# Introduction of Python and Setup the Environent

# **Mainstream Programming Language Rankings**

世界上的编程语言有 600 多种,但真正大家主流在使用的最多二三十种,不同的语言有自己的特点和擅长领域,随着计算机的不断发展,新语言在不断诞生,也同时有很多老旧的语言慢慢无人使用了

有个权威的语言排名网站 <u>TIOBE</u>,可以看到主流的编程语言是哪些

## **TIOBE Index for April 2020**

Apr 2020	Apr 2019	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	16.73%	+1.69%
2	2		С	16.72%	+2.64%
3	4	^	Python	9.31%	+1.15%
4	3	~	C++	6.78%	-2.06%
5	6	^	C#	4.74%	+1.23%
6	5	~	Visual Basic	4.72%	-1.07%
7	7		JavaScript	2.38%	-0.12%
8	9	^	PHP	2.37%	+0.13%
9	8	•	SQL	2.17%	-0.10%
10	16	*	R	1.54%	+0.35%
11	19	*	Swift	1.52%	+0.54%
12	18	*	Go	1.36%	+0.35%
13	13		Ruby	1.25%	-0.02%
14	10	*	Assembly language	1.16%	-0.55%
15	22	*	PL/SQL	1.05%	+0.26%
16	14	•	Perl	0.97%	-0.30%
17	11	*	Objective-C	0.94%	-0.57%
18	12	*	MATLAB	0.93%	-0.36%
19	17	<b>~</b>	Classic Visual Basic	0.83%	-0.23%
20	27	*	Scratch	0.77%	+0.28%

# **Very Long Term History**

Programming Language	2020	2015	2010	2005	2000	1995	1990	1985
Java	1	2	1	2	3	-	-	-
С	2	1	2	1	1	2	1	1
Python	3	7	6	6	23	21	-	-
C++	4	4	4	3	2	1	3	9
C#	5	5	5	7	9	-	-	-
JavaScript	6	8	8	8	6	2	2	2
PHP	7	6	3	4	25	-	-	-
SQL	8	-	Œ	96	-	2	2	2
Swift	9	181	-	-		-	-	-
Ruby	10	11	9	23	31	2	2	2
Objective-C	12	3	15	37	-	-	-	-
Lisp	27	21	14	13	8	5	6	2
Fortran	29	28	21	14	16	4	2	12
Ada	34	26	24	15	15	6	7	3
Pascal	235	13	12	53	13	3	8	5

# **Programming Language Hall of Fame**

2018	
2016	
2016	
2015	
2014	
2013	
2012	
2011	
2010 Python 2009 Go	
2009 🥷 Go	
2008 ₽ C	
2007 Python	
2006 Puby	
2005 🧸 Java	
2004 PHP	
2003 - C++	

Python 是一门优秀的综合语言, Python 的宗旨是简明、优雅、强大,在人工智能、云计算、金融分析、大数据开发、WEB开发、自动化运维、测试等方向应用广泛,已是全球第 4 大最流行的语言

# **Current Main Application Areas of Python**

- **WEB 开发**,最火的 Python web 框架 Django, 支持异步高并发的 Tornado 框架,短小精悍的 Flask 等
- 网络编程,支持高并发的 Twisted 网络框架, py3 引入的 asyncio 使异步编程变的非常简单
- 爬虫,爬虫领域,Python 几乎是霸主地位,Scrapy\Request\BeautifuSoap\urllib 等
- **云计算**,目前最火最知名的云计算框架就是 OpenStack,Python 目前的热门,很大一部分就是因为云计算
- **自动化运维**,几乎是中国每位运维人员必备的语言
- **人工智能**, Python 是目前公认的人工智能和数据分析领域的必备语言, 得益于其强大的计算库
- **金融分析**,许多趋势分析、高频交易软件都是基于 Python,到目前为止,Python 仍是金融分析、 量化交易领域里使用率最高的语言
- **科学运算**, 1997 年开始,NASA 就在大量使用 Python 进行各种复杂的科学运算,随着 NumPy, SciPy, Matplotlib, Enthought librarys 等众多程序库的开发,使得 Python 越来越适合于做科学计算,绘制高质量的 2D 和 3D 图像,和科学计算领域最流行的商业软件 Matlab 相比,Python 是一门通用的程序设计语言,比 Matlab 所采用的脚本语言的应用范围更广泛

