

Требование задания: описание багов в игре .kkrieger в свободной форме

Локация №1

1) Монстры-крабы справа и слева не проявляют агрессию. Атакуют только центральные

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1ak30kzGmQ3ZWaTJRHBBE_q7Zfpdwe4CU/view?usp=share_link

2) Монстр-краб при попытке движения в сторону персонажа застрял в текстуре дерева.

Видео: https://drive.google.com/file/d/17QmjILD0izCKfVUHH-y5ZZXwWluYCI5q/view?usp=share_link

3) Монстры-крабы не могут пройти через открытые ворота

Видео:

https://drive.google.com/file/d/19j2RYX1GMHjrza9roqrgtXVcRCNqv6YU/view?usp=share_link

4) Монстр-краб торчит из створки ворот

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1myGqgmdJFBOsJkbVXTtJBJ37DgqLtKX-/view?usp=share_link

5) В верхнем положении ворот на мгновение появилась тень

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1myGqgmdJFBOsJkbVXTtJBJ37DgqLtKX-/view?usp=share_link

6) Монстр бьет через ворота

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1Qe6dZT_OabmDSOXqyU3J7f6ha_XDsz-6/view?usp=share_link

7) Появилась большая тень, как от полностью закрытых ворот,

когда они только начали закрываться

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1EYaXDizXn9HUemigFXXmKJrb0nP Ppcyx/view?usp=share_link

8) Не предусмотрена коллизия текстуры персонажа и окружающего мира. Баг повторяется со всеми текстурами карты.

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1r9ELEkL7L6uoO5r6DPs6RdYEtDZLR XgT/view?usp=share_link

9) Удалось пройти сквозь текстуру крыши здания по дереву. Для этого в упор к крыше нажимался пробел много раз

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1Oc_mluYrXq3fTuLwxHv1V1MgMVR WRJzh/view?usp=share_link

Локация №2

1) 4-ый Монстр-краб прошёл через уже закрывшиеся ворота

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1Ol1luQt7qX65EoNetXZQJM3k7_Qpv zG6/view?usp=share_link

2) При закрытии ворот на мгновение пропали все текстуры в локации за воротами, кроме пикапов боезапасов

Видео:

https://drive.google.com/file/d/19SVN8eCByUpb2gOrZ_GAxgxsEmH mV1cq/view?usp=share_link

3) При запрыгивании на край мостика, персонаж может бегать по нему, но не может прыгать.

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1TYEKR1HaZinYWFN53O6wmfxl9cS LmUSW/view?usp=share_link

4) Персонаж двигается самостоятельно в определенном направлении, если не нажимать кнопки и стоять на месте. Данный

баг будет до конца игры.

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1TYEKR1HaZinYWFN53O6wmfxl9cSLmUSW/view?usp=share_link

Локация №3

1) При попытке запрыгнуть на край третьего столба слева на входе в локацию персонаж попадает в невидимую текстуру, из которой нельзя выбраться. При этом можно бегать на месте

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1Z4ru9ooG-PMK1J6mhtrpa4udVO6D50F6/view?usp=share_link

Локация №4

1) Монстры-крабы проявляли агрессию до попадания на локацию и встретили сразу у ворот

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1a73Yv5Jp3G9S8XrjxdnB2pRaks-0Z4J/view?usp=share_link

2) Монстры-крабы прижали к воротам. Персонаж застрял

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1a73Yv5Jp3G9S8XrjxdnB2pRaks-0Z4J/view?usp=share_link

3) Монстров-крабов нельзя было убить, потому что снаряды попадали в хитбокс ворот

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1a73Yv5Jp3G9S8XrjxdnB2pRaks-0Z4J/view?usp=share_link

Локация №5

1) Босс-бык бегал на месте, застрял и в итоге застыл. Звуки атаки босса были, но урона и снарядов не было.

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1TxWlsIH2RAslsx_C8lkLcu395eUjJAf/view?usp=share_link

Локация №6

1) Два монстра-краба стоят на месте, не атакуют и их невозможно убить. Отсутствует хитбокс.

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1NEdB-RI_LpEFq_Buc4pui5DLQm-2bk1t/view?usp=share_link

2) Босс-бык и монстр-краб рядом с ним упрелись в невидимую стену и не могли пройти, проявляя агрессию. Босс-бык не мог нанести урон и не было снарядов от атак, хотя звук атаки был.

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1O_hVWxluX7Y-kuUda6KpZVe7CLQCMpKt/view?usp=share_link

3) Монстр-краб завис на месте, нельзя убить и сам не атакует. Отсутствует хитбокс.

Видео:

https://drive.google.com/file/d/18gZLs9kSjijoCYDQnJKu5nSRo1XvTukl/view?usp=share_link

Локация №7

1) Монстры-богомолы выпустили снаряды, но они не нанесли урон при попадании

Видео:

https://drive.google.com/file/d/17wa7yzbrnQd9Hw1N7PbVQYu5uNa hsUEC/view?usp=share_link

2) Монстр-богомол прошёл через текстуру ворот

Видео:

https://drive.google.com/file/d/17wa7yzbrnQd9Hw1N7PbVQYu5uNa hsUEC/view?usp=share_link

3) Монстр-богомол завис на месте. Анимации атаки есть, звуки

атаки есть, снарядов и урона нет.

Видео:

https://drive.google.com/file/d/17wa7yzbrnQd9Hw1N7PbVQYu5uNaHsUEC/view?usp=share_link

4) Монстры-богомолы не могли пройти через открытые ворота

Видео:

https://drive.google.com/file/d/17wa7yzbrnQd9Hw1N7PbVQYu5uNaHsUEC/view?usp=share_link

5) Монстры-богомолы торчат из текстуры ворот

Видео:

https://drive.google.com/file/d/17wa7yzbrnQd9Hw1N7PbVQYu5uNaHsUEC/view?usp=share_link

6) Снаряды от босса-быка не наносят урон. Босс снова ходит на месте.

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1_07iBHL0KGzF-MR0uleL0W_JKipsJwhr/view?usp=share_link

Локация №9

1) Не обязательно прыгать сверху в лифт и спускаться для финала. Можно спуститься вниз, пройти сквозь стену цилиндра и сразу упасть вниз этого цилиндра. Появится такая же финальная заставка

Видео:

https://drive.google.com/file/d/1VKlHTegwnYle3paqBu7gFah6FnGVqcGB/view?usp=share_link

Другие баги:

1) При ускоренной беге с зажатыми A/D (бег в сторону) и W/S (бег вперед/назад) увеличивается скорость передвижения, но звук бега не становится быстрее

2) При закрытии игры через Alt+ F4, остается зависший процесс и

играет музыка. Помогает только завершение процесса через диспетчер задач

3) При смене окон через Alt+ tab окно игры зависает и курсор нельзя сместить из окна с игрой

4) После телепортации через комбинации клавиш M+1, M+2 ... M+9 и последующим возвращением на первую локацию пропадает звук поднятия боеприпаса для стандартного оружия

Не баг, но важно: VirusTotal видит 5 вирусов ехешнике, который был скачан по альтернативной ссылке.

