

Espaces vectoriels

I. Programme officiel

Espaces vectoriels et applications linéaires

CONTENU	CAPACITÉS ET COMMENTAIRES
A - Espaces vectoriels	
a) Espaces et sous-espaces vectoriels	
Structure de \mathbb{K} -espace vectoriel.	
Exemples de référence : \mathbb{K}^n , \mathbb{K}^Ω (cas particulier des suites).	
Combinaisons linéaires d'un nombre fini de vecteurs.	
Sous-espaces d'un \mathbb{K} -espace vectoriel, caractérisation.	Exemples : ensemble des solution d'un système linéaire homogène ou d'une équation différentielle linéaire homogène.
Sous-espace engendré par une famille finie de vecteurs.	
Intersection de deux sous-espaces vectoriels.	
Somme de deux sous-espaces vectoriels.	
Somme directe. Caractérisation par l'intersection.	
Sous-espaces supplémentaires.	
C- Applications linéaires	
a) Généralités	
Applications linéaires, endomorphismes.	
Opérations et règles de calcul sur les applications linéaires : combinaison linéaire, composée.	
Image directe d'un sous-espace vectoriel.	
Image et noyau.	
Caractérisation de l'injectivité à l'aide du noyau.	
b) Isomorphismes	
Isomorphisme, automorphisme.	
Réciproque d'un isomorphisme, composée d'isomorphismes.	Le groupe linéaire $GL(E)$.

d) Endomorphismes remarquables

Identité et homothéties.

Notation Id_E .

Projecteurs et symétries associés à deux sous-espaces supplémentaires.

Caractérisations : $p \circ p = p$, $s \circ s = \text{Id}_E$.

Dans tout ce qui suit, $(\mathbb{K}, +, \times)$ désignera le corps des nombres réels ou le corps des nombres complexes.

II. Structure d'espace vectoriel

II.1. Introduction et premiers exemples

- Tout vecteur \vec{u} du plan peut s'écrire comme ***une combinaison linéaire*** $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$ de deux vecteurs non colinéaires \vec{i} et \vec{j} : $(\vec{i}; \vec{j})$ est appelée ***base du plan vectoriel***, $(x; y) \in \mathbb{R}^2$ sont appelées ***coordonnées*** du vecteur \vec{u} ***dans la base*** $(\vec{i}; \vec{j})$.
- Toute solution y d'une équation différentielle linéaire homogène du deuxième ordre à coefficients constants peut s'écrire comme ***une combinaison linéaire*** $y = \lambda y_1 + \mu y_2$ de deux solutions non colinéaires y_1 et y_2 de cette équation différentielle : $(y_1; y_2)$ est appelée ***base de l'espace des solutions***, $(\lambda; \mu) \in \mathbb{K}^2$ sont appelées ***coordonnées*** de la solution y ***dans la base*** $(y_1; y_2)$.
- Tout nombre complexe z peut s'écrire comme ***une combinaison linéaire*** $z = x \times 1 + y \times i$ des nombres 1 et i :
.....
.....
.....
- Toute suite récurrente linéaire u d'ordre 2 peut s'écrire comme
.....
.....
.....
- Tout couple $(c; d) \in \mathbb{K}^2$ peut s'écrire comme
.....
.....
.....

Les exemples précédents illustrent le fait que les notions de ***combinaisons linéaires***, de ***bases*** ou encore de ***coordonnées*** se retrouvent dans des domaines très variés des mathématiques, dont certains n'ont à priori aucun rapport immédiat avec la géométrie.

Ce qui importe en fait, ***ce sont les opérations que l'on peut faire sur les objets concernés dans ces exemples*** : on peut les ajouter entre eux, ou les multiplier par un scalaire (c'est-à-dire un nombre réel ou complexe), ce sont des éléments de plusieurs ***espaces vectoriels***.

Par ailleurs, tous ces exemples concernent des espaces vectoriels ***de dimension 2*** : pour définir un vecteur dans ces espaces, il suffit de donner ***deux scalaires, appelés coordonnées de ce vecteur***. Cette notion de dimension est utilisée dans d'autres domaines que les mathématiques, parfois avec une autre terminologie : en SI par exemple, on parle plutôt de ***degrés de liberté***. Il existe également des espaces vectoriels de dimension 1, ou 3, ou plus, voire de dimension infinie !

