УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Факультет «ИКТ»
Направление подготовки «11.03.02 Инфокоммуникационные технологии и системы связи»

Лабораторная работа №2

Выполнил: Затикян Сергей Арменович Группа К3321 Проверил: Марченко Елена Вадимовна В рабочей папке создадим локальный git репозиторий, настроим работу с проектом и напишем несколько файлов проекта. Для выполняемых изменений будем делать коммиты. По достижению готовности локальный репозиторий синхронизируем с удаленным. По итогу проект загружен в GitHub и доступен по ссылке: https://github.com/SergeyZatikian/WebDevelopment 2024-2025

Установим gulp по инструкции Quick Start на официальном сайте. Создадим первую простую Task, которая будет минимизировать js файлы в папке src и складывать в папку dist:

```
f gulpfile.js > ...
1    const gulp = require('gulp'); 482.6k (gzipped: 232.5k)
2
3    gulp.task('hello', function(done) {
4        console.log('Gulp pa6otaet!');
5        done();
6    });
7
```

Рисунок 1 – таска minifyJS()

Создадим Task для работы с BrowserSync, предварительно установив зависимости npm install --save-dev gulp browser-sync. Task создаст сервер и будет следить за новыми и измененными .html и .css файлами:

```
⊳ Ш …
🥤 gulpfile.js 🗡
                                                              ፱ index.html ×
                                                               I index.html > ♦ html > ♦ body > ♦ p
f gulpfile.js > .
      const gulp = require('gulp');
                                                                     <!DOCTYPE html>
      const browserSync = require('browser-sync').create();
                                                                    <html lang="en">
      gulp.task('serve', function() {
                                                                        <meta charset="UTF-8">
                                                                         <meta name="viewport" content="width=device-width")</pre>
          browserSync.init({
                                                                         <title>Document</title>
             server: {
                 baseDir: "./"
                                                                     Hello world
          // Следить за изменениями в HTML-файдах
          gulp.watch("index.html").on('change', browserSync.
```

Рисунок 2 – таска с BrowserSync

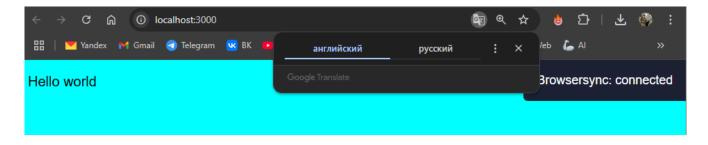


Рисунок 3 – html страница в проекта в BrowserSync

Также была написана программа клиент, которая показывает web-страницы одна за другой из списка. Внутри программы можно задать вебсайты для показа и интервал в секундах:

```
🔁 task_3.py > ...
       import webbrowser
  1
  2
       import time
  3
       urls = [
  4
           "https://www.google.com",
  5
           "https://www.wikipedia.org",
  6
           "https://www.github.com",
  8
           "https://www.python.org",
           "https://www.stackoverflow.com"
  9
 10
 11
 12
       interval = 15
 13
 14
       for url in urls:
           print(f"Открывается страница: {url}")
 15
           webbrowser.open(url)
 16
           time.sleep(interval)
 17
 18
```

Рисунок 5 – клиент показа вебсайтов с указанным интервалом

Вывод: В результате выполнения работы был использован Git для написания проекта, в Gulp была написана простая и комплексная Task для работы с BrowserSync, на Python3 была написана программа-клиент, которая открывает страницы в браузере с указанным интервалом.