PROJETO 2: SISTEMAS EMBARCADOS

Projeto: Robô Segue Linha com Modo Controle Nome do Aluno: Fabrício Costa Souza - RA: 101940

Prof. Dr. Sérgio Ronaldo Barros dos Santos

1 Montagem do Circuito PIC-Arduíno

Antes de iniciar as configurações dos módulos, é importante saber como deverá ser montado o circuito dos módulos. A figura 1 apresenta a montagem realizada para comunicação entre o PIC e o Arduíno, mas na configuração, como iremos utilizar o Arduíno para isso, só nos interessa a montagem do lado direito.

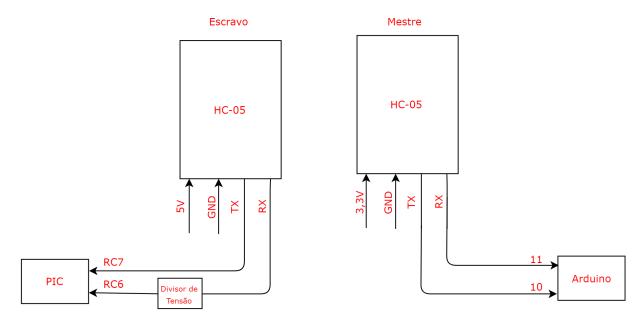


Figura 1: Conexão dos módulos Mestre/Escravo no Arduíno e PIC.

Primeiro, montamos o circuito do lado direito da figura 1 com o módulo que será escravo. Após ele ser configurado adequadamente com os comandos que serão apresentados posteriormente, desconecte do Arduíno e conecte no PIC como apresentado na montagem do lado esquerdo.

Após isso, conecte o módulo que será o mestre e faça a devida configuração que será especificada posteriormente. Com isso, a comunicação serial entre o PIC e o Arduíno será estabelecida. No PIC, para enviar ou receber dados haverá esses três comandos.

- *UART1_Data_Ready()* Retorna verdadeiro ou falso e é utilizada para verificar se há algum dado para receber, é utilizada com o comando *UART1_Read()*;
- $Mode = UART1_Read()$ Coloca na variável **Mode** o valor recebido;
- $UART1_Write(uiValor)$ Envia o valor da variável **uiValor** para o Arduíno.

2 Configuração do Bluetooth Mestre/Escravo

Para entrar no modo de configuração, segure o botão e ligue o HC-05, aguarde a luz ficar piscando a cada 2 segundos, indicando assim que está no modo de configuração AT, então pode soltar. Podemos usar o seguinte código para configurar (figura 2).

```
#include <SoftwareSerial.h>
SoftwareSerial BTSerial(10, 11); // RX | TX
void setup()
 pinMode(9, OUTPUT); // this pin will pull the HC-05 pin 34 (key pin)
 digitalWrite(9, HIGH);
 Serial.begin (9600);
 Serial.println("Enter AT commands:");
 BTSerial.begin (38400); // HC-05 default speed in AT command more
}
void loop()
  // Keep reading from HC-05 and send to Arduino Serial Monitor
 if (BTSerial.available())
    Serial.write(BTSerial.read());
  // Keep reading from Arduino Serial Monitor and send to HC-05
 if (Serial.available())
    BTSerial.write(Serial.read());
```

Figura 2: Código para auxiliar na configuração do modo AT.

Com esse código enviado ao *Sketch*, abra o monitor serial, altere "No Line Ending" para "Both NL e CR" e fixe a transmissão em 9600 (que a que definimos no *setup*). Agora, envie o comando AT, se retornar OK, então estamos conseguindo se comunicar com o módulo, isso é apenas para confirmar se, de fato, estamos no modo AT.

2.1 Configurando o Escravo

Com o módulo que deseja configurar como escravo conectado ao Arduíno e com o código no *Sketch*, envie os seguintes comandos:

- AT+RMAAD Esse comando irá limpar todos os dispositivos que esse módulo já emparelhou. Esse comando retornará "OK" se o comando foi atendido.
- AT+ROLE= 0 Esse comando está definindo esse módulo como escravo. Esse comando retornará "OK" se o comando foi atendido.
- AT+ADDR -Esse comando retornará o endereço desse módulo, anote esse endereço, pois ele precisará ser adicionado à lista do mestre.
- AT+UART = 38400,0,0 Esse comando altera a taxa de transmissão para 38400 e corresponde aos parâmetros (<baud rate><bit de parada><paridade>). Esse comando retornará "OK" se o comando foi atendido.
- AT+PSWD=(Sua senha de 4 dígitos) Esse comando determinará uma senha de emparelhamento do módulo, anote-a para inserir a mesma no mestre, é importante que os escravos e o mestre possua a mesma senha, caso contrário, o emparelhamento não irá ser possível, pois embora o mestre tenha o endereço, não terá permissão para acessar o escravo, na dúvida, nem sempre o mestre o escravo terá a mesma senha, pois pode ser 0000 ou 1234, na dúvida, insira uma personalizada. Esse comando retornará "OK" se o comando foi atendido.
- AT+NAME=(Nome personalizado) Caso seja de seu interesse, você pode mudar o nome de cada módulo para identificar quem é quem.
- AT+RESET Esse comando indica para sair do modo AT.

Inserindo essas configurações o módulo escravo está configurado.

2.2 Configurando o Mestre

Com o módulo que deseja configurar como mestre conectado ao Arduíno e com o código no *Sketch*, envie os seguintes comandos:

- AT+RMAAD Esse comando irá limpar todos os dispositivos que esse módulo já emparelhou. Esse comando retornará "OK" se o comando foi atendido.
- AT+ROLE= 1 Esse comando está definindo esse módulo como mestre. Esse comando retornará "OK" se o comando foi atendido.
- AT+CMODE=0 Indica para o módulo se conectar a endereço do módulo especificado;
- AT+BIND=xxxx,xx,xxxxxx Esse comando é para inserir o endereço do módulo escravo na lista do mestre, é aquele que foi pedido para anotar anteriormente;
- AT+UART = 38400,0,0 Esse comando altera a taxa de transmissão para 38400 e corresponde aos parâmetros (<baud rate><bit de parada><paridade>). Esse comando retornará "OK"se o comando foi atendido.
- AT+PSWD=(Sua senha de 4 dígitos) Esse comando determinará uma senha de emparelhamento do módulo, deve ser a mesma do escravo;
- AT+NAME=(Nome personalizado) Caso seja de seu interesse, você pode mudar o nome de cada módulo para identificar quem é quem, por exemplo, esse pode ser denominado MESTRE.
- AT+RESET Esse comando indica para sair do modo AT.

Inserindo essas configurações o módulo mestre está configurado. Esteja atento ao detalhe de que, quando definimos o módulo Bluetooth como mestre, ele não aparecerá mais na lista de emparelhamento quando for buscar, caso queira usa-lo para emparelhar com *smartphones* ou *notebooks*, para isso, será necessário entrar no modo AT novamente e reconfigurar. Um jeito rápido de fazer isso, no modo AT, é usando o comando **AT+ORGL** que irá restaurar as configurações de fábrica do dispositivo (MYBOTIC, 2016).

Referências

MYBOTIC. HOW TO CONFIGURE HC-05 BLUETOOTH MODULE AS MASTER AND SLAVE VIA AT COMMAND. 2016. Disponível em: (http://www.instructables.com/id/How-to-Configure-HC-05-Bluetooth-Module-As-Master-).