

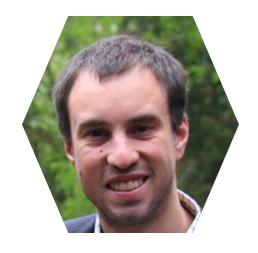
IIC3103

Taller de Integración

Profesores

Arturo Tagle / Daniel Darritchon

Profesores



Arturo Tagle



Daniel Darritchon

Ayudantes



Martín Illanes



Teresita López



Francesco Rodríguez





Experiencia

Ayudante IIC1103: 2019-2

Ayudante IIC3103: 2020-1, 2021-1, 2022-1

Profesor IIC3103: desde 2022-2

Software Engineer @ adere.so

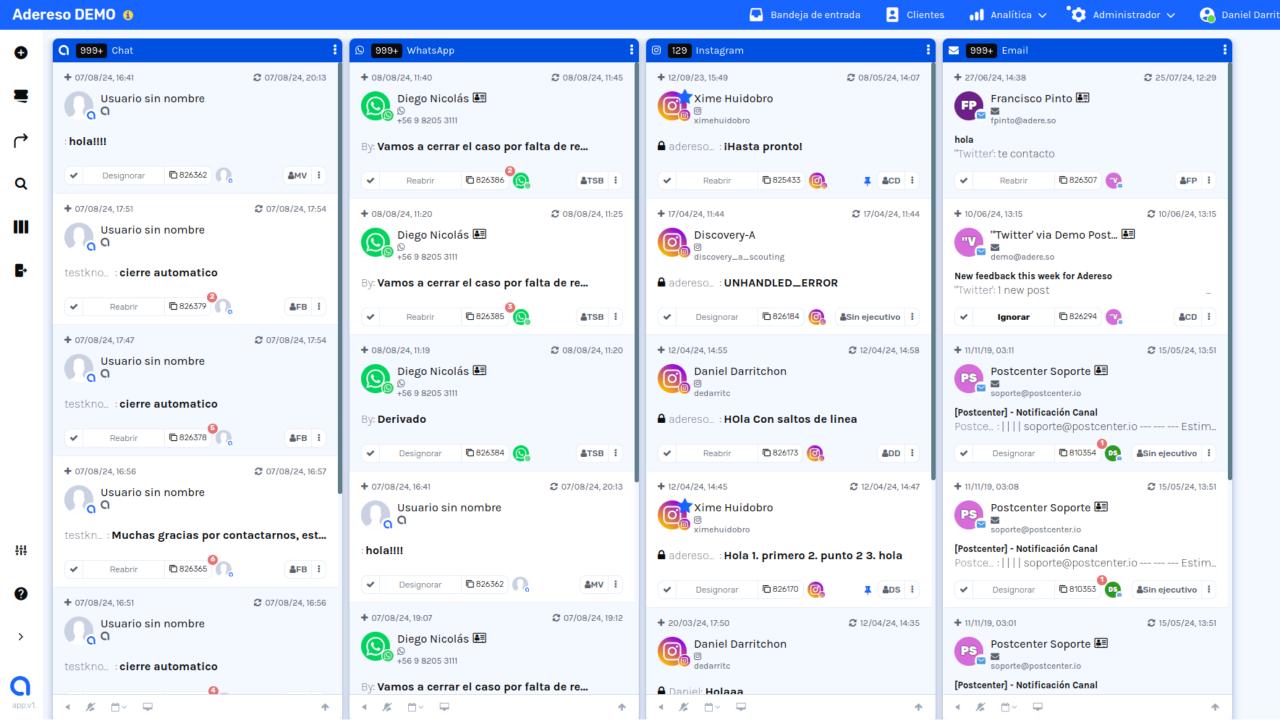
Nov 2020 -> Sept 2024

Software Engineer II @ front.com

Sept 2024 -> ongoing

dedarri.com

adereso



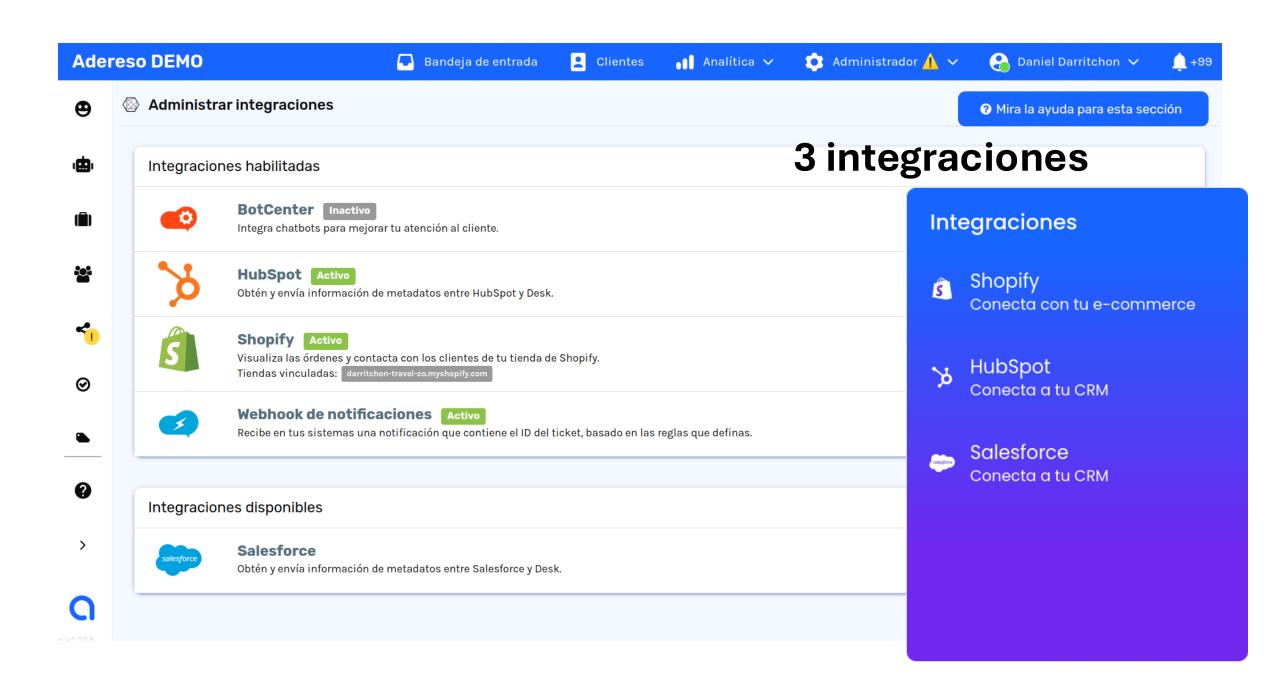
clientes

Cliente más grande

+150



100 usuarios usando la app (daily)



Front





☑ Compose

My Inbox

- Assigned to me
- Shared with me

Team Inboxes A

- Priority Accounts
 - orders@acme.com
 - **■** SMS
 - Live chat
 - Twitter
 - WhatsApp
- NPS Surveys

Teammates A

Marisa Jones

Mia Cartwright

Analytics question Good afternoon, I'd like to...

Kaitlin Lamas

New account setup

Hello there! My wife and I...

Sabrina Calhoun

Shipment status

Hello, I'm checking in on th...

Cal Weaver

Bulk fulfillment help

My team needs options for...

Tim Riggins

New quote request

Hi! Thanks for your help wi...

Carly Scott

Issue with tracking

Good morning, I'm unable...







4



Mia Cartwright

Subject: Analytics question

Good afternoon,

I'd like to explore the analytics and API capabilities to do an ROI analysis, can you please send along any relevant resources?

Best, Mia



@charlie can you take care of this?



@marisa I'm on it!

Shared with 2 participants



Charlie Reyes

Subject: Analytics question

Hi Mia,



Add comment...

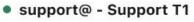


6

Conversations

Last 7 days

Front Chat - Support T1 Updating billing



Can't upload customs forms

Older

Facebook - Comments

It's about time we got a pr...

