DBSCAN

Introduction of DBSCAN

DBSCAN 是一种非常著名的基于密度的聚类算法,其英文全称是 Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise,意即,一种基于密度,对噪声鲁棒的空间聚类算法,直观效果上看,DBSCAN 算法可以找到样本点的全部密集区域,并把这些密集区域当做一个一个的聚类簇

- DBSCAN 的主要优点是它不需要用户先验地设置簇的个数,可以划分具有复杂形状的簇(几乎允许所有形状的簇),还可以找出不属于任何簇的点,DBSCAN 比凝聚聚类和 k-Means 聚类稍慢,但仍可以扩展到相对较大的数据集
- DBSCAN 的原理是识别特征空间的"拥挤"区域中的点,在这些区域中许多数据点靠近在一起,这些区域被称为特征空间中的密集(dense)区域
- DBSCAN 背后的思想是,簇形成数据的密集区域,并由相对较空的区域隔开

Basic Concept

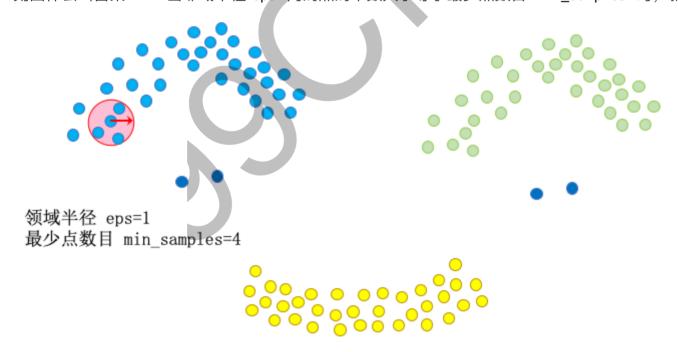
Core Idea

DBSCAN 的核心思想是基于密度,正如前面所说 DBSCAN 算法可以找到样本点的全部密集区域,并把这些密集区域当做一个一个的聚类簇

每一个密集区域当做一个聚类簇

Two Parameters

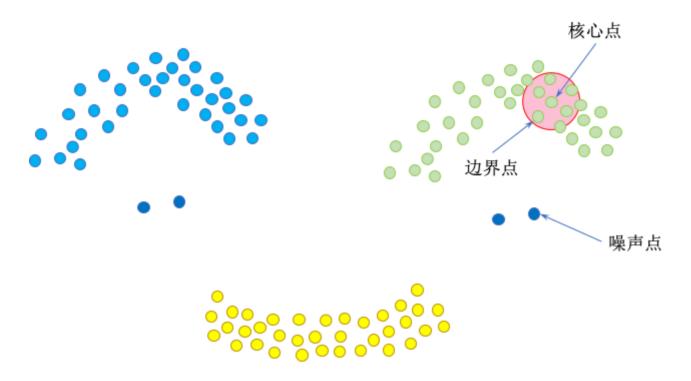
DBSCAN 有两个算法参数,**邻域半径** eps 和 **最少点数目** min_samples ,这两个算法参数实际可以 刻画什么叫密集 —— 当邻域半径 eps 内的点的个数大于等于最少点数目 min_samples 时,就是密集



Three Categories of Point

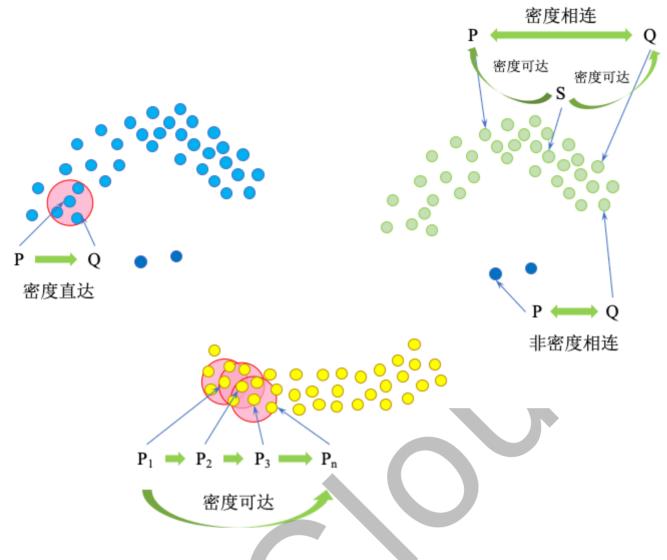
- 如果在距一个给定数据点 eps 的距离内至少有 min_samples 个数据点,那么这个数据点就是核心样本(core sample,或 核心点),DBSCAN 将彼此距离小于 eps 的核心样本放到同一个簇中
- 不属于核心点但在某个核心点的邻域内的点叫做 边界点

