НАЗВАНИЕ УНИВЕРСИТЕТА

Факультет «Факультет инфокоммуникационных систем и технологий» Направление подготовки «Проектирование инфокоммуникационных систем»

Лабораторная работа №3

Выполнил: Золотых Лев Константинович Группа №К3321 Проверила: Марченко Елена Вадимовна **Цель работы**: Освоить работу с gulp, создать форму для отправки информации по обратной связи, установить инструментарий для отладки проектов и настроить портал test.site.

Ход работы:

Задание 1. Пункт а

В данном пункте требовалось создать два таска и настроить их на последовательное и параллельное выполнение.

Для этого в файле gulpfile.js подключаем библиотеку gulp, прописываем сами таски. Для наглядности последовательного и параллельного выполнения сделаем искусственную задержку. Так мы увидим наверняка, когда задачи выполняются последовательно, а когда параллельно. Полный скрипт приведён ниже

```
WebDevelopment_2024-2025 > work > K3321 > Zolotykh Lev Konstantinovich > lab3 > 🙀 gulpfile.js > ...
      const gulp = require("gulp");
      function taskOne(cb) {
        console.log("Задача 1 стартовала");
        setTimeout(() => {
           console.log("Задача 1 завершена");
           cb();
        }, 2000);
      function taskTwo(cb) {
        console.log("Задача 2 стартовала");
         setTimeout(() => {
           console.log("Задача 2 завершена");
           cb();
        }, 1000);
      exports.sequential = gulp.series(taskOne, taskTwo);
 20
      exports.parallel = gulp.parallel(taskOne, taskTwo);
```

Рисунок 1 – код тасок

Для запуска необходимо в консоли прописать gulp sequential для последовательного выполнения или gulp parallel для параллельного

```
PS C:\Users\Lev4ik\Desktop\Web2024\WebDevelopment_2024-2025\work\K3321\Zolotykh Lev Konstantinovich\lab3> gulp sequential
>>

[04:54:37] Using gulpfile ~\Desktop\Web2024\WebDevelopment_2024-2025\work\K3321\Zolotykh Lev Konstantinovich\lab3\gulpfile.js
[04:54:37] Starting 'sequential'...
[04:54:37] Starting 'taskOne'...

3aдача 1 стартовала
Задача 1 завершена
[04:54:39] Finished 'taskOne' after 2.01 s
[04:54:39] Starting 'taskTwo'...

3aдача 2 стартовала
Задача 2 стартовала
Задача 2 стартовала
Задача 2 завершена
[04:54:40] Finished 'taskTwo' after 1.01 s
[04:54:40] Finished 'taskTwo' after 3.02 s

PS C:\Users\Lev4ik\Desktop\Web2024\WebDevelopment_2024-2025\work\K3321\Zolotykh Lev Konstantinovich\lab3>

| PS C:\Users\Lev4ik\Desktop\Web2024\WebDevelopment_2024-2025\work\K3321\Zolotykh Lev Konstantinovich\lab3>
```

Рисунок 2 – результат для gulp sequential

```
PS C:\Users\Lev4ik\Desktop\Web2024\WebDevelopment_2024-2025\work\K3321\Zolotykh Lev Konstantinovich\lab3> gulp parallel

[04:55:23] Using gulpfile ~\Desktop\Web2024\WebDevelopment_2024-2025\work\K3321\Zolotykh Lev Konstantinovich\lab3\gulpfile.js

[04:55:23] Starting 'taskOne'...

[04:55:23] Starting 'taskOne'...

3aдача 1 стартовала

3aдача 2 стартовала

3aдача 2 стартовала

3aдача 2 завершена

[04:55:24] Finished 'taskTwo' after 1.01 s

3aдача 1 завершена

[04:55:25] Finished 'taskOne' after 2.01 s

[04:55:25] Finished 'parallel' after 2.01 s

[04:55:25] Finished 'parallel' after 2.01 s
```

Рисунок 3 – результат для gulp parallel

Как видно из рисунков, в случае последовательного выполнения сначала начинается и заканчивается первая задача, но при параллельном одновременно начинаются все две задачи, но вторая заканчивается быстрее из-за меньшей задержки.