WhatsApp - Fullfillment

Can you share an update o...

Front Chat - Support T1

Where do I go for monthly...

support@ - Support T1

The form keeps making me...

Front Chat - Sales

Request for pricing quote













clientes

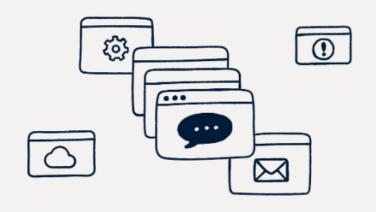
Cliente más grande

+8500

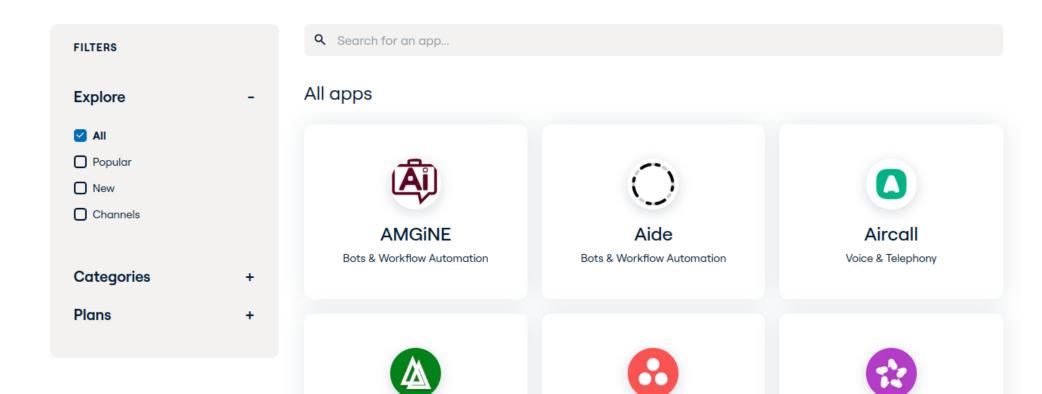
?

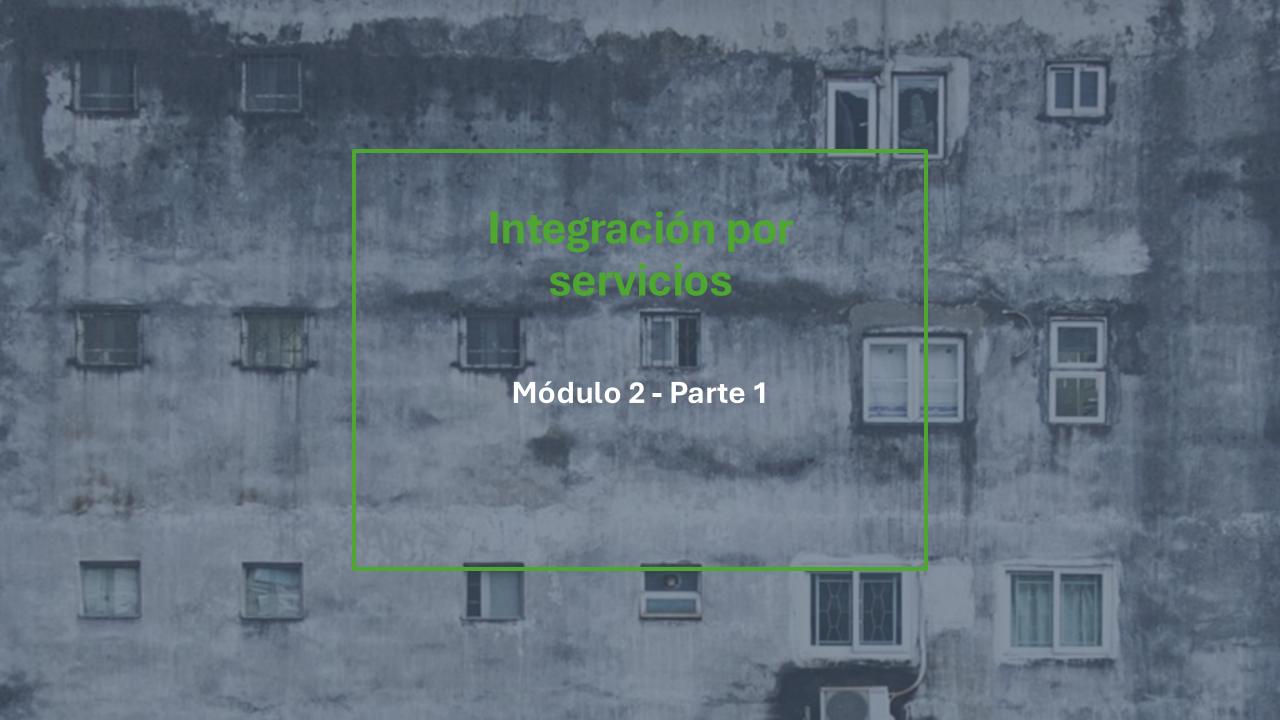
10.000 usuarios usando la app (daily) Integrations

