

Cthulhu Dice – Manuel d'utilisation

Serveur:

Le serveur est démarré par la commande : `java -jar Server.jar`.

Il fonctionne sur le port 12345

Une fois tous les clients connectés, il faut écrire la commande « start » dans la console du serveur, puis joueur.

Client :

Démarrez le client avec la commande : `java -jar Client.jar` ou en cliquant sur l'exécutable java.

Une fois l'interface ouverte, vous pouvez consulter les règles dans le menu Game -> Show Rules

Vous pouvez vous connecter dans le menu Game -> Connect

Le jeu va vous demander l'adresse du serveur. Vous pouvez lui spécifier une adresse (127.0.0.1) ou une adresse et un port (127.0.0.1 :12345). Le serveur par contre ne fonctionne que sur le port 12345, et le client assume le port 12345 s'il n'est pas spécifié.

Il vous demandera alors le nom que vous voulez choisir. Il doit être unique. S'il ne l'est pas, le jeu vous le redemandera.

Connectez 2 clients ou plus, puis entrez la commande « start » dans le serveur.

Les clients sont alors avertis de ce fait et le premier joueur connecté sera le premier à jouer.

Cliquez sur un nom et cliquez sur le bouton « Attack ». Le jeu vous informera du résultat du dé, puis du résultat de la contre-attaque. Si à tout moment l'Oeil d'Horus est roulé, le client concerné se fera questionner quant à la suite des événements.

Continuez ainsi jusqu'à la fin de la partie.

Un chat est disponible. Entrez votre message et appuyez sur « Send ».

Si à tout moment un client quitte la partie, tous les clients se fermeront.