k-Nearest Neighbors Algorithm

Foreword of kNN

k 近邻法(k-Nearest Neighbors, kNN) 是一种很基本的机器学习方法,在我们平常的生活中也会不自主的应用,就是 物以类聚、人以群分

比如,我们判断一个人的人品,只需要观察他来往最密切的几个人的人品好坏就可以得出了,这里就运用了 kNN 的思想、kNN 方法既可以做分类,也可以做回归,这点和决策树算法相同

kNN 做回归和分类的主要区别在于最后做预测时候的决策方式不同,**kNN 做分类预测时,一般是选择多数表决法**,即训练集里和预测的样本特征最近的 k 个样本,预测为里面有最多类别数的类别,而 kNN 做回归时,一般是选择平均法,即最近的 k 个样本的样本输出的平均值作为回归预测值,由于两者区别不大,所以 kNN 的分类方法思想对 kNN 的回归方法也适用,但 kNN 的分类问题更主流一些

Basic Elements of kNN

对于一个确定的训练集,只要确定了 **距离度量、k 值** 和 **决策规则**,就能对任何一个新的实例,确定它的分类或者预测值

Distance Measurement

距离度量是描述特征空间中两个实例的距离,也是这两个实例的相似程度,在 n 维实数向量空间中,我们主要使用的距离度量方式是 **欧式距离**,但也可以使用更加一般化 L_p 距离(闵可夫斯基距离)

在特征空间中,取出两个特征 x_i, x_j ,它们分别是 n 维的特征向量

• 欧式距离

$$L_2(x_i,x_j) = \left(\sum_{l=1}^n (x_i^l - x_j^l)^2
ight)^{rac{1}{2}}$$

• 曼哈顿距离

$$L_1(x_i,x_j) = \sum_{l=1}^n \left| x_i^l - x_j^l
ight|$$

● 闵可夫斯基距离

$$L_p(x_i,x_j) = \left(\sum_{l=1}^n (x_i^l-x_j^l)^p
ight)^{rac{1}{p}}$$

从上式可以看出,欧氏距离和曼哈顿距离分别是闵可夫斯基距离的 (p=2, p=1) 特殊情况

Choice of k Value

对于 k 值的选择,没有一个固定的经验,一般根据样本的分布,选择一个较小的值, 然后通过交叉验证 选择一个合适的 k 值

- 选择较小的 k 值,就相当于用较小的邻域中的训练实例进行预测,训练误差会减小,只有与输入实例较近或相似的训练实例才会对预测结果起作用,与此同时带来的问题是泛化误差会增大, 换句话说,k 值的减小就意味着整体模型变得复杂,容易发生过拟合
- 选择较大的 k 值,就相当于用较大邻域中的训练实例进行预测,其优点是可以减少泛化误差,但缺点是训练误差会增大,这时候,与输入实例较远(不相似的)训练实例也会对预测器作用,使预测发生错误,换句话说,k 值的增大就意味着整体的模型变得简单,容易发生欠拟合

一个极端是 k 等于样本数 m ,对于分类问题,相当于 kNN 算法完全没有分类操作,此时无论输入实例是什么,都只是简单的预测它属于在训练实例中最多的类,而对于回归问题,相当于 kNN 算法完全没有预测操作,此时无论输入实例是什么,都只是简单的预测它的标签为原始数据所有标签值的平均,模型过于简单

Decision-Making Rules

- 对于分类决策规则,一般都是使用前面提到的多数表决法
- 对于回归决策规则,一般采用平均法

k-Neighbors Classification

给定一个训练集,对新输入的实例,在训练集中找到与该实例最邻近的 k 个实例,这 k 个实例的多数属于某个类,我们就把该输入实例分为这个类

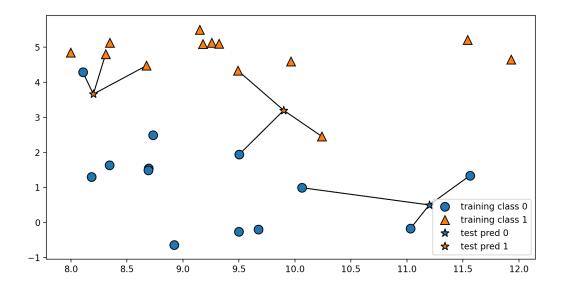
Import module

```
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import mglearn
from sklearn.model_selection import train_test_split

# Ignore Warnings
import warnings
warnings.filterwarnings("ignore", category=Warning)
```