# **Environment Configuration**

### **About Anaconda**

Anaconda 是一个用于科学计算的 Python 发行版,支持 Linux,Mac,Windows, 包含了众多流行的科学计算、数据分析的 Python 包

Anaconda 安装包可以到 宣网 或者 清华镜像 下载

注意 我们选择 Python 3.X 的版本 (比如目前是 3.7)

	Anaconda Installer	'S
Windows #	MacOS <b>É</b>	Linux 🗴
Python 3.7	Rython 3.7	Python 3.7
64-Bit Graphical Installer (466 MB)	64-Bit Graphical Installer (442)	64-Bit (x86) Installer (522 MB)
32-Bit Graphical Installer (423 MB)	64-Bit Command Line Installer (430 MB)	64-Bit (Power8 and Power9) Installer (276 MB)
Python 2.7	Python 2.7	
64-Bit Graphical Installer (413 MB)	64-Bit Graphical Installer (637 MB)	Python 2.7
72 Dit Craphical Installant/756 MDV	64-Bit Command Line Installer (409 MB)	64-Bit (x86) Installer (477 MB)
32-Bit Graphical Installer (356 MB)	04-bit Command Lifte Histaller (409 Mb)	64-Bit (Power8 and Power9) Installer (295 MB)

下载之后,除了想修改安装路径以外,基本都可以选择默认设置,一路 **Next**,不过,如果遇到如下选项,记得勾选

Add Anaconda to system PATH environment variable

安装结束后,打开命令行(Mac 的 Terminal,Windows 的 Anaconda Prompt 均可),输入 conda --version,出现版本号表示安装成功

```
1 | $ conda --version
2 | conda 4.5.12
```

**Anaconda 仓库与第三方源**,各系统都可以通过修改用户目录下的 .condarc 文件来设置 Windows 用户无法直接创建名为 .condarc 的文件,可先执行 conda config --set show\_channel\_urls yes 生成该文件之后再修改

```
1
    channels:
 2
      - defaults
 3
    show_channel_urls: true
    channel_alias: https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda
 5
    default_channels:
      - https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/main
 6
 7
      - https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/free
 8
      - https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/r
      - https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/pro
9
      - https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/msys2
10
    custom_channels:
11
12
      conda-forge: https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/cloud
13
      msys2: https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/cloud
      bioconda: https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/cloud
14
      menpo: https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/cloud
15
      pytorch: https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/cloud
16
17
      simpleitk: https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/cloud
```

即可添加 Anaconda Python 免费仓库

运行 conda clean -i 清除索引缓存,保证用的是镜像站提供的索引

如果习惯软件式操作,可以打开 Anaconda 的软件,里面有众多应用,这里我们简单介绍其中两款

- Spyder 集成开发环境,类似于 Matlab
- Jupyter 基于网络的 Web 应用程序,可作为学习笔记本

## **About Pycharm**

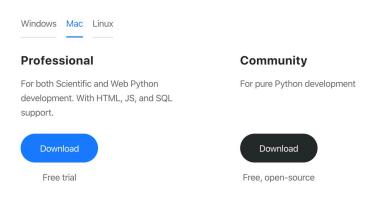
很多语言都有比较流行的开发工具,比如 JAVA 的 Eclipse,C# 与 C++ 的 Visual Studio,Go 语言的 Goland,那 Python 的是啥呢?答案就是 Pycharm

这是 PyCharm 的下载地址 <a href="http://www.jetbrains.com/pycharm/download/">http://www.jetbrains.com/pycharm/download/</a>

之后页面会根据系统自动进入相应的下载页面



#### **Download PyCharm**





Professional 表示专业版,功能会更齐全一些,Community 是社区版,推荐安装社区版,因为是免费使用的,专业版是收费的,一年一千多,土豪请随意

#### **Conda Virtual Environment**

在 Python 开发中,很多时候我们希望每个应用有一个独立的 Python 环境(比如应用 1 需要用到 TensorFlow 1.X,而应用 2 使用 TensorFlow 2.0,再比如我的某个应用需要用到 python 的不同版本),这时,Conda 虚拟环境即可为一个应用创建一套 "隔离" 的 Python 运行环境,使用 Python 的包管理器 conda 即可轻松地创建 Conda 虚拟环境,常用命令如下

1 conda create --name [env-name] # 建立名为[env-name]的Conda虚拟环境
2 conda activate [env-name] # 进入名为[env-name]的Conda虚拟环境
3 conda deactivate # 退出当前的Conda虚拟环境
4 conda env remove --name [env-name] # 删除名为[env-name]的Conda虚拟环境
5 conda env list # 列出所有Conda虚拟环境