• 既不是核心点也不是边界点的是 噪声点



Four Types of Relationship between Points

- 如果 P 为核心点,Q 在 P 的 R 邻域内(eps 半径内),那么称 P 到 Q 密度直达,任何核心点到其自身密度直达,密度直达不具有对称性,如果 P 到 Q 密度直达,那么 Q 到 P 不一定密度直达
- 如果存在核心点 P_1, P_2, \dots, P_{n-1} ,且 P_1 到 P_2 密度直达, P_2 到 P_3 密度直达, P_2 到 P_3 密度直达, P_4 到 P_n 密度可达,图度可达也不具有对称性
- 如果存在核心点 S,使得 S 到 P 和 Q 都密度可达,则称 P 和 Q 密度相连,密度相连具有对称性,如果 P 和 Q 密度相连,那么 Q 和 P 也一定密度相连,**密度相连的两个点属于同一个聚类**
- 如果两个点不属于密度相连关系,则两个点 **非密度相连**,非密度相连的两个点属于不同的聚类 簇,或者其中存在噪声点



Algorithmic Steps

- 1. 寻找核心点形成临时聚类簇
 - 。 扫描全部样本点,如果某个样本点 eps 半径范围内点数目 \geq min_samples ,则将其纳入核心点列表,并将其密度直达的点形成对应的临时聚类簇
- 2. 合并临时聚类簇得到聚类簇
 - 。 对于每一个临时聚类簇,检查其中的点是否为核心点,如果是,将该点对应的临时聚类簇和当 前临时聚类簇合并,得到新的临时聚类簇
 - 。 重复此操作,直到当前临时聚类簇中的每一个点要么不在核心点列表,要么其密度直达的点都 已经在该临时聚类簇,该临时聚类簇升级成为聚类簇
 - 。 继续对剩余的临时聚类簇进行相同的合并操作, 直到全部临时聚类簇被处理

Example of DBSCAN

Example in Blobs Datasets

将 DBSCAN 应用于演示凝聚聚类的模拟数据集

与凝聚聚类类似,DBSCAN 也不允许对新的测试数据进行预测,将使用 fit_predict 方法来执行聚 类并返回簇标签

```
from sklearn.datasets import make_blobs
from sklearn.cluster import DBSCAN
X, y = make_blobs(random_state=0, n_samples=12)

dbscan = DBSCAN()
clusters = dbscan.fit_predict(X)
print("Cluster memberships:\n{}".format(clusters))
```

Output

```
Cluster memberships:

[-1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1]
```

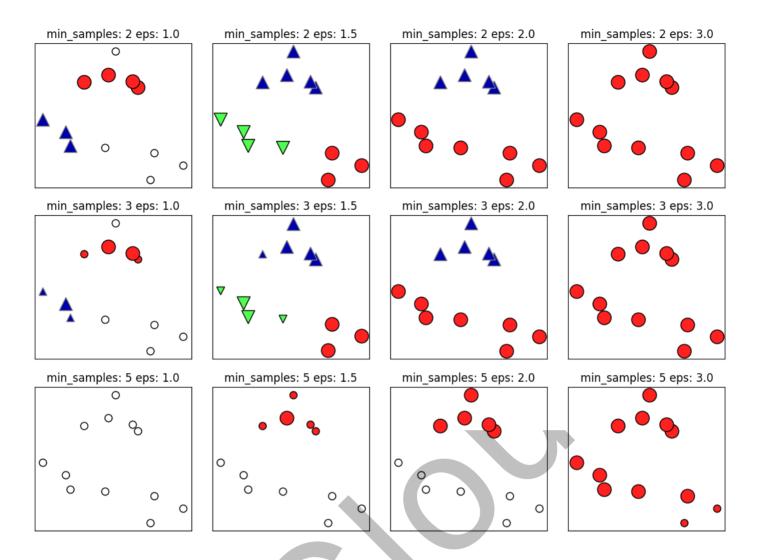
所有数据点都被分配了标签 -1, 这代表噪声, 这是 eps 和 min_samples 默认参数设置的结果, 对于小型的玩具数据集并没有调节这些参数

min_samples 和 eps 取不同值时的簇分类如下所示,其可视化结果如下图

```
import mglearn
mglearn.plots.plot_dbscan()
```