Principle of kNN Classification

1 mglearn.plots.plot_knn_classification(n_neighbors=3)



Description of kNN Classification Algorithm

Input 训练数据集 $T=\{(x_1,y_1),(x_2,y_2),\cdots,(x_N,y_N)\}$,其中 $x_i\in\mathcal{X}$ 为实例的特征向量, $y_i\in\{c_1,c_2,\cdots,c_m\}$ 为实例的类别

Output 实例 x 所属的类别 y

- 1. 根据给定的距离度量方式,在训练集 T 中找到与 x 最邻近的 k 个点,涵盖着 k 个点的 x 的邻域记为 $N_k(x)$
- 2. 在 $N_k(x)$ 中根据分类决策规则决定 x 的类别 y

$$y = rg \max_{c_j} \sum_{x_i \in N_k(x)} I(y_i = c_j)$$

其中 $I(y_i=c_j)$ 为指示函数,当 $y_i=c_j$ 的时候 I=1 ,否则 I=0

kNN Classification Example

● 数据获取 及 模型拟合

Output

● 预测结果及评价

```
print("Test set predictions:", clf.predict(X_test))
print("Test set accuracy: {:.2f}".format(clf.score(X_test, y_test)))
```

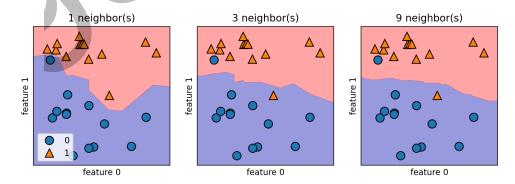
Output

```
1 Test set predictions: [1 0 1 0 1 0 0]
2 Test set accuracy: 0.86
```

• 不同 k 值的 **可视化**

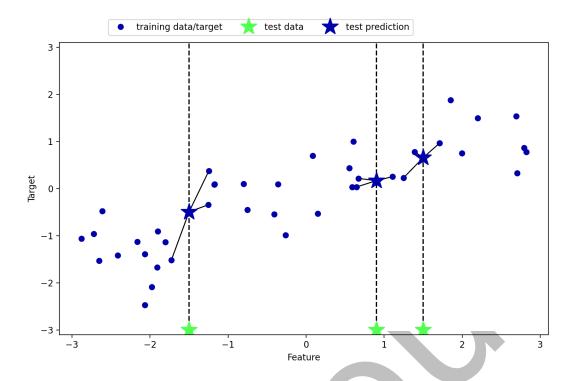
```
fig, axes = plt.subplots(1, 3, figsize=(10, 3))
 2
 3
    for n_neighbors, ax in zip([1, 3, 9], axes):
        # the fit method returns the object self, so we can instantiate
 4
        # and fit in one line
 5
        clf = KNeighborsClassifier(n_neighbors=n_neighbors).fit(X, y)
 6
 7
        mglearn.plots.plot_2d_separator(clf, X, fill=True, eps=0.5, ax=ax,
    alpha=.4)
        mglearn.discrete_scatter(X[:, 0], X[:, 1], y, ax=ax)
 8
 9
        ax.set_title("{} neighbor(s)".format(n_neighbors))
        ax.set_xlabel("feature 0")
10
        ax.set_ylabel("feature 1")
11
    axes[0].legend(loc=3)
12
```

Output



k-Neighbors Regression

Principle of kNN Regression



Description of kNN Regression Algorithm

Input 训练数据集 $T = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), \cdots, (x_N, y_N)\}$,其中 $x_i \in \mathcal{X}$ 为实例的特征向量, $y_i \in \{c_1, c_2, \cdots, c_m\}$ 为实例的连续标签值