Manage all of your favorite apps, right within Front



+100 integraciones





¿Qué es un servicio?

DEFINICIÓN



El término servicio se refiere a un set de funciones de software relacionadas entre sí que pueden ser reutilizadas para diferentes propósitos.

El acceso se realiza a través de una interfaz establecida (canal de comunicación) bajo reglas de acceso y de uso.

Ejemplo 1

Consumiendo un servicio





¿Quiénes son los principales actores en un servicio?

Características de los servicios

Bajo
 acoplamiento

2. Comunicación punto a punto

3. Comunicación iniciada por el cliente

4. Comunicación síncrona

5. Dos mensajes: solicitud y respuesta

Bajo acoplamiento

Permite hacer modificaciones del funcionamiento interno del servicio:

- Los sistemas consumidores no se ven impactados.
- Los parámetros y respuestas del servicio son los mismos.

Permite hacer modificaciones en el proveedor del servicio

• Se puede cambiar al proveedor del servicio en su totalidad si los contratos de comunicación no cambian.

Bajo acoplamiento

Desacoplamiento tecnológico

- El servicio publicado puede comunicarse con un cliente con cualquier tecnología, y viceversa. No importa la tecnología en que está construido el servicio para poder comunicarse con él.
- El servidor es una "caja negra" para el cliente. El cliente sólo espera una respuesta según el contrato (documentación).

La comunicación es punto a punto

Sólo hay dos actores:

- Servidor: proveedor del servicio
- Cliente: consumidor del servicio

La comunicación es directa entre estos dos actores.

La comunicación es iniciada por el cliente

La comunicación se inicia cuando el cliente solicita información (realiza un *request*).

La comunicación termina cuando el servidor ha terminado de entregar la información solicitada.

El servidor **nunca** inicia la comunicación. Está esperando a recibir una solicitud por parte de un cliente.

La comunicación es síncrona

El cliente realiza una solicitud y espera hasta obtener una respuesta o detener la espera por *timeout*.

El cliente queda en un estado de "busy waiting" a la espera de la respuesta del proveedor del servicio.

La comunicación sólo tiene dos mensajes: solicitud y respuesta.

El cliente realiza una solicitud (*request*) y el servidor entrega una respuesta (*response*).

La comunicación finaliza cuando el proveedor del servicio envía la respuesta al cliente. No hay más mensajes, hasta que haya una nueva solicitud.

Ejemplo 2

Poniendo en práctica las características





¿Por qué queremos usar servicios?

Un servicio provee un medio para exponer funcionalidad a clientes

En aplicaciones más grandes, se busca también proveer acceso a otros desarrolladores a la plataforma mediante el uso de servicios

Desde otro punto de vista, los servicios nos ayudan a descomponer un sistema en muchas unidades lógicas diferentes, que interactúan entre ellas para producir un resultado.