Output

```
min samples: 2 eps: 1.000000
                            cluster: [-1 0 0 -1 0 -1 1 1 0 1 -1 -1]
                             cluster: [0 1 1 1 1 0 2 2 1 2 2 0]
min_samples: 2 eps: 1.500000
min_samples: 2 eps: 2.000000 cluster: [0 1 1 1 1 0 0 0 1 0 0 0]
min_samples: 2 eps: 3.000000
                            cluster: [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0]
min samples: 3 eps: 1.000000
                            cluster: [-1 0 0 -1 0 -1 1 1 0 1 -1 -1]
min_samples: 3 eps: 1.500000 cluster: [0 1 1 1 1 0 2 2 1 2 2 0]
min_samples: 3 eps: 2.000000 cluster: [0 1 1 1 1 0 0 0 1 0 0 0]
min samples: 3 eps: 3.000000 cluster: [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0]
min samples: 5 eps: 1.000000 cluster: [-1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1]
min_samples: 5 eps: 1.500000 cluster: [-1 0 0 0 0 -1 -1 -1 0 -1 -1 -1]
min samples: 5 eps: 2.000000 cluster: [-1 0 0 0 0 -1 -1 -1 0 -1 -1 -1]
min_samples: 5 eps: 3.000000 cluster: [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0]
```



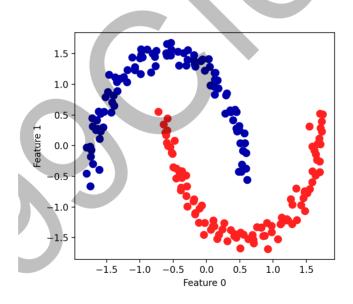
在上述图中,属于簇的点是实心的,而噪声点则显示为空心的,核心样本显示为较大的标记,而边界点则显示为较小的标记

- 增大 eps (在图中从左到右),更多的点会被包含在一个簇中,这让簇变大,但可能也会导致多个簇合并成一个
- 增大 min_samples (在图中从上到下), 核心点会变的更少, 更多的点被标记为噪声
- 参数 eps 在某种程度上更加重要,因为它决定了点与点之间"接近"的含义
 - 。将 eps 设置得非常小,意味着没有点是核心样本,可能会导致所有点都被标记为噪声
 - 。将 eps 设置得非常大,可能会导致所有点形成单个簇
- 设置 min samples 主要是为了判断稀疏区域内的点被标记为异常值还是形成自己的簇
 - 。 如果增大 min_samples , 任何一个包含少于 min_samples 个样本的簇现在将被标记为噪声
 - 。 min_samples 决定簇的最小尺寸,在上图中 eps=1.5 时,从 min_samples=3 到 min_samples=5 可以清楚地看到这一点
 - min samples=3 时有三个簇,一个包含 4 个点,一个包含 5 个点,一个包含 3 个点
 - min_samples=5 时,两个较小的簇(分别包含3个点和4个点)现在都被标记为噪声,只保留包含5个样本的簇
- 虽然 DBSCAN 不需要显示地设置簇的个数,但设置 eps 可以隐式地控制找到的簇的个数
 - 。 使用 StandardScaler 或 MinMaxScaler 对数据进行缩放之后,有时会更容易找到 eps 的 较好取值,因为将确保所有特征具有相似的范围

Example in Two Moons Datasets

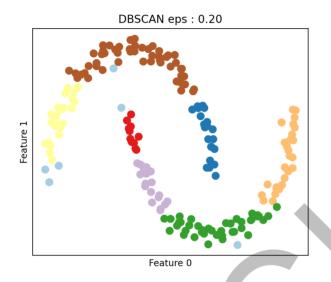
下面将展示在 two_moons 数据集上运行 DBSCAN 的结果,利用默认设置,算法找到了两个半圆形并将其分开