Output 实例 x 对应的连续标签值 y

- 1. 根据给定的距离度量方式,在训练集 T 中找到与 x 最邻近的 k 个点,涵盖着 k 个点的 x 的邻域记为 $N_k(x)$
- 2. 在 $N_k(x)$ 中根据分类决策规则决定 x 的类别 y

$$y = rac{1}{k} \sum_{x_i \in N_k(x)} y_i$$

k-Neighbors Regression Example

● 数据获取 及 模型拟合

```
1  X, y = mglearn.datasets.make_wave(n_samples=40)
2  X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, random_state=0)
3
4  from sklearn.neighbors import KNeighborsRegressor
5  reg = KNeighborsRegressor(n_neighbors=3)
6  reg.fit(X_train, y_train)
```

```
KNeighborsRegressor(algorithm='auto', leaf_size=30, metric='minkowski',
metric_params=None, n_jobs=None, n_neighbors=3,
p=2,
weights='uniform')
```

● 预测结果及评价

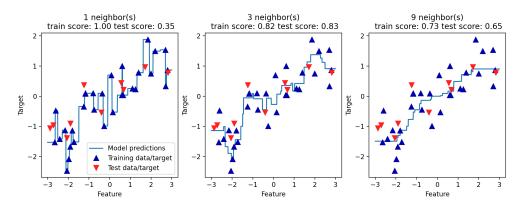
```
print("Test set predictions:", reg.predict(X_test))
print("Test set accuracy: {:.2f}".format(reg.score(X_test, y_test)))
```

Output

```
1 Test set predictions:
2 [-0.05396539 0.35686046 1.13671923 -1.89415682 -1.13881398
    -1.63113382
3 0.35686046 0.91241374 -0.44680446 -1.13881398]
4 Test set R^2: 0.83
```

• 分析 KNeighborsRegressor

```
fig, axes = plt.subplots(1, 3, figsize=(15, 4))
   # 创建 1000 个数据点, 在 -3 和 3 之间均匀分布
 2
   line = np.linspace(-3, 3, 1000) reshape(-1, 1)
 3
 4
   for n_neighbors, ax in zip([1, 3, 9], axes):
 5
        # 利用 1 个、3 个或 9 个邻居分别进行预测
        reg = KNeighborsRegressor(n_neighbors=n_neighbors)
 6
 7
        reg.fit(X_train, y_train)
        ax.plot(line, reg.predict(line))
 8
        ax.plot(X_train, y_train, '^', c=mglearn.cm2(0), markersize=8)
 9
        ax.plot(X_test, y_test, 'v', c=mglearn.cm2(1), markersize=8)
10
11
        ax.set_title("{} neighbor(s)\n train score:{:.2f} test score:
    {:..2f}".format(
12
           n_neighbors, reg.score(X_train, y_train), reg.score(X_test,
    y_test)))
13
        ax.set_xlabel("Feature")
        ax.set_ylabel("Target")
14
15
   axes[0].legend(["Model predictions","Training data/target", "Test
16
    data/target"], loc="test")
```



Using kNN in sklearn

kNN 在 sklearn 中是放在 sklearn.neighbors 的包中的,分类器 KNeighborsClassifier 和回归器 KNeighborsRegressor 的主要参数是

参数	意义
n_neighbors	k 值的选择与样本分布有关,一般选择一个较小的 k 值,可以通过交叉验证来选择一个比较优的 k 值,默认值是 5
weights	'uniform' 是每个点权重一样,'distance' 则权重和距离成反比例,即距离预测目标更近的近邻具有更高的权重
algorithm	'brute'对应第一种蛮力实现,'kd_tree'对应第二种 kd 树实现,'ball_tree'对应第三种的球树实现,'auto'则会在上面三种算法中做权衡,选择一个拟合最好的最优算法
leaf_size	这个值控制了使用 kd 树或者球树时, 停止建子树的叶子节点数量的阈值
(metric)	k 近邻法和限定半径最近邻法类可以使用的距离度量较多,一般来说默认的欧式距离(即 p=2 的闵可夫斯基距离)就可以满足我们的需求
p	p 是使用距离度量参数 metric 附属参数,只用于闵可夫斯基距离和带权重闵可夫斯基距离中 p 值的选择, p=1 为曼哈顿距离, p=2 为欧式距离,默认为 2

