

Top down Game

Shot Story

จะเป็นรับบทเป็นคนที่ติดในฝันร้ายที่มีลักษณะเหมือนโบราณสถานใต้ดินและตัวละครอยู่หน้าประตูทางออกที่ถูกปิดสนิทแต่ต้องหา**ชิ้นส่วนความทรงจำ**เพื่อเปิดประตูและออกไปจากสถานที่ที่เต็มไปด้วยมิดมืดและมีแค่ตะเกียงไฟอย่างเดียว ที่ช่วยในการทำของ

-Top down แบบ isometric แบบ game Timelie

-BG 3D ,Player 2D



Gameplay

- เก็บของเพื่อจบเกม
- มีอุปสรรคให้การหาของ คือ กับดัก
- มี ความมืด เป็นอุปสรรคหลักของ ในการเดิน ที่ต้องระวังกับดัก
- มี ตะเกียงไฟ เป็นตัวช่วยในการเพิ่มแสงสว่าง
- สิ่งของที่มีค่าเก็บคือ ชิ้นส่วนความทรงจำที่อยู่ในพื้น

Theme

ดันเจี้ยนโบราณ + ผีน่ารำย

อุปสรรคหลัก

- ความมืด
- กับดัก

ดย.แผนที่ในด้านที่จะออกแบบ และชิ้นส่วนความทรงจำจะอยู่ด้าน



***ตะเกียงนำทาง**