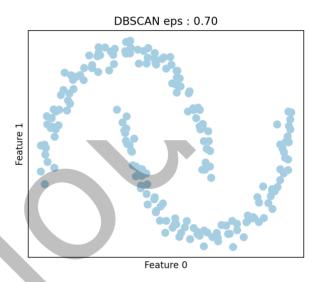
```
from sklearn.datasets import make moons
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn.cluster import DBSCAN
import matplotlib.pyplot as plt
import mglearn
X, y = make_moons(n_samples=200, noise=0.05, random_state=0)
# # 将数据缩放成平均值为 0, 方差为 1
scaler = StandardScaler()
scaler.fit(X)
X_scaled = scaler.transform(X)
dbscan = DBSCAN()
clusters = dbscan.fit_predict(X_scaled)
# 绘制簇分配
plt.scatter(X_scaled[:, 0], X_scaled[:, 1], c=clusters, cmap=mglearn.cm2, s=60)
plt.xlabel("Feature 0")
plt.ylabel("Feature 1")
```



由于算法找到了想要的簇的个数(2个),因此默认参数设置的效果似乎很好

- 如果将 eps 减小到 0.2 (默认值为 0.5), 将会得到 8 个簇, 这显然太多了
- 将 eps 增大到 0.7 则会导致只有一个簇





在使用 DBSCAN 时,需要谨慎处理返回的簇分配,如果使用簇标签对另一个数据进行索引,那么使用-1表示噪声可能会产生意料之外的结果

Comparing and Evaluating Clustering Algorithms

在应用聚类算法时,其挑战之一就是很难评估一个算法的效果好坏,也很难比较不同算法的结果在讨论完 k-Means 聚类、凝聚聚类和 DBSCAN 算法之后,下面将在一些现实世界的数据集上比较它们

Evaluating Clustering with Ground Truth

有一些指标可用于评估聚类算法相对于真实聚类的结果,其中最重要的是 **调整 rand 指数(adjusted rand index,ARI)** 和 **归一化互信息(normalized mutual information,NMI)**,二者都给出了定量的度量,其最佳值为 1,0 表示不相关的聚类(虽然 ARI 可以取负值)

下面使用 ARI 来比较 k-Means 聚类,凝聚聚类和 DBSCAN 算法,为了对比,还添加了将点随机分配到两个簇中的图像

```
import numpy as np
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn.datasets import make moons
from sklearn.metrics.cluster import adjusted rand score
from sklearn.cluster import KMeans, AgglomerativeClustering, DBSCAN
import matplotlib.pyplot as plt
import mglearn
X, y = make moons(n samples=200, noise=0.05, random state=0)
# 将数据缩放成平均值为 0, 方差为 1
scaler = StandardScaler()
scaler.fit(X)
X_scaled = scaler.transform(X)
fig, axes = plt.subplots(1, 4, figsize=(15, 3),
                         subplot_kw={'xticks': (), 'yticks': ()})
# 列出要使用的算法
algorithms = [KMeans(n_clusters=2), AgglomerativeClustering(n_clusters=2),
              DBSCAN()]
# 创建一个随机的簇分配, 作为参考
random_state = np.random.RandomState(seed=0)
random_clusters = random_state.randint(low=0, high=2, size=len(X))
# 绘制随机分配
axes[0].scatter(X_scaled[:, 0], X_scaled[:, 1], c=random_clusters,
                cmap=mglearn.cm3, s=60)
axes[0].set_title("Random assignment - ARI: {:.2f}".format(
        adjusted_rand_score(y, random_clusters)))
for ax, algorithm in zip(axes[1:], algorithms):
    # 绘制簇分配和簇中心
    clusters = algorithm.fit_predict(X_scaled)
    ax.scatter(X_scaled[:, 0], X_scaled[:, 1], c=clusters,
               cmap=mglearn.cm3, s=60)
    ax.set_title("{} - ARI: {:.2f}".format(algorithm.__class__.__name__,
                                           adjusted_rand_score(y, clusters)))
  Random assignment - ARI: 0.00
                             KMeans - ARI: 0.50
                                               AgglomerativeClustering - ARI: 0.61
                                                                           DBSCAN - ARI: 1.00
```

ARI 给出了符合直觉的结果,随机簇分配的分数为 0,而 DBSCAN(完美地找到了期望中的聚类)的分数为 1

- 用这种方式评估聚类时,一个常见的错误是使用 accuracy_score 而不是 adjusted_rand_score , normalized_mutual_info_score 或其他聚类指标
- 使用精度的问题在于,它要求分配的簇标签与真实值完全匹配,但簇标签本身毫无意义——唯一重要的是哪些点位于同一个簇中

```
from sklearn.metrics import accuracy_score

# 这两种点标签对应于相同的聚类
clusters1 = [0, 0, 1, 1, 0]
clusters2 = [1, 1, 0, 0, 1]
# 精度为 0, 因为二者标签完全不同
print("Accuracy: {:.2f}".format(accuracy_score(clusters1, clusters2)))
# 调整 rand 分数为 1, 因为二者聚类完全相同
print("ARI: {:.2f}".format(adjusted_rand_score(clusters1, clusters2)))
```