其中,比较重要的应该属 n_neighbors , weights

Extension for KD Tree

kNN 算法最简单的实现方式,就是计算输入实例和所有训练实例的距离,然后进行排序,取前 k 个,进行分类,但是训练集特别大的时候,这种方式非常耗时,不可行,下面介绍 kd 树的方式,kd 树是通过减少输入实例和训练实例的计算次数来达到优化的目的

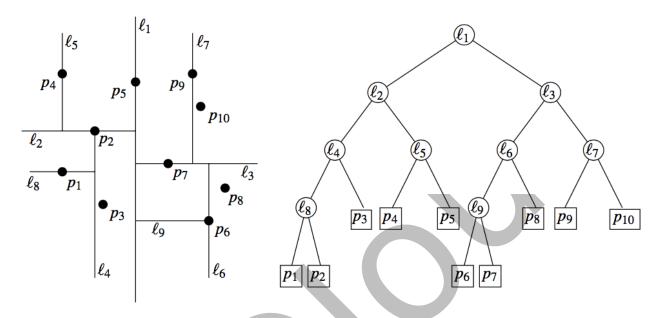
kd 树算法包括三步,第一步是建树,第二部是搜索最近邻,最后一步是预测

Constructing the KD Tree

kd 树是一种对 n 维空间的实例点进行存储,以便对其进行快速检索的树形结构,kd 树是二叉树,构造 kd 树相当于不断的用垂直于坐标轴的超平面将 n 维空间进行划分,构成一系列的 n 维超矩阵区域

我们首先来看建树的方法, kd 树建树采用的是从 m 个样本的 n 维特征中,分别计算 n 个特征的取值的方差,用方差最大的第 k 维特征 n_k 来作为根节点,对于这个特征,我们选择特征 n_k 取值的中位数 n_{kv} 对应的样本作为划分点,对于所有第 k 维特征的取值小于 n_{kv} 的样本,我们划入左子树,对于第 k 维特征的取值大于等于 n_{kv} 的样本,我们划入右子树,对于左子树和右子树,我们采用和刚才同样的办法来找方差最大的特征来做更节点,递归的生成 kd 树

构建好的 kd 树,大概如下



KD Tree Search for Nearest Neighbors

当我们生成 kd 树以后,就可以去预测测试集里面的样本目标点了,预测的过程如下

- 1. 对于一个目标点,我们 **首先在 kd 树里面找到包含目标点的叶子节点** ,以目标点为圆心,**以目标 点到叶子节点样本实例的距离为半径,得到一个超球体**,最近邻的点一定在这个超球体内部
- 2. **然后返回叶子节点的父节点,检查另一个子节点包含的超矩形体是否和超球体相交,如果相交就到这个子节点寻找是否有更加近的近邻,有的话就更新最近邻,并且更新超球体**,如果不相交那就简单了,我们直接返回父节点的父节点,在另一个子树继续搜索最近邻
- 3. 当回溯到根节点时,算法结束,此时保存的最近邻节点就是最终的最近邻

从上面的描述可以看出,kd 树划分后可以大大减少无效的最近邻搜索,很多样本点由于所在的超矩形体和超球体不相交,根本不需要计算距离,大大节省了计算时间

KD Tree Prediction

有了 kd 树搜索最近邻的办法,kd 树的预测就很简单了,在 kd 树搜索最近邻的基础上,我们 **选择到了第一个最近邻样本,就把它置为已选, 在第二轮中,我们忽略置为已选的样本,重新选择最近邻,这样跑 k 次,就得到了目标的 k 个最近邻, 然后根据多数表决法,如果是 kNN 分类,预测为 k 个最近邻里面有最多类别数的类别,如果是 kNN 回归,用 k 个最近邻样本输出的平均值作为回归预测值**

kNN Summary

Advantages of kNN

- 解决分类问题
- 天然可以解决多分类问题
- 思想简单,效果强大

Inadequate of kNN

- 最大缺点,效率低下,如果训练集有 m 个样本,n 个特征,则预测每一个新的数据,需要 $O(m \times n)$
- 维度灾难,随着维度的增加,"看似相近"的两个点之间的距离会越来越大
- 数据高度相关
- 预测结果不具有可解释性

