```
Blocs balle
quand est cliqué
mettre vitesse v à 5
donner la valeur (nombre aléatoire entre (-150) et (150) à x
donner la valeur (180) à v
s'orienter à nombre aléatoire entre (160) et (200
répéter indéfiniment
  avancer de vitesse
  rebondir si le bord est atteint
  si (couleur touchée?) alors
     jouer le son pop 🔻
     stop tout ▼
        couleur touchée? alors
     s'orienter à (180) - direction
     ajouter à vitesse ▼ (1