Задание 1. Пункт б

В данном пункте задания требовалось настроить отображение файлов проекта в браузере и его перезагрузки при изменении файлов.

Для этого создаётся экземлпяр browserSync, а в gulpfile была добавлена ещё одна таска:

В качестве директории, обслуживаемой сервером, указывается нынешняя.

Функция watchFiles говорит просматривать все файлы директории с указанными расширениями и вызывать перезагрузку сервера при изменении любого из них. Конечный скрипт представлен ниже:

```
const browserSync = require("browser-sync").create();

y function serve(cb) {
    browserSync.init({
    server: {
        baseDir: "./",
        },
    });

cb();

y function watchFiles(cb) {
    gulp.watch("*.html").on("change", browserSync.reload);
    gulp.watch("css/*.css").on("change", browserSync.reload);
    gulp.watch("js/*.js").on("change", browserSync.reload);
    cb();
}

exports.serve = gulp.series(serve, watchFiles);

exports.serve = gulp.series(serve, watchFiles);
```

Рисунок 4 – скрипт для "живого сервера"

Задание 2

В данном задании требовалось создать форму для отправки обратной связи с радиокнопками и флажками. Поскольку для получения записанных данных нужен только метод POST, было принято решение записывать данные файл, а затем при желании, демонстрировать их. Для этого понадобится метод GET

В файле save_data.php мы проверяем, что запрос к скрипту выполнен методом POST, после чего получаем данные из одноимённого массива, записывая в переменные. Далее генерируется уникальный id, создаётся переменная, содержащая путь до файла, после чего данные сохраняются по заданному пути в нужном формате. В конце в новом окне выводится информация о том, что данные были успешно отправлены.

```
WebDevelopment_2024-2025 > work > K3321 > Zolotykh Lev Konstantinovich > lab3 > 🥯 get_data.php > ..
       if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] === "GET" && isset($_GET['id'])) {
           $id = htmlspecialchars(string: $_GET['id']);
           $filePath = __DIR__ . "/data/{$id}.json";
           if (file_exists(filename: $filePath)) {
                // Читаем данные из файла
                $data = json_decode(json: file_get_contents(filename: $filePath), associative: true);
               echo "<!DOCTYPE html>";
echo "<html lang='ru'>";
                echo "<head><meta charset='UTF-8'><title>Полученные данные</title></head>";
                echo "<body>";
               echo "<h1>Данные с идентификатором: {$id}</h1>";
                echo "<strong> Mmя:</strong> " . htmlspecialchars(string: $data['first_name']) . "";
               echo "<strong>Фамилия:</strong> " . htmlspecialchars(string: $data['last_name']) . ""; echo "<strong>Email:</strong> " . htmlspecialchars(string: $data['email']) . "";
               echo "<strong>Cooбщение:</strong> " . htmlspecialchars(string: $data['feedback']) . ""; echo "<strong>Выбранный вариант:</strong> " . htmlspecialchars(string: $data['option']) . ""; echo "<strong>Выбранные чекбоксы:</strong>
                foreach ($data['checkboxes'] as $checkbox)
                    echo "" . htmlspecialchars(string: $checkbox) . "";
                echo "";
                echo "<strong>Время отправки:</strong> " . htmlspecialchars(string: $data['timestamp']) . "";
                echo "</body>";
                echo "</html>";
                echo "<h1>Ошибка: данные С ID {$id} не найдены</h1>";
       } else {
           echo "<h1>Ошибка: запрос должен содержать параметр ID</h1>";
```