以下命令可以对 conda 以及 anaconda 更新, 但不建议频繁使用

1 conda update conda 2 conda update anaconda # 需要先更新 conda

以下命令可以对 python 更新, 但不建议频繁使用

1 conda install python=3.7 # 3.7 为示例

此外虚拟环境还可以使用 virtualenv 等, 这里不再展开

## pip and conda Package Managers

pip 是最为广泛使用的 Python 包管理器,可以帮助我们获得最新的 Python 包并进行管理

#### pypi Image Help

pypi 镜像每 5 分钟同步一次

#### **Temporary Use**

```
1 pip install -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple some-package
```

注意, simple 不能少, 是 https 而不是 http

#### Set as Default

升级 pip 到最新的版本 (>=10.0.0) 后进行配置

```
pip install pip -U
pip config set global.index-url https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple
```

如果您到 pip 默认源的网络连接较差,临时使用本镜像站来升级 pip

```
1 | pip install -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple pip -U
```

#### pip Common Commands

```
1pip install [package-name]# 安装名为[package-name]的包2pip install [package-name] ==X.X# 安装名为[package-name]的包并指定版本<br/>X.X3pip install [package-name] --proxy=代理服务器IP:端口号# 使用代理服务器<br/>安装4pip install [package-name] --upgrade# 更新名为[package-name]的包5pip uninstall [package-name]# 删除名为[package-name]的包6pip list# 列出当前环境下已安装的所有包
```

## conda Package Manager

conda 包管理器是 Anaconda 自带的包管理器,可以帮助我们在 conda 环境下轻松地安装各种包,相较于 pip 而言,conda 的通用性更强(不仅是 Python 包,其他包如 CUDA Toolkit 和 cuDNN 也可以安装),但 conda 源的版本更新往往较慢,常用命令如下

```
# 安装名为[package-name]的包
1
 conda install [package-name]
2
  conda install [package-name]=X.X  # 安装名为[package-name]的包并指定版本X.X
3
  conda update [package-name]
                                # 更新名为[package-name]的包
  conda remove [package-name]
4
                                # 删除名为[package-name]的包
5
  conda list
                                 # 列出当前环境下已安装的所有包
                                 # 列出名为[package-name]的包在conda源中的所
  conda search [package-name]
  有可用版本
```

conda 中配置代理,在用户目录下的 . condarc 文件中添加以下内容

1 proxy\_servers:

2 http://代理服务器IP:端口号

# **About Jupyter Notebook**

Jupyter Notebook 是基于网页的用于交互计算的应用程序,其可被应用于全过程计算,开发、文档编写、运行代码和展示结果—— <u>Jupyter Notebook</u> 官方介绍

简而言之,Jupyter Notebook 是以网页的形式打开,可以在网页页面中直接编写代码和运行代码,代码的运行结果也会直接在代码块下显示,如在编程过程中需要编写说明文档,可在同一个页面中直接编写,便于作及时的说明和解释

#### **Installation of Jupyter Notebook**

#### **Install using Anaconda**

我们可以通过安装 Anaconda 来解决 Jupyter Notebook 的安装问题,因为 Anaconda 已经自动为你安 装了 Jupter Notebook 及其他工具,还有 python 中超过 180 个科学包及其依赖项

常规来说,安装了 Anaconda 发行版时已经自动为你安装了 Jupyter Notebook 的,但如果没有自动安装,那么就在终端(Linux 或 macOS 的 Terminal,Windows 的 Anaconda Prompt,以下均简称 终端)中输入以下命令安装

1 conda install jupyter notebook

#### **Install using pip**

如果你是有经验的 Python 玩家,可以用 pip 命令来安装 Jupyter Notebook,依次执行以下步骤即可

```
1 pip install --upgrade pip
```

注意,老版本的 pip 在安装 Jupyter Notebook 过程中或面临依赖项无法同步安装的问题,因此强烈建议先把 pip 升级到最新版本

再安装 Jupyter Notebook

1 pip install jupyter

## **Run Jupyter Notebook**

如果你有任何 Jupyter Notebook 命令的疑问,可以考虑查看官方帮助文档,命令如下

```
1 jupyter notebook --help
```

或

1 jupyter notebook -h

1 jupyter notebook

执行命令之后,在终端中将会显示一系列 Notebook 的服务器信息,同时浏览器将会自动启动 Jupyter Notebook

启动过程中终端显示内容如下

注意,之后在 Jupyter Notebook 的所有操作,都请保持终端不要关闭,因为一旦关闭终端,就会断开与本地服务器的链接,你将无法在 Jupyter Notebook 中进行其他操作

浏览器地址栏中默认地将会显示:<a href="http://localhost:8888">http://localhost:8888</a>, 其中,**localhost** 指的是本机,**8888** 则是端口号

如果你同时启动了多个 Jupyter Notebook,由于默认端口 8888 被占用,因此地址栏中的数字将从 8888 起,每多启动一个Jupyter Notebook 数字就加 1,如 8889,8890,...

