编译PJ

COMP130014.01

简介

- Project分三部分,评分分别占20%、50%、30%,设置三个DDL
- •每组由四个人构成(成员名单请发至负责PJ的TA)
- Project介绍及demo: https://github.com/linchuming/Compiler_Project
- TA联系方式:
 - 林楚铭 <u>17210240037@fudan.edu.cn</u> (负责project)
 - 马晨曦 <u>17210240039@fudan.edu.cn</u> (负责课程作业)

实验环境

- OS: linux,推荐Ubuntu
- 需要gcc/g++编译器,版本随意
- 另需要两个软件: flex 与 bison
 - sudo apt-get install flex
 - sudo apt-get install bison
- Mac 土豪自行安装flex与bison
- 总体来说,就是C/C++/C++11配合flex与bison两个工具

处理语言简介

• 所有的测试样例为PCAT(简化版的Pascal语言)

```
(* test01: *)
(* test var decls. *)
(* *)

PROGRAM IS

VAR i, j: INTEGER := 1;

VAR x: REAL := 2.0;

VAR y: REAL := 3.0;

BEGIN

WRITE ("i = ", i, ", j = ", j);

WRITE ("x = ", x, ", y = ", y);

END;
```

Project 1 (20%)

- 使用flex,对于给定的PCAT语言的20个样例做词法分析,打印出 所有的tokens
- 完成基本功能(10%)
- ·输出每一个token的起始行号与列号(5%)
- •对于一些基本的错误,如整型溢出之类,能提供报错信息(5%)

- 提交项目代码与项目文档pdf(实现细节说明与成员分工)
- DDL: 2017年10月23日00:00之前

Project 1 (20%)

```
cmlin@cmlin-GL552JX: ~/PCAT-Compiler/lexer
lexer git:(master) ./lexer tests/test01.pcat
          PROGRAM
              IS
              VAR
    9 identifier(i)
5,
   10
   10 ,
12 identifier(j)
   14
   16 identifier(INTEGER)
        integer(1)
              VAR
        identifier(x)
   11
   13 identifier(REAL)
         real(2.0)
   24
              VAR
       identifier(y)
   11
   13 identifier(REAL)
```

输出格式可以自定义, 无需按照图片样例

Project 2 (50%)

- 结合project 1 完成的内容,使用flex & bison 完成对PCAT语言的语 法树的建立,并将语法树打印出来
- 完成基本功能(40%)
- 具有语法报错功能并提示错误位置(10%)
- 该项目需展示给TA, 先完成可先展示, 时间与TA预约即可

- 提交项目代码与项目文档pdf(实现细节说明与成员分工)
- DDL: 2017年12月4日00:00之前

Project 2 (50%)

```
cmlin@cmlin-GL552JX: ~/PCAT-Compiler/parser
→ PCAT-Compiler git:(master) ls
documents lexer LICENSE parser README.md
→ PCAT-Compiler git:(master) cd parser
→ parser git:(master) ls
ast.c ast.o main.c parser pcat.lex pcat.output pcat.y
                                                               run_test.rb
ast.h gc-7.2 Makefile pcat.c pcat.o
                                        pcat.tab.h pcat.yy.c test
→ parser git:(master) ./parser test/test01.pcat
(program
 (body
   (declaration_block
     (var decl
       (id_list_node i j)
       (type INTEGER) 1)
     (var decl
       (id_list_node x)
       (type INTEGER) 2)
     (var decl
       (id list node y)
       (type_empty) 3))
   (statement_block
     (write_state "i = " i ", j = " j)
     (write_state "x = "x ", y = "y)))%
```

输出的树形结构可自定义,能看出是树形结构即可

Project 3 (30%)

- 自由选题,根据选题的完成度与难度给分
- 选题1:调研其他类似于flex&bison的工具,分析比较其实现原理以及优点与缺点,提交一份pdf报告
- 选题2:结合project 2建立的语法树,在语法树的基础上实现进一步的功能,例如模拟代码运行,或翻译成机器代码等等(可只实现一部分语法的模拟或翻译),最后提交代码以及pdf文档
- · 如果你有更好的选题想实现,可与TA联系

• DDL: 考试前提交至TA邮箱

提交方式

- •如果文件太大,请先上传至百度云或复旦云或其他云,再将云存储地址发送至TA邮箱;文件小则直接打包发送给TA。
- TA邮箱: <u>17210240037@fudan.edu.cn</u>
- 若对PJ有任何疑问,可与TA联系或提前预约TA线下交流

参考资料

- 项目说明Github: https://github.com/linchuming/Compiler_Project
- 项目demo: https://github.com/linchuming/Compiler_Project/tree/master/demo
- Flex and Bison: http://aquamentus.com/flex bison.html
- Flex manual: http://ranger.uta.edu/~fegaras/cse5317/flex/flex_toc.html
- Bison manual: http://ranger.uta.edu/~fegaras/cse5317/bison/bison_toc.html

Flex



- 通过用户定义的正则表达式,生成对应功能的C代码
- 使用例子: flex -o lex.c test.lex
- 规则:

定义段(definitions)

%%

规则段(rules)

%%

用户代码段(user code)

祝大家顺利毕业!