Le but de ce chapitre est d'éclaircir le lien entretenu par ces objets en apparence si divers.

II.2. Définition et premiers exemples



Définition 11.1

On dit que $(E, +, .)$ est un *espace vectoriel sur \mathbb{K}* ou encore un *\mathbb{K} -espace vectoriel* si :

- E est muni d'une loi **interne** notée additivement $(+)$ qui lui confère une structure de **groupe commutatif** : $\forall (x, y) \in E^2, x + y \in E$, la loi est possède noté 0_E (ou plus simplement 0) et tout élément $x \in E$ possède noté $-x$.
- E est muni d'une loi externe $(\lambda, x) \in \mathbb{K} \times E \mapsto \lambda \cdot x \in E$. Plus précisément, cette loi vérifie :
 - * $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, \forall x \in E, (\lambda + \mu) \cdot x = \lambda \cdot x + \mu \cdot x$;
 - * $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall (x, y) \in E^2, \lambda \cdot (x + y) = \lambda \cdot x + \lambda \cdot y$;
 - * $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}, \forall x \in E, (\lambda \times \mu) \cdot x = \lambda \cdot (\mu \cdot x)$;
 - * $\forall x \in E, 1_{\mathbb{K}} \cdot x = x$.

Si $(E, +, .)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel, les éléments de E sont appelés **vecteurs** et ceux de \mathbb{K} **scalaires**.

Notation

Les éléments de $x \in E$ sont parfois surmontés d'une flèche (\vec{x}) pour les distinguer des scalaires, mais ce n'est pas une obligation. Cette notation est essentiellement utilisée pour les vecteurs du plan et de l'espace ordinaires.

Le signe \cdot de la loi externe de E est souvent omis.

Ex. 11.1

- $(\mathbb{R}, +, .)$ est un \mathbb{R} -espace vectoriel où \cdot est
- $(\mathbb{C}, +, .)$ est un \mathbb{R} -espace vectoriel où \cdot est \mathbb{C} s'identifie alors
- $(\mathbb{C}, +, .)$ est un \mathbb{C} -espace vectoriel où \cdot est
- $(\mathbb{R}^2, +, .)$ est un \mathbb{R} -espace vectoriel en définissant sa loi interne par et sa loi externe par \mathbb{R}^2 s'identifie alors
- De même, $(\mathbb{R}^3, +, .)$ est un \mathbb{R} -espace vectoriel en définissant sa loi interne par et sa loi externe par \mathbb{R}^3 s'identifie alors
- D'une manière générale, \mathbb{K}^n est un \mathbb{K} -espace vectoriel en définissant sa loi interne par et sa loi externe par

Ex. 11.2

- L'ensemble $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$ des suites réelles muni des lois :
 - * $\forall (u_n)_{n \in \mathbb{N}} \in \mathbb{R}^{\mathbb{N}}, \forall (v_n)_{n \in \mathbb{N}} \in \mathbb{R}^{\mathbb{N}}, (u_n)_{n \in \mathbb{N}} + (v_n)_{n \in \mathbb{N}} = \dots$
 - * $\forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall (u_n)_{n \in \mathbb{N}} \in \mathbb{R}^{\mathbb{N}}, \lambda \cdot (u_n)_{n \in \mathbb{N}} = \dots$
 est un \mathbb{R} -espace vectoriel.
 De même, l'ensemble $(\mathbb{C}^{\mathbb{N}}, +, .)$ des suites complexes est un espace vectoriel sur \mathbb{R} ou sur \mathbb{C} .