如果你想自定义端口号来启动 Jupyter Notebook,可以在终端中输入以下命令

```
1 | jupyter notebook --port <port_number>
```

其中, <port\_number> 是自定义端口号, 直接以数字的形式写在命令当中

### Two modes of the Jupyter Notebook

#### **Command Mode**

- 命令模式将键盘命令与 Jupyter Notebook 笔记本命令相结合,可以通过键盘不同键的组合运行笔记本的命令
- 按 Esc 键进入命令模式
- 命令模式下,单元格边框为灰色,且左侧边框线为蓝色粗线条



- 编辑模式使用户可以在单元格内编辑代码或文档
- 按 Enter 或 Return 键进入编辑模式
- 编辑模式下,单元格边框和左侧边框线均为绿色



## **Shortcut for Jupyter**

#### **Mac and Windows Special Keys Comparison Chart**

符号	Mac 按键	Windows 按键
¥	command	None
^	control	ctrl
7	option	alt
⇧	shift	shift
4	return	return
	space	space
<b>→</b> I	tab	táb
×	delete	backspace
$\boxtimes$	fn delete	delete

#### **Shortcut under Command Mode**

快捷键	用途
F	查找和替换
4	进入编辑模式
₩ûF	打开命令选项板
₩ûP	打开命令选项板
Р	打开命令选项板
⊕₽	运行当前单元格并选中下一个单元格
^+	运行选中单元格
7-4	运行当前单元格并且在下方插入单元格

Υ	将单元格切换至 Code 状态
М	将单元格切换至 Markdown 状态
R	将单元格切换至 Raw 状态
1	将单元格设定一级标题
2	将单元格设定二级标题
3	将单元格设定三级标题
4	将单元格设定四级标题
5	将单元格设定五级标题
6	将单元格设定六级标题
1	选中上方单元格
K	选中上方单元格
↓	选中下方单元格
J	选中下方单元格
企K	向上多选单元格
介↑	向上多选单元格
<b></b>	向下多选单元格
<b>ी</b> ↓	向下多选单元格
Α	在上方插入单元格
В	在下方插入单元格
Χ	剪切选中单元格
С	复制选中单元格
ŷ∨	粘贴到上方单元格
V	粘贴到下方单元格
Z	撤销删除
D, D	删除选中单元格
企M	合并选中单元格,若直选中一个则与下一个单元格合并
ЖS	保存
S	保存

L	转换行号
О	转换输出
☆0	转换滚动输出
Н	显示快捷键帮助
1, 1	中断 Notebook 内核
Ο, Ο	重启 Notebook 内核
仓L	转换所有单元格行号且设置持续有效
⇧ΰ	向上滚动
L	向下滚动

### **Shortcut under Edit Mode**

Mac 快捷键	Windows 快捷键	用途
→I	→I	代码补全或缩进
û→ı	<del>ੂੰ</del> →।	提示
<b>光</b> ]	^]	向后缩进
<b>#</b> [	]^	向前缩进
ЖA	^A	全选
ЖZ	^Z	撤销
光/		注释
ЖD		删除该行内容
ЖU		撤销
<b>光</b> ↑	71	光标跳转至单元格起始位置
₩↓	^1	光标跳转至单元格最终位置
7✓	^-	光标位置左移一个单词
$ abla\!$	^-	光标位置右移一个单词
\\	^≪	删除前边一个单词
\⊠	^⊠	删除后边一个单词
₩ûZ	^Y	重做
<b>光</b> 企U	^⊕Z	重做

#≪	^🗵	删除该行光标左边内容
#⊠	^⊗	删除该行光标右边内容
^M	^M	进入命令模式
esc	esc	进入命令模式
₩ûF		打开命令选项板
₩ûP		打开命令选项板
<b>⊕</b> ←	☆↩	运行当前单元格并选中下一个单元格
^~	^+	运行选中单元格
7.0	7.0	运行当前单元格并且在下方插入单元格
^仓-	^습-	以光标所在位置分割单元格
#S	^S	保存
<b>↓</b>	↓	下移光标
<b>↑</b>	1	上移光标