

Projeto de Construção de Sistemas de Software (CSS) (2022/2023) - 1ª Etapa

Elementos do grupo:

- Tomás Correia nº 56372
- Miguel Pato nº 57102
- João Vieira nº 45677

Introdução

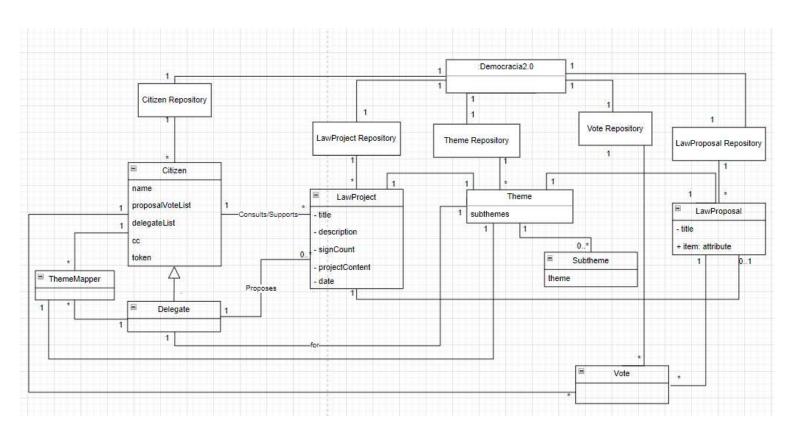
Ao longo do desenvolvimento deste projeto foram surgindo algumas alterações necessárias que não estavam planeadas no Modelo de Domínio (figura 1), nomeadamente o uso inical de catálogos que mais tarde foram substituidos por repositórios. Alguns dos metodos chamados pelos SSDs (imagens 2,3 e 4) podem estar com nomes ligeiramente diferentes. Como ainda não estamos a implementar uma REST API, não sentimos a necessidade de implementar controlers e visto que estes têm como objetivo principal receber os pedidos do cliente, não foram adicionados para já e ficaram de fora da camada de aprentação no diagrama de classes (figura 5).

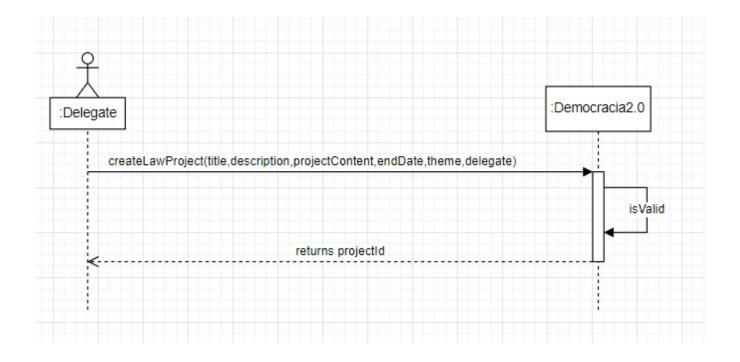
Não detetámos limitações nos testes executados por nós, mas sabemos de certos casos que não foram lidados como por exemplo um caso de empate numa proposta (para mais tarde adicionar).

Instruções

Temos um comando ./test.sh que corre os testes dentro de um container, para além de um ./run.sh que corre o projeto na totalidade.

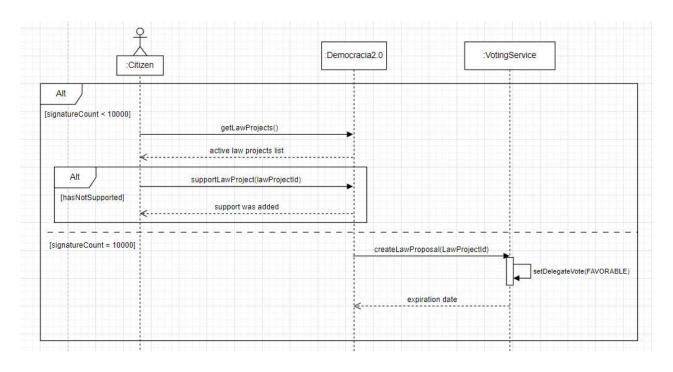
Domain Model





SSD Caso de Uso E: Apresentar um projeto de lei

SSD Caso de Uso H: Apoiar Projetos de Lei



SSD Caso de Uso J: Apoiar uma Proposta

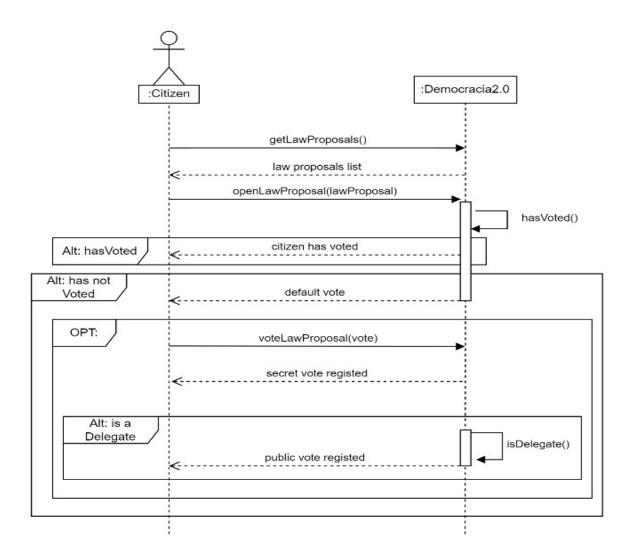


Diagrama de Classes

