10)隊員介紹與團隊分工方式
- (11)其他(如圖片說明、作品繪製圖、資料來源引用出處等)

附件二:報名文件

【2018年 APP 移動應用創新賽】報名表

學校名稱:	大	大學				
	學	院			_科系(蓋章)
參賽編號	(主辦單位填寫)	填表日期		年	月	日
參賽隊伍名稱		參賽APP名稱				
指導老師1姓名		學校院系				
職務		行動電話				
電子信箱						
指導老師2姓名		學校院系				
職務		行動電話				
電子信箱						
隊長姓名	(隊長)	學校院系				
學號		行動電話				
電子信箱						
隊員1姓名		學校院系				
學號		行動電話				
電子信箱						
隊員2姓名		學校院系				
學號		行動電話				
電子信箱						

說明:

1. 每名學生只能參加一支參賽隊。

- 2. 每支參賽隊須填寫一份報名表,最多限3名隊員,2名指導 老師,報名後不得變更名單,鼓勵跨校或跨系組隊參加。
- 3. 須於學校名稱處加蓋所屬系所印章,印章清晰可辨識並與 填寫資料需相符合,即正式代表該學校出賽。
- 4. 所有參賽成員皆須於「報名同意書」親簽,如附件2-1,並 須繳交有效之教師證、學生證影本,如附件2-2「報名檢附 證件表」。
- 5. 若未滿二十歲參賽者,須於確認進入決賽時,於6/30前繳 交「法定代理人同意書」(如附件2-3),若未於時間內繳交 者,則取消該隊決賽資格,由下一順序之參賽隊伍遞補。
- 6. 請於2018年6月30日前,將所有需要之報名文件,整併成一個PDF檔,檔案名稱須同【聯絡人學校_聯絡人系級_聯絡人姓名_參賽APP名稱】,上傳至比賽官網。

● 附件2-1報名同意書

【2018年 APP 移動應用創新賽】報名同意書

- 隊伍名稱:
- 作品名稱:
- 參賽者已詳讀競賽辦法同意其內容並配合下列事項:參賽者已詳讀競賽辦法後並同意其內容,願依相關規定參賽,且參賽資料經執行單位審核資料不符或參賽產品的內容不符者,得不另行通知直接不予受理。
- 本參賽產品確無侵害他人智慧財產權,若有抄襲、剽竊、冒名頂替或其他不法等情事,或參賽產品經人檢舉或告發,涉及侵害他人之智慧財產權且經判決確定之情事,主辦單位得取消參賽及得獎資格,並同意繳回因優勝所獲得之獎金、獎狀或其他獎項,主辦單位、執行單位或其他任何第三人之行為如因而受有損害,將由參賽者自負一切相關法律及賠償責任,概與主辦(執行)單位無關。
- 參賽者如違反本競賽辦法之相關規定,主辦(執行)單位得逕行取消參賽資格,已 獲獎者,則取消得獎資格及追回所得獎金與獎狀。
- 尊重評審委員之決議,且無其他異議,若參賽作品未達評審委員認定標準,各獎項得與從缺。
- 其他如有未盡事宜,同意依競賽網站公告之競賽辦法及最終公告之說明為準。
- 本隊全組同意以上聲明(請全組組員同意於下方姓名欄親簽)

此致

主辦單位:

逢甲大學 Apple 區域教育培訓中心 (RTC, Regional Training Center)

晶盛科技股份有限公司

成員	簽名	成員	簽名
指導老師1		指導老師2	
隊長		隊員1	
隊員2		*	***

參賽團隊簽名:(團隊所有成員及學生組指導老師均須由本人親筆簽名)

● 附件2-2

【2018年 APP 移動應用創新賽】報名檢附證件表

教師證 正面	教師證 反面
教師證 正面	教師證 反面
學生證 正面	學生證 反面
學生證 正面	學生證 反面

學生證 正面	學生證 反面

● 附件2-3

【2018年 APP 移動應用創新賽】法定代理人同意書

本人知悉並同意其未滿二十歲之-	子女(或被監護人)		
(民國年月日出生、身	分證字號:)
報名參加「2018 APP 移動應用創	新賽」,遵守關	於參賽者相關權利	人義
務之規定,並有權簽屬 2018 APP	移動應用創新賽之	之相關文件(包括但	1不
限於參賽報名同意書等)。			
特此證明。			
此致			
主辦單位: 逢甲大學 Apple 區域教育培訓 晶盛科技股份有限公司	中心 (RTC, Regi	onal Training Ce	nter)
法定代理人			
姓名:	(簽名蓋	(章)	
身分證字號:			
聯絡地址:			
聯絡電話:			
中華民國	年	月	日

● 附件三:APP宣傳資料

- 1. APP名稱:20個字以內
- 2. 選擇分類:大賽推薦的應用領域或其他社會關注的議
- 3. 終端類型:iOS平台適用
- 4. 系統版本:操作系統最低版本要求
- 5. 所屬學校:學校全名
- 6. 隊長姓名:必須使用真實姓名,以便核實身份
- 7. 隊長學號:務必使用真實學號,以便核實身份
- 8. 團隊介紹:限1,000字以內
- 9. APP-句話簡介:限140字以內(可放在分享裡,或者首頁的 売點介紹)
- 10. APP詳情: 限1,000字以內
- 11. 海報圖:限制寬高比例16:9,寬不小於640像素,限JPG,PNG 格式
- 12. 圖片上傳:請上傳2~5張截圖(尺寸保持一致),單張圖片 不超過1 MB。截圖不能小於320×480像素,推薦480×800像素, IPG, PNG格式。
- 13. 應用圖標上傳:尺寸512*512,大小200K以內,JPG、PNG格式,建議使用直角圖標。