- D'une manière générale, soit A un ensemble quelconque et $\mathcal{F}(A, \mathbb{K})$ l'ensemble des applications de A dans \mathbb{K} . On munit $\mathcal{F}(A, \mathbb{K}) = \mathbb{K}^A$ des lois :

* $\forall f \in \mathcal{F}(A, \mathbb{K}), \forall g \in \mathcal{F}(A, \mathbb{K})$, on définit par $f + g$ l'application : $\begin{cases} A & \rightarrow \mathbb{K} \\ x & \mapsto \dots \end{cases}$

* $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall f \in \mathcal{F}(A, \mathbb{K})$, on définit par $\lambda.f$ l'application : $\begin{cases} A & \rightarrow \mathbb{K} \\ x & \mapsto \dots \end{cases}$

Muni de ces deux lois, $\mathcal{F}(A, \mathbb{K})$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel. En effet

De même, si $(E, +, .)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel quelconque, $(\mathcal{F}(A, E), +, .)$ est aussi un \mathbb{K} -espace vectoriel.

Propriété 11.2

Pour un \mathbb{K} -espace vectoriel $(E, +, .)$, $\forall (\lambda, x) \in \mathbb{K} \times E$:

- $0.x = 0_E$: $0.x = (0+0).x = 0.x + 0.x \Rightarrow 0.x = 0_E$
- $\lambda.0_E = 0_E$: $\lambda.0_E = \lambda(0_E + 0_E) = \lambda.0_E + \lambda.0_E \Rightarrow \lambda.0_E = 0_E$
- $\lambda.x = 0_E \Leftrightarrow \lambda = 0 \text{ ou } \lambda^{-1}.(\lambda.x) = \lambda^{-1}.0_E = 0_E \Leftrightarrow \lambda = 0 \text{ ou } (\lambda^{-1}.\lambda).x = 1.x = x = 0_E$

Ex. 11.3 Montrer que la commutativité de la loi $+$ est une conséquence des autres axiomes de la structure d'espace vectoriel.

Cor. 11.3

Ex. 11.4 $E = \{(x; y; z) \in \mathbb{R}^3, xy = 0\}$ est-il un \mathbb{R} -espace vectoriel ?

Cor. 11.4

II.3. Combinaisons linéaires



Définition 11.3 (Combinaisons linéaires)

Étant donnés un \mathbb{K} -espace vectoriel E et une famille $U = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ de vecteurs de E , on dit que u est une **combinaison linéaire des vecteurs de U** ou une **combinaison linéaire de U** si

$$\exists (\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, u = \sum_{i=1}^n \lambda_i.u_i = \lambda_1.u_1 + \lambda_2.u_2 + \dots + \lambda_n.u_n$$

III. Sous-espaces vectoriels

Dans tout ce qui suit, $(E, +, .)$ est un \mathbb{K} -espace vectoriel.

III.1. Définition



Définition 11.4

Soit F un sous-ensemble de E . On dit que F est un sous-espace vectoriel de $(E, +, \cdot)$ si :

- $0_E \in F$;
- $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, \forall (x, y) \in F^2, \lambda.x + \mu.y \in F : F$ est dit **stable par combinaisons linéaires**.



Remarque

$\{0_E\}$ et E sont des sous-espaces vectoriels de $(E, +, \cdot)$.

III.2. Théorème fondamental

Théorème 11.5

Si F est un sous-espace vectoriel de $(E, +, \cdot)$, alors $(F, +, \cdot)$ est un espace vectoriel.

Démonstration



Méthode

Pour prouver qu'un ensemble (muni de lois...) est un espace vectoriel, on montrera souvent qu'il est un sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel connu.

Ex. 11.5

- Montrer que l'ensemble $F = \{(x; x), x \in \mathbb{R}\}$ est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^2 :

.....
.....
.....

- Montrer que pour une fonction $a \in \mathcal{C}^0(\mathbb{R})$, l'ensemble des solutions de l'équation différentielle $y' + a(x)y = 0$ est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{F}(\mathbb{R})$.

.....
.....
.....

- Montrer que l'ensemble des solutions d'une équation différentielle linéaire homogène (d'ordre quelconque) est un sous-espace vectoriel de $\mathbb{K}^{\mathbb{R}}$.

.....
.....
.....
.....

III.3. Sous-espace vectoriel engendré

Proposition 11.6

Étant donnée une famille $U = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ de vecteurs de E , l'ensemble des combi-

naisons linéaires de U est un sous-espace vectoriel de E appelé **sous-espace vectoriel engendré par U** .

