

## TÓPICO: LISTAS E ARQUIVOS

O clube CupTenis mantém um ranking de seus tenistas em ordem decrescente de classificação. Exemplo:

- 1º: Mickey
- 2º: Tio Patinhas
- 3º: Margarida
- 4º: Pato Donald
- 5º: Minnie

A cada partida disputada, a posição de um tenista no ranking pode ser alterada se o vencedor da partida estiver em uma posição pior do que o perdedor; nesse caso, o vencedor assume a posição do perdedor; isso acarretará a alteração de posição de outros tenistas. Se, por exemplo, o Pato Donald vencer o Mickey, o ranking ficará da seguinte forma:

- 1º: Pato Donald → assumiu a posição do Mickey
- 2º: Mickey → perdeu uma posição
- 3º: Tio Patinhas → perdeu uma posição
- 4º: Margarida → perdeu uma posição
- 5º: Minnie → manteve sua posição

1.

- a) Escreva uma função que chamada **atualizaRanking** que receba uma lista com nomes dos tenistas (em ordem de decrescente no ranking) e uma outra lista onde cada elemento é uma sublista com as informações sobre uma partida. A função deve atualizar o ranking de acordo com o resultado das partidas. Importante: a lista de partidas está em ordem cronológica.

Exemplo da lista de ranking (onde o Mickey ocupa a 1ª posição):

```
['Mickey', 'Tio Patinhas', 'Margarida', 'Pato Donald', 'Minnie',  
'Prof. Pardal', 'Ludovico', 'Peninha', 'Bafo de Onça', 'SuperPateta']
```

Exemplo da lista de partidas:

```
[['Minnie', 3, 'Margarida', 2],  
 ['SuperPateta', 0, 'Tio Patinhas', 3],  
 ['Peninha', 3, 'Tio Patinhas', 2],  
 ['Minnie', 3, 'Mickey', 0],  
 ['João Bafo de Onça', 2, 'Pato Donald', 3],  
 ['Ludovico', 3, 'Mickey', 2]]
```

→ a Minnie venceu a Margarida por 3 a 2  
→ o SuperPateta perdeu para o Tio Patinhas por 3 a 0  
→ e assim por diante...

- b) Escreva um programa que teste a sua função para as duas listas utilizadas nos exemplos acima. Não se esqueça de imprimir o ranking antes e após a execução da função.
2. Altere o programa do exercício 1 para que leia as informações sobre o ranking do arquivo RANKING.TXT. Cada linha do arquivo contém o nome de um tenista: a 1ª linha contém o nome do tenista que ocupa a 1ª posição no ranking, a 2ª linha contém o nome do tenista que ocupa a 2ª posição, e assim por diante.
3. Altere o programa do exercício 2 para que também leia as informações sobre as partidas do arquivo PARTIDAS.TXT, onde cada linha contém as seguintes informações de uma partida, separadas por vírgulas:
- Nome do tenista 1;
  - Quantidade de sets (pontos) ganhos pelo tenista 1;
  - Nome do tenista 2;
  - Quantidade de sets (pontos) ganhos pelo tenista 2.

Importante: as informações sobre as partidas estão em ordem cronológica e NÃO devem ser colocadas TODAS em uma lista, ou seja, após ler as informações sobre uma partida, esta deverá ser processada imediatamente.