Output

Accuracy: 0.00 ARI: 1.00

Evaluating Clustering without Ground Truth

在实践中,通常没有真实值来比较结果

- 如果知道了数据的正确聚类,那么可以使用这一信息构建一个监督模型(比如分类器),因此,使用类似 ARI 和 NMI 的指标通常仅有助于开发算法,但对评估应用是否成功没有帮助
- 在一些聚类的评分指标不需要真实值,比如 **轮廓系数(silhouette coeffient)**,但它们在实践中的效果并不好
 - 。 轮廓分数计算一个簇的紧致度,其值越大越好、最高分数为 1
 - 。 虽然紧致的簇很好,但紧致度不允许复杂的形状

下面是一个例子,利用轮廓分数在 two_moons 数据集上比较 k-Means 聚类,凝聚聚类和 DBSCAN

```
import numpy as np
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn.datasets import make moons
from sklearn.metrics.cluster import silhouette score
from sklearn.cluster import KMeans, AgglomerativeClustering, DBSCAN
import matplotlib.pyplot as plt
import mglearn
X, y = make moons(n samples=200, noise=0.05, random state=0)
# 将数据缩放成平均值为 0, 方差为 1
scaler = StandardScaler()
scaler.fit(X)
X_scaled = scaler.transform(X)
fig, axes = plt.subplots(1, 4, figsize=(15, 3),
                         subplot_kw={'xticks': (), 'yticks': ()})
# 创建一个随机的簇分配, 作为参考
random_state = np.random.RandomState(seed=0)
random_clusters = random_state.randint(low=0, high=2, size=len(X))
# 绘制随机分配
axes[0].scatter(X_scaled[:, 0], X_scaled[:, 1], c=random_clusters,
                cmap=mglearn.cm3, s=60)
axes[0].set_title("Random assignment: {:.2f}".format(
    silhouette_score(X_scaled, random_clusters)))
algorithms = [KMeans(n_clusters=2), AgglomerativeClustering(n_clusters=2),
              DBSCAN()]
for ax, algorithm in zip(axes[1:], algorithms):
    clusters = algorithm.fit_predict(X_scaled)
    # 绘制簇分配和簇中心
    ax.scatter(X_scaled[:, 0], X_scaled[:, 1], c=clusters, cmap=mglearn.cm3,
               s = 60)
    ax.set_title("{} : {:.2f}".format(algorithm.__class__.__name__,
                                      silhouette_score(X_scaled, clusters)))
                                                AgglomerativeClustering: 0.46
                                                                            DBSCAN: 0.38
    Random assignment: -0.00
                               KMeans: 0.49
```

如上图所示,k-Means 聚类的轮廓分数最高,尽管 DBSCAN 的结果更理想

• 对于评估聚类,稍好的策略是使用基于 **鲁棒性(robustness-based)**的聚类指标,并对结果进行比较,其思想是,如果许多算法和许多数据扰动返回相同的结果,那么它很可能是可信的,不幸

的是, sickit-learn 还没有实现这一策略

• 在实践中,即使得到一个鲁棒性很好的聚类或非常高的轮廓分数,但仍然不知道聚类中是否有任何 语义含义,或者聚类是否反映了数据中感兴趣的某个方面,要想知道聚类是否对应于感兴趣的内容,唯一的办法就是对簇进行人工分析

Summary of Clustering Methods

聚类的应用与评估是一个非常定性的过程,通常在数据分析的探索阶段很有帮助

- k-Means 聚类可以用簇的平均值来表示簇,它还可以被看作是一种分解方法,每个数据点都由其 簇中心表示
- 凝聚聚类可以提供数据的可能划分的整个层次结果,可以通过树状图轻松查看
- DBSCAN 可以检测到没有分配任何簇的"噪声点",还可以帮助自动判断簇的数量
 - 。 与其他两种方法不同, 它允许簇具有复杂的形状
 - 。 DBSCAN 有时会生成大小差别很大的簇,这可能是它的优点,也可能是缺点