Рисунок 5 – save_data.php

В файле get_data.php Проверяем, что запрос выполнен через GET и передан id. Далее id записывается в переменную и ищется файл с соответствующим именем. Содержимое файла считывается, декодируется в JSON массив, после чего выводится на страницу.

```
NebDevelopment 2024-2025 > work > K3321 > Zolotykh Lev Konstantinovich > lab3 > ☞ save_data.php > ...
      if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] === "POST") {
           $firstName = htmlspecialchars(string: $_POST['first_name'] ?? '');
           $lastName = htmlspecialchars(string: $_POST['last_name'] ?? '');
           $email = htmlspecialchars(string: $_POST['email'] ?? '');
          $feedback = htmlspecialchars(string: $_POST['feedback'] ?? '');
           $option = htmlspecialchars(string: $_POST['option'] ?? '');
          $checkboxes = $_POST['checkbox'] ?? [];
          $id = uniqid();
               "id" => $id,
               "first_name" => $firstName,
"last_name" => $lastName,
               "email" => $email,
               "feedback" => $feedback,
               "option" => $option,
               "checkboxes" => $checkboxes,
               "timestamp" => date(format: "Y-m-d H:i:s")
           // Сохраняем данные в файл
          $filePath = __DIR__ . "/data/{$id}.json";
          file_put_contents(filename: $filePath, data: json_encode(value: $data, flags: JSON_PRETTY_PRINT | JSON_UNESCAPED_UNICODE));
          echo "<!DOCTYPE html>";
          echo "<html lang='ru'>";
          echo "<head><meta charset='UTF-8'><title>Результат</title></head>";
          echo "<form action='get_data.php' method='get' target='_self'>";
echo " <input type='hidden' name='id' value='{$id}'>";
echo " <button type='submit'>Получить данные</button>";
          echo "</form>":
          echo "</body>";
         else {
           echo "<h1>Ошибка: запрос должен быть методом POST</h1>";
```

Рисунок 6 – get_data.php

Таким образом, метод GET используется для того, чтобы передать данные с формы на сервер, в то время как GET используется для запроса этих самых данных с сервера.

Задание 3

кодировкой utf8_general_ci.

Для выполнения данного задания требовалось установить инструментарий (в моём случае XAMPP) и движок wordpress с одноимённых официальных сайтов Архив wordpress был распакован внутри XAMPP C:/xampp/htdocs/test.site На сайте http://localhost/phpmyadmin была создана база данных wordpress с

В файле httpd-vhosts.conf была добавлена следующая конфигурация:

```
C: > xampp > apache > conf > extra > $ httpd-vhosts.conf

36  ##<VirtualHost *:80>

39  ##ServerName dummy-host2.example.com
40  ##ErrorLog "logs/dummy-host2.example.com-error.log"
41  ##CustomLog "logs/dummy-host2.example.com-access.log" common
42  ##</VirtualHost>
43

44  < VirtualHost *:80>

DocumentRoot "C:/xampp/htdocs/test.site"
46  ServerName test.site
47  < Oirectory "C:/xampp/htdocs/test.site">
48  AllowOverride All
49  Require all granted
50  </Directory>
51  </VirtualHost>
```

Рисунок 7 – конфигурация файла

В файле C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts добавлена строка:

127.0.0.1 test.site

Далее перейдя по адресу test.site начал установку, указал имя бд и создал учётную запись. После её создания, входа и настройки темы при переходе на сайт отображается следующая информация:

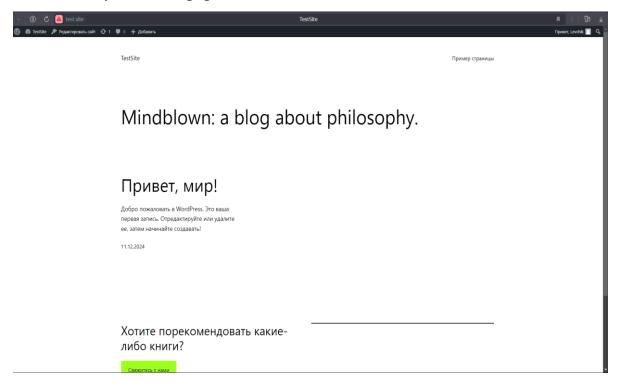


Рисунок 8 – внешний вид страницы test.site

Вывод: в данной лабораторной работе были приобретены навыки работы с gulp, путём создания заданий с их последовательным или же параллельным

выполнением. Также был создан живой сервер с помощью gulp и browser-sync. Была написана форма отправки обратной связи с использованием HTML, CSS, PHP, освоена работа с методами GET, POST. Установлен инструментарий для локальной разработки сайтов, настроен хост и установлена система управления контентом wordpress.