



# Ta-C-Ti

## Lotes de Prueba

---

Codigo Grupo: HUMO

Integrantes:

Mascasin Muñoz Maximiano

Metz Federico Daniel

Suarez Gonzalo

## PRUEBA EN INGRESO DE NOMBRES

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo que pasaría al ingresar un nombre que solo contiene caracteres alfanuméricos.	Se espera que el nombre sea aceptado	El nombre fue aceptado y se preguntó por el siguiente.

```
Ingrese un nombre de jugador: Maxi  
Ingresar Mas Jugadores? (s/n):
```

El nombre fue aceptado y figura en la lista de jugadores.

```
Orden de los Jugadores:  
- Jugador2  
- Maxi  
  
Presione cualquier tecla para continuar...
```

---

## PRUEBA EN INGRESO DE NOMBRES

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo que pasaría al ingresar un nombre que contiene caracteres no alfanuméricos.	Se espera que el nombre no sea aceptado	El nombre fue rechazado y pidió nuevamente el ingreso

```
Ingrese un nombre de jugador: M@xi
```

El nombre no fue aceptado y pide ingresar uno correcto.

```
Ingrese un nombre correcto:
```

## PRUEBA EN INGRESO DE COORDENADAS

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo que pasaría al ingresar unas coordenadas que perteneces al rango del tablero.	Se espera que la jugada quede registrada en el tablero.	Las coordenadas fueron aceptadas y se registró la jugada.

```
[Es el turno de Maxi - PUNTAJE ACTUAL: 0]

      0      1      2
-----
0 |   |   |   |
-----+-----
1 |  X |   |   |
-----+-----
2 |   |   |   |
-----

Juega con el simbolo: O
Seleccione una coordenada Y del tablero: 1
Seleccione una coordenada X del tablero: 1
```

Las coordenadas fueron aceptadas y se registro la jugada en el tablero.

```
[Es el turno de Maxi - PUNTAJE ACTUAL: 0]

      0      1      2
-----
0 |   |   |   |
-----+-----
1 |  X |  O |   |
-----+-----
2 |   |  X |   |
-----
```

## PRUEBA EN INGRESO DE COORDENADAS

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo que pasaría al ingresar unas coordenadas que perteneces al rango del tablero.	Se espera que la jugada sea rechazada y se pida reingresar las coordenadas.	Las coordenadas no fueron aceptadas y se pide reingresarlas.

```
Juega con el simbolo: O
Seleccione una coordenada Y del tablero: 4
Seleccione una coordenada Y del tablero:
```

## PRUEBA DE MENU

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo que pasaría si se ingresa un carácter que no pertenece al menú principal.	El ingreso es invalido y se pide reingresar la opción deseada.	El ingreso es rechazado, se muestra un mensaje y se pide el reingreso.

```
|<><><><>| Bienvenidos a Ta-C-Ti |<><><><>|  
  
[A] Jugar  
[B] Ver ranking equipo  
[C] Salir  
  
Seleccione una opcion: d
```

Se muestra un mensaje al ingresar el dato.

```
Opcion no valida. Intente nuevamente.  
  
Presione cualquier tecla para continuar...
```

---

## PRUEBA EN OBTENER RANKING SIN JUGAR PREVIAMENTE

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo que pasaría si queremos ver el ranking global sin haber jugado previamente.	Se espera que se muestre ranking obtenido mediante la API.	El programa muestra una lista con todos los jugadores y su posición según los puntos obtenidos.

```
|[][][][][]| RANKING DE JUGADORES |[][][][][]|  
  
#1 Fede          | PUNTAJE: 3 | ID: 1  
#2 Federuci      | PUNTAJE: 2 | ID: 2  
#3 Daniel        | PUNTAJE: 2 | ID: 3  
  
Presione cualquier tecla para continuar...
```

## PRUEBA EN GENERACION DEL INFORME DE LA PARTIDA

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar como quedaría el informe generado por una partida con 3 jugadores.	Generación del archivo en la carpeta 'Informes' con las partidas detalladas.	Archivo generado, conteniendo un informe detallado de las partidas de cada jugador.

```
----- RESUMEN DE PARTIDAS JUGADAS POR Gonza -----
- Partida 1 | Condición: Empató | Puntos: 2
Puntos totales: 2

----- RESUMEN DE PARTIDAS JUGADAS POR Maxi -----
- Partida 1 | Condición: Ganó | Puntos: 3
Puntos totales: 3

----- RESUMEN DE PARTIDAS JUGADAS POR Fede -----
- Partida 1 | Condición: Perdió | Puntos: -1
Puntos totales: -1

Resultado final:
Jugador: Maxi | Puntos: 3
Jugador: Gonza | Puntos: 2
Jugador: Fede | Puntos: -1
```

## PRUEBA EN GENERACION DE PUNTAJE

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo que ocurriría si todos los jugadores pierden.	Se espera un triple empate en el informe.	Los jugadores quedaron empatados con una puntuación de '-1'.

```
----- RESUMEN DE PARTIDAS JUGADAS POR Maxi -----
- Partida 1 | Condición: Perdió | Puntos: -1
Puntos totales: -1

----- RESUMEN DE PARTIDAS JUGADAS POR Gonza -----
- Partida 1 | Condición: Perdió | Puntos: -1
Puntos totales: -1

----- RESUMEN DE PARTIDAS JUGADAS POR Fede -----
- Partida 1 | Condición: Perdió | Puntos: -1
Puntos totales: -1

Resultado final:
Jugador: Fede | Puntos: -1
Jugador: Gonza | Puntos: -1
Jugador: Maxi | Puntos: -1
```