

# Ta-C-Ti

Lotes de Prueba

Codigo Grupo: HUMO

Integrantes:

Mascasin Muñoz Maximiano

Metz Federico Daniel

Suarez Gonzalo

# PRUEBA EN INGRESO DE NOMBRES

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo	Se espera que el nombre sea	El nombre fue aceptado y se
que pasaría al ingresar un	aceptado	preguntó por el siguiente.
nombre que solo contiene		
caracteres alfanuméricos.		

```
Ingrese un nombre de jugador: Maxi
Ingresar Mas Jugadores? (s/n):
```

El nombre fue aceptado y figura en la lista de jugadores.

```
Orden de los Jugadores:
- Jugador2
- Maxi
Presione cualquier tecla para continuar...
```

# PRUEBA EN INGRESO DE NOMBRES

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo	Se espera que el nombre no	El nombre fue rechazado y
que pasaría al ingresar un	sea aceptado	pidió nuevamente el ingreso
nombre que contiene		
caracteres no		
alfanuméricos.		

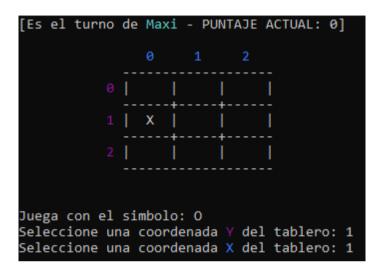
Ingrese un nombre de jugador: M@xi

El nombre no fue aceptado y pide ingresar uno correcto.

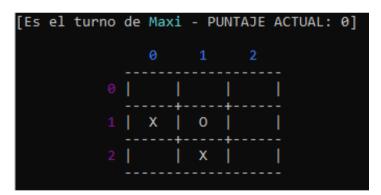
Ingrese un nombre correcto:

### PRUEBA EN INGRESO DE COORDENADAS

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo	Se espera que la jugada	Las coordenadas fueron
que pasaría al ingresar unas	quede registrada en el	aceptadas y se registró la
coordenadas que perteneces	tablero.	jugada.
al rango del tablero.		



Las coordenadas fueron aceptadas y se registro la jugada en el tablero.



# PRUEBA EN INGRESO DE COORDENADAS

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo	Se espera que la jugada sea	Las coordenadas no fueron
que pasaría al ingresar unas	rechazada y se pida	aceptadas y se pide
coordenadas que perteneces	reingresar las coordenadas.	reingresarlas.
al rango del tablero.		

Juega con el simbolo: O Seleccione una coordenada Y del tablero: 4 Seleccione una coordenada Y del tablero:

# **PRUEBA DE MENU**

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo	El ingreso es invalido y se	El ingreso es rechazado, se
que pasaría si se ingresa un	pide reingresar la opción	muestra un mensaje y se
carácter que no pertenece al	deseada.	pide el reingreso.
menú principal.		

```
|<><><><>| Bienvenidos a Ta-C-Ti |<><><><>|
[A] Jugar
[B] Ver ranking equipo
[C] Salir

Seleccione una opcion: d
```

Se muestra un mensaje al ingresar el dato.

```
Opcion no valida. Intente nuevamente.
Presione cualquier tecla para continuar...
```

# PRUEBA EN OBTENER RANKING SIN JUGAR PREVIAMENTE

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo	Se espera que se muestre	El programa muestra una
que pasaría si queremos ver	ranking obtenido mediante la	lista con todos los jugadores
el ranking global sin haber	API.	y su posición según los
jugado previamente.		puntos obtenidos.

[][][][]  RANKING DE	JUGADORES  [][][][]	
#1 Fede #2 Federuci #3 Daniel	PUNTAJE: 3   ID: 1   PUNTAJE: 2   ID: 2   PUNTAJE: 2   ID: 3	
Presione cualquier tecla para continuar		

### PRUEBA EN GENERACION DEL INFORME DE LA PARTIDA

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar como	Generación del archivo en la	Archivo generado,
quedaría el informe generado	carpeta 'Informes' con las	conteniendo un informe
por una partida con 3	partidas detalladas.	detallado de las partidas de
jugadores.		cada jugador.

### PRUEBA EN GENERACION DE PUNTAJE

Descripción	Salida Esperada	Salida Obtenida
Se quiere probar que es lo	Se espera un triple empate	Los jugadores quedaron
que ocurriría si todos los	en el informe.	empatados con una
jugadores pierden.		puntuación de '-1'.

```
----- RESUMEN DE PARTIDAS JUGADAS POR Maxi ------
- Partida 1 | Condición: Perdió | Puntos: -1
Puntos totales: -1
----- RESUMEN DE PARTIDAS JUGADAS POR Gonza ------
- Partida 1 | Condición: Perdió | Puntos: -1
Puntos totales: -1
----- RESUMEN DE PARTIDAS JUGADAS POR Fede ------
- Partida 1 | Condición: Perdió | Puntos: -1
Puntos totales: -1
Resultado final:
Jugador: Fede
                             Puntos: -1
Jugador: Gonza
                             | Puntos: -1
Jugador: Maxi
                            Puntos: -1
```