On le note $\text{Vect } U$.

Démonstration

Méthode

Pour prouver qu'un ensemble est un espace vectoriel, on peut tenter de l'écrire comme sous-espace vectoriel engendré par une famille.

Ex. 11.6

- L'ensemble $F = \{(x; x), x \in \mathbb{R}\} = \dots$ est le sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^2 engendré par \dots
- Dans \mathbb{R}^3 , $\text{Vect}((0; 0; 1); (0; 1; 0))$ est l'ensemble des vecteurs de la forme \dots
- Pour une fonction a continue sur \mathbb{R} , l'ensemble des solutions de l'équation différentielle $y' + a(x)y = 0$ est le sous-espace vectoriel de $\mathcal{F}(\mathbb{R})$ engendré par \dots
- Soit $(a; b) \in \mathbb{R}^2$.
L'ensemble des suites de $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$ satisfaisant la relation de récurrence $u_{n+2} = au_{n+1} + bu_n$ est le sous-espace vectoriel de $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$ engendré par \dots

III.4. Intersection de deux sous-espaces vectoriels

Proposition 11.7

L'intersection $F \cap G$ de deux sous-espaces vectoriels F et G de E est un sous-espace vectoriel de E .

Démonstration

Ex. 11.7 Existe-t-il des suites u vérifiant **à la fois** $u_{n+2} = 3u_{n+1} - 2u_n$ et $u_{n+2} = u_{n+1} + 2u_n$? Existe-t-il des suites v vérifiant **à la fois** $v_{n+2} = 3v_{n+1} - 2v_n$ et $v_{n+2} = 2v_{n+1} + 3v_n$?

Cor. 11.7

III.5. Somme de deux sous-espaces vectoriels

Définition 11.8

Soient F et G deux sous-espaces vectoriels de E .

On appelle **somme de F et de G** l'ensemble $H = \{u + v, u \in F, v \in G\}$.

Notation

La somme H des sous-espaces vectoriels F et G est notée $H = F + G$.

Théorème 11.9

$F + G$ est un sous-espace vectoriel de E .

Démonstration

Ex. 11.8 On note \mathcal{U} l'ensemble des suites géométriques de raison 2 et \mathcal{V} l'ensemble des suites constantes.

Montrer que \mathcal{U} et \mathcal{V} sont deux sous-espaces vectoriels de $(\mathbb{R}^{\mathbb{N}}, +, \cdot)$ et que $\mathcal{U} + \mathcal{V}$ est l'ensemble des suites vérifiant $u_{n+2} = 3u_{n+1} - 2u_n$.

Cor. 11.8

III.6. Somme directe de sous-espaces vectoriels

Définition 11.10

Étant donnés deux sous-espaces vectoriels F et G de E , on dit que la somme $F + G$ est *directe* si

$$\forall z \in F + G, \exists! x \in F, \exists! y \in G, z = x + y$$

Notation

Si la somme $F + G$ est directe, on note $F \oplus G$ la somme des sous-espaces vectoriels F et G de E .

Proposition 11.11

La somme $F + G$ est directe si et seulement si $F \cap G = \{0_E\}$.

Démonstration

III.7. Sous-espaces vectoriels supplémentaires

Définition 11.12

Soient F et G deux sous-espaces vectoriels de E .

On dit que F et G sont *supplémentaires dans* E si $F \oplus G = E$, autrement dit si

$$\begin{cases} F + G = E \\ F \cap G = \{0_E\} \end{cases}$$

Ex. 11.9 Montrer que $\text{Vect}((0; 1))$ et $\text{Vect}((1; 0))$ sont supplémentaires dans \mathbb{R}^2 .
Montrer qu'il en est de même de $\text{Vect}((0; 1))$ et $\text{Vect}((1; 1))$.