Servicios web

Servicios: línea de tiempo



Servicios: línea de tiempo



SERVICIOS WEB Y REST



Servicios web

Usados en ambientes/sistemas web

Son independientes del lenguaje en que se implemente

La capa de transporte siempre es sobre HTTP

REST

Primera implementación en el año 2000 Principalmente basados en JSON

CONCEPTOS BÁSICOS

- Servidor: Quién entrega el servicio. Puede ser implementando de miles de maneras diferentes: Framework MVC, Serverless, etc.
- Cliente: Página web, aplicación móvil, otro sistema, etc.
- Protocolo de comunicación: HTTP
 - HTTP es una serie de guías que describen cómo se comunican los datos, validaciones, formatos y otros
 - La ventaja de usar HTTP es que ya tiene todas las bases para implementar cosas sobre este

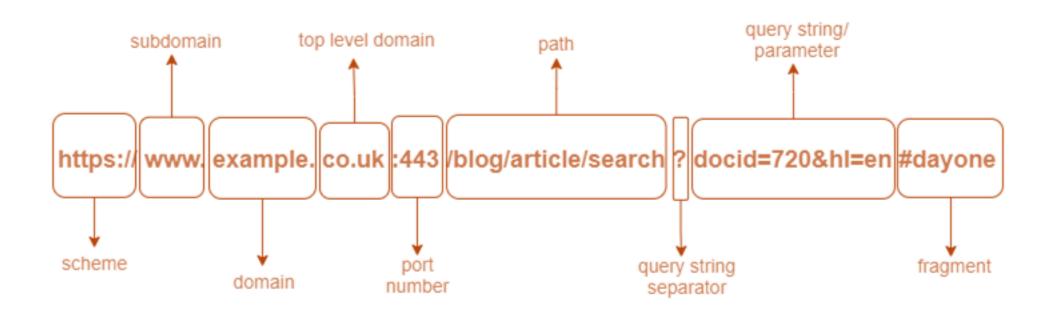




¿Cómo invoco un servicio en la web?

¿Cómo se construye una URL?

URL: https://www.example.co.uk:443/blog/article/search?docid=720&hl=en#dayone



Métodos HTTP

Un servicio debe ser llamado mediante una IP o URL con un método o verbo para diferenciar distintas acciones que se pueden realizar con un mismo servicio.

Métodos principales

- GET
- DELETE
- POST
- PUT
- PATCH

Otros métodos menos utilizados

 HEAD, OPTIONS, TRACE, MOVE, MERGE, UPDATE, LABEL, PROPFIND y otros

Respuesta de servicios

La respuesta de un servicio contiene un código de estatus, encabezados, y el cuerpo de la respuesta.

Códigos de estatus

- 2XX: éxito en la operación. 200 es el más común
- 3XX: redirección temporal o permanente (el recurso ya no se encuentra en este lugar)
- 4XX: Error en la llamada. Típicamente 400 (*Bad Request*) o 404 (*Not Found*)
- 5XX: Error de servidor

Encabezados (headers)

Corresponden a metadata del mensaje, y no la carga del mensaje en sí.

Agregan información adicional al *request* y/o *response*, tales como:

- Request: Credenciales de autorización, tipo del contenido del mensaje, control de caché, etc.
- Response: Cantidad de resultados, tipo del contenido del mensaje, cookies, control de caché, settings, etc.

Mensajes (body)

El cuerpo del mensaje es donde se encuentra el contenido que se está enviando y recibiendo.

GET y DELETE no incluyen cuerpos de mensaje.

La respuesta siempre tiene mensajes completos: *headers* y *body*. El *body* puede ser vacío.

El cuerpo puede tener cualquier formato: texto plano, HTML, JSON, XML, CSV, etc. Normalmente un *header* determina el tipo de contenido.

