



Construisez un site e-commerce

MISSION GUIDE MENTOR COURS RESSOURCES

🕒 90 heures

Mis à jour le mardi 6 juillet 2021

Scénario

Félicitations ! Vous avez été recruté en tant que développeur front-end par Orinoco, une entreprise de commerce en ligne.



Le logo d'Orinoco

Son credo ? Se démarquer des grands site e-commerce comme Amazon en créant des applications thématiques ne vendant qu'un seul groupe de produits. Il y a par exemple Oribook pour les livres ou Oritextil pour les vêtements.

Vos compétences en développement web et votre personnalité ont plu à Paul, le fondateur de l'entreprise.

Dans un premier temps, Paul souhaite créer un premier MVP pour démontrer le fonctionnement de ses applications à ses investisseurs.

L'équipe est constituée de Jeanne, développeuse back-end travaillant sur les API et vous, pour la partie front-end.

À votre arrivée, vous trouvez un mail de Paul dans votre boîte mail.

De: Paul

À: vous

Objet : Bienvenue !

Bonjour et bienvenue chez Orinoco ! J'espère que tu te pliras parmi nous. J'ai vraiment hâte de montrer ce MVP aux investisseurs. Il faut qu'on les rassure car ils misent sur nous. 😊

Jeanne s'occupera du back-end et toi du front.

Avec l'équipe, on a déjà pas mal bossé sur le cahier du MVP. Cela te fera une bonne base pour avancer. Tu trouveras en pièce jointe les spécifications.

N'hésite pas à venir me voir si tu as la moindre question, ma porte est toujours ouverte.

Paul

Fondateur de Orinoco

[Spécifications Orinoco](#)

Paul vous envoie également des messages sur le système de messagerie instantanée de l'entreprise pour vous apporter quelques précisions complémentaires.

The screenshot shows a chat interface with a patterned background. It contains five messages in a sequence: 1. A white message bubble from Paul: 'Hello, comme je sais que tu débutes, voici quelques informations qui pourront t'aider pour réaliser le front de l'application. Tu vas avoir besoin de deux fonctionnalités JavaScript pour mener à bien ta mission. localStorage pour le panier et les paramètres de requête de l'URL pour la page "produit".' with a timestamp of 17:19. 2. A green message bubble from you: 'Super, merci !' with a timestamp of 17:20 and a checkmark. 3. A white message bubble from Paul: 'Je souhaiterais également que tu réalises un plan de tests pour montrer comment l'application devrait être testée.' with a timestamp of 17:21. 4. A green message bubble from you: 'Est-ce que tu souhaites un format particulier pour le plan de test ?' with a timestamp of 17:21 and a checkmark. 5. A white message bubble from Paul: 'Je te laisse libre choix pour le format du plan de tests. 😊' with a timestamp of 17:21. 6. A green message bubble from you: 'Ok ! C'est parti alors !' with a timestamp of 17:22 and a checkmark.

La conversation instantanée entre Paul et vous

Vous gardez en tête toutes ces informations et attaquez le développement immédiatement.

Livrables

- Le **lien** vers un dépôt Git public contenant le code de l'application web.
 - Le mentor et l'évaluateur doivent être en mesure de cloner le référentiel, d'ouvrir index.html, d'utiliser l'application entièrement opérationnelle et de confirmer que n'importe quel input utilisateur est validé.
- Un **plan de tests**.

Pour faciliter votre passage au jury, déposez sur la plateforme, dans un dossier nommé "*P5_nom_prenom*", tous les livrables du projet. Chaque livrable doit être nommé avec le numéro du projet et selon l'ordre dans lequel il apparaît, par exemple "*P5_01_lienGithub*", "*P5_02_plantests*", et ainsi de suite.

Soutenance

La soutenance, d'une durée maximum de 30 minutes, se déroulera en deux parties :

Partie 1 – 20 minutes : Simulation d'une réunion professionnelle.

L'évaluateur jouera le rôle de Paul, le fondateur d'Orinoco (il pourra vous interrompre pour vous poser des questions).

- [~ 20 minutes] Vous réaliserez une présentation de votre application.





Partie 2 – 10 minutes : Retour sur la soutenance

- Échange de questions/réponses : l'évaluateur pourra revenir sur certains points pour vous questionner sur vos choix.
- L'évaluateur vous fera un retour sur votre prestation en soutenance.

Vous vous demandez par où commencer ? Suivez nos conseils dans cette vidéo pour vous organiser et faire le point avant votre première session de mentorat !

05:32

Compétences évaluées

-  Créer un plan de test pour une application
-  Interagir avec un web service avec JavaScript
-  Valider des données issues de sources externes
-  Gérer des événements JavaScript

OPENCCLASSROOMS

[Qui sommes-nous ?](#)[Alternance](#)[Financements](#)[Expérience de formation](#)[Forum](#)[Blog](#)[Presse](#)

OPPORTUNITÉS

[Nous rejoindre](#)[Devenir mentor](#)[Devenir coach carrière](#)

AIDE

[FAQ](#)

POUR LES ENTREPRISES

[Former et recruter](#)

EN PLUS

[Boutique](#)[Conditions générales d'utilisation](#)[Politique de Protection des données personnelles](#)[Cookies](#)[Accessibilité](#) Français