Cor. 11.9

i Remarque

Cet exemple montre qu'un sous-espace vectoriel F *admet plusieurs sous-espaces supplémentaires* G dans E . *En conséquence, on ne peut jamais dire que G est le supplémentaire de F , mais seulement qu'il est un supplémentaire de F !*

i Remarque

D'après la définition de la somme directe, si F et G sont supplémentaires dans E , *tout vecteur de E se décompose de façon unique comme somme d'un vecteur de F et d'un vecteur de G .*

IV. Applications linéaires

Étant donné un corps $(\mathbb{K}, +, \times)$ (pour nous $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou $\mathbb{K} = \mathbb{C}$), on se donne $(E, +, \cdot)$, $(F, +, \cdot)$ et $(G, +, \cdot)$ des \mathbb{K} -espaces vectoriels.

IV.1. Définition



Définition 11.13

Soit f une application de E dans F . On dit que f est une *application linéaire* ou un *morphisme d'espaces vectoriels* si

$$\forall (\lambda; \mu) \in \mathbb{K}^2, \forall (u; v) \in E^2, f(\lambda u + \mu v) = \lambda f(u) + \mu f(v)$$

Corollaire 11.14

$$f(0_E) = 0_F.$$

Démonstration

On prend $(\lambda; \mu) = \dots \dots \dots$ dans la définition précédente.

Notation

On note $\mathcal{L}(E, F)$ l'ensemble des applications linéaires de E dans F et $\mathcal{L}(E)$ l'ensemble des applications linéaires de E dans E .



Définition 11.15

- Les applications de $\mathcal{L}(E)$ sont appelés ***endomorphismes*** de E .
- Les applications ***bijectives*** de $\mathcal{L}(E, F)$ sont appelées ***isomorphismes*** et les bijections de $\mathcal{L}(E)$ sont appelées ***automorphismes***.
- On appelle ***forme linéaire*** de E toute application de $\mathcal{L}(E, \mathbb{K})$.

Notation

L'ensemble des automorphismes de E est noté $\mathcal{GL}(E)$. Il s'agit de l'abréviation de ***Groupe Linéaire***.

Ex. 11.10 $\phi : \begin{cases} \mathbb{R}^2 & \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x; y) & \mapsto (x + y; x - y) \end{cases}$. Montrer que ϕ est une application linéaire.

Cor. 11.10

IV.2. Structure de $\mathcal{L}(E, F)$

Théorème 11.16

$\mathcal{L}(E, F)$ muni de l'addition d'applications et de la multiplication par un scalaire est un \mathbb{K} -espace vectoriel, sous-espace vectoriel de $\mathcal{F}(E, F)$.

Démonstration

IV.3. Composition

Proposition 11.17

La composée de deux applications linéaires est linéaire.

Démonstration

Remarque

Notamment, la composée de deux endomorphismes est un endomorphisme, la composée de deux isomorphismes est un isomorphisme et la composée de deux automorphismes est un automorphisme.

IV.4. Réciproque d'une application linéaire bijective

Proposition 11.18

Si $f \in \mathcal{L}(E, F)$ est bijective alors $f^{-1} \in \mathcal{L}(F, E)$.

Démonstration

Remarque

Notamment, **dans le cas de $\mathcal{GL}(E)$** la loi \circ est une loi de composition interne qui confère à $(\mathcal{GL}(E), \circ)$ une structure de groupe : la composée de deux automorphismes est un automorphisme, l'identité est l'élément neutre de la composition et tout automorphisme possède un symétrique pour la composition qui est sa bijection réciproque.

IV.5. Noyau et image d'une application linéaire

Définition 11.19

Pour toute application $f \in \mathcal{L}(E, F)$, on définit :

- le **noyau** de f noté $\text{Ker } f$ comme l'ensemble $\text{Ker } f = \{u \in E, f(u) = 0_F\}$;
- l'**image** de f notée $\text{Im } f$ comme l'ensemble $\text{Im } f = \{v \in F, \exists u \in E, f(u) = v\} = \{f(u), u \in E\}$.

Autrement dit,

le noyau de f est l'image réciproque par f du vecteur nul de F (c'est-à-dire l'ensemble des antécédents de 0_F)

l'image de f est l'ensemble des **vecteurs de F ayant un antécédent par f dans E** c'est-à-dire l'image directe de E par f .