HTTP(s)

Hypertext Transfer Protocol (secure)

HTTP vs HTTPs



110101 Username: Pete 011010 10111 Password: Sp@rkie 001010110 Credit Card #: 887989078975 1110001 000100 Everything sent across this connection is plain text



THE SAME DATA OVER HTTPS

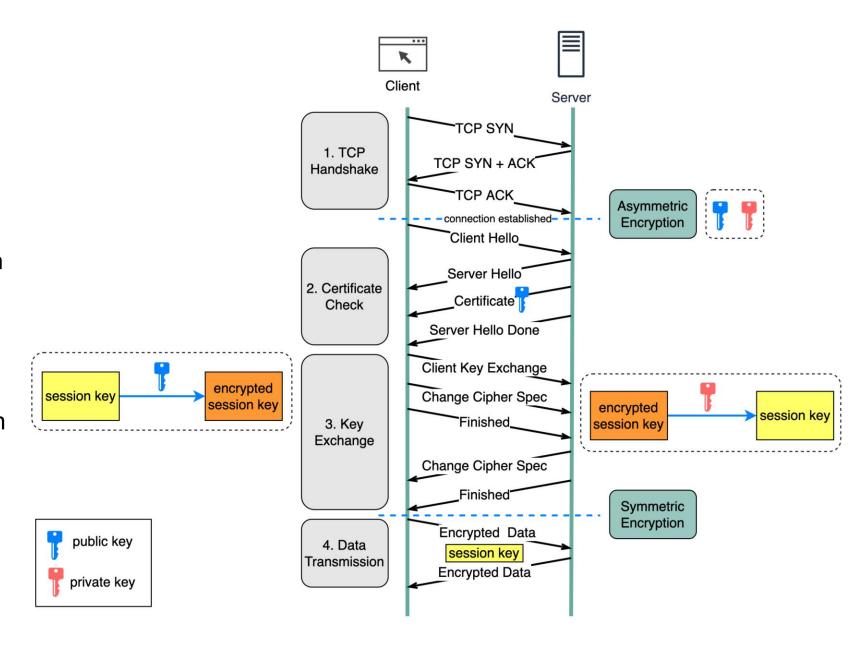


EnCt2a9853f7b50cf776d12c9a56f40327c4055ab27c7a9853f7 bwIMZ51ebCjyUTLN+GSwJZwPsv0j09e3QXhXnfxVMF3LSRZ82O+J o3bSxUisWLnWEc9i5/W8dVtfcTcwy4O7ZN4u8971mrP1ShH4eim9



Cómo funciona HTTPs?

- Basado en TCP
- Servidor comparte su llave pública
- Cliente genera secreto y la envía al servidor encriptada con su llave pública
- Servidor desencripta el secreto usando su llave privada
- Ahora ambos comparten un secreto con el que pueden encriptar/desencriptar los siguientes mensajes



Ejemplo 3

Construyendo un servicio web





IIC3103

Taller de Integración

Profesores

Arturo Tagle / Daniel Darritchon

BIBLIOGRAFÍA

Service-oriented architectures

Microsoft. (2010, July 14). *Service-Oriented integration*. Retrieved March 17, 2024, from https://docs.microsoft.com/en-us/previous-versions/msp-n-p/ff647687(v=pandp.10)

Ilustraciones

Diseñadas por freepik.es



BIBLIOGRAFÍA

Web services

The evolution of web services. Tech Machina. (2007, August 14). http://www.techmachina.com/2007/08/evolution-of-web-services.html

Skrew Everything. (2019, February 10). Http server: Everything you need to know to build a simple http server from scratch. Medium.

https://medium.com/from-the-scratch/http-server-what-do-you-need-to-know-to-build-a-simple-http-server-from-scratch-d1ef8945e4fa

Mozilla. (2021, June 1). What is a URL? - learn web development: MDN. Learn web development. https://developer.mozilla.org/en-us/docs/Learn/Common_questions/What_is_a_URL



BIBLIOGRAFÍA

Web services

Rest worst practices, https://jacobian.org/writing/rest-worst-practices/

Is REST better than SOAP? Yes, in Some Use Cases,

https://nordicapis.com/rest-better-than-soap-yes-use-cases/

Comparing API Architectural Styles: SOAP vs REST vs GraphQL vs RPC, https://levelup.gitconnected.com/comparing-api-architectural-styles-soap-vs-rest-vs-graphql-vs-rpc-84a3720adefa

geeksforgeeks.org. (2021, June 29). *Components of a URL*. https://www.geeksforgeeks.org/components-of-a-url/

