

TP Final entrega 2

Nombres: Federico Alonso, Matias Ayala

Los cambios realizados fueron moderados, el archivo original junto con la función main original, ya que modularizamos bastante el código el trabajo fue de conectar las señales a los respectivos input de datos que antes se tomaban con scanf dentro de la consola. Para esta entrega y simplificar el trabajo, hicimos que el Glade “vea” la matriz (la que teníamos en la primera entrega) y se actualice en torno a ella, suena mucho más fácil de lo que fue.

La función de sumar las casillas funcionan bien siempre y cuando la suma sea menor a 6 ya que esa función depende de mucho input del jugador y es difícil traducir en poco tiempo todo en una interfaz gráfica.

Escribir esta parte del código fue una experiencia estresante, longeva y agotadora, pero fue interesante como Glade nos ayudaba a disminuir el tiempo de escritura del código..

Nos faltaría poner las jugadas en un documento, habilitar el modo computadora vs computadora, agregar estadísticas, agregar la función de juego nuevo (intentamos agregar ahora pero nos fue imposible) y agregar elementos decorativos a la interfaz.