IV.6. Propriétés de l'image et du noyau

Théorème 11.20

Étant donnés $f \in \mathcal{L}(E, F)$ et V un sous-espace vectoriel de E , on a :

- 1) $\text{Ker } f$ est un sous-espace vectoriel de E et $f(V)$ est un sous-espace vectoriel de F ;
- 2) en particulier, $\text{Im } f$ est un sous-espace vectoriel de F ;
- 3) f injective $\Leftrightarrow \text{Ker } f = \{0\}$;
- 4) f surjective $\Leftrightarrow \text{Im } f = F$.

Démonstration

Ex. 11.11 Montrer que $\phi \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^2)$ définie dans le précédent exemple est un automorphisme de \mathbb{R}^2 .

Cor. 11.11

V. Applications linéaires particulières

Dans tout ce paragraphe, $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ ou $\mathbb{K} = \mathbb{C}$, E un \mathbb{K} -espace vectoriel, F et G sont deux sous-espaces vectoriels supplémentaires de E .

V.1. Rappel

Par définition (voir définition 11.10), tout vecteur de $E = F \oplus G$ se décompose *de manière unique en la somme d'un vecteur de F et d'un vecteur de G* .

V.2. Les homothéties



Définition 11.21

On appelle homothétie de rapport $\lambda \in \mathbb{K}$ l'application $h_\lambda : \begin{cases} E & \rightarrow E \\ x & \mapsto \lambda x \end{cases}$

Propriété 11.22

- $\forall x \in E, h_1(x) = x$ (h_1 est l'identité) et $h_0(x) = 0$ (h_0 est l'application nulle) ;
- si $\lambda \neq 0$, $h_\lambda \in \mathcal{GL}(E)$ et $h_\lambda^{-1} = h_{\frac{1}{\lambda}}$.

V.3. Les projections



Définition 11.23

On appelle projection sur F parallèlement à G l'application $p : \begin{cases} E = F \oplus G & \rightarrow E \\ x = x_1 + x_2 & \mapsto x_1 \end{cases}$

Propriété 11.24

- $\forall x_1 \in F, p(x_1) = x_1$ et $\forall x_2 \in G, p(x_2) = 0$;
- $p \in \mathcal{L}(E)$, $p \circ p = p$, $\text{Im } p = F = \text{Ker}(\text{Id} - p)$ et $\text{Ker } p = G$;

Démonstration

Proposition 11.25 (Caractérisation des projections)

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$.

f est une projection si et seulement si $f \circ f = f$ (on note aussi $f^2 = f$).

Démonstration**V.4. Les symétries****Définition 11.26**

On appelle symétrie par rapport à F parallèlement à G l'application s :

$$\begin{cases} E = F \oplus G & \rightarrow E \\ x = x_1 + x_2 & \mapsto x_1 - x_2 \end{cases}$$
Propriété 11.27

- Si p est la projection sur F parallèlement à G alors $s = 2p - \text{Id}$ et $p = \frac{s+\text{Id}}{2}$
- $s \in \mathcal{GL}(E)$, $s \circ s = \text{Id}$, $F = \text{Ker}(s - \text{Id})$ et $G = \text{Ker}(s + \text{Id})$

Démonstration**Proposition 11.28 (Caractérisation des symétries)**

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$.

f est une symétrie si et seulement si $f \circ f = \text{Id}$ (on note aussi $f^2 = \text{Id}$).

Démonstration**V.5. Les affinités****Définition 11.29**

On appelle affinité de base F parallèlement à G et de rapport $\lambda \in \mathbb{K}$ l'application a :

$$\begin{cases} E = F \oplus G & \rightarrow E \\ x = x_1 + x_2 & \mapsto x_1 + \lambda x_2 \end{cases}$$
Propriété 11.30

- Si $\lambda = 1$, alors $a = \text{Id}$.
Si $\lambda = 0$, alors a est la projection sur F parallèlement à G .
Si $\lambda = -1$, alors a est la symétrie par rapport à F parallèlement à G .
- Si $\lambda \neq 0$ alors $a \in \mathcal{GL}(E)$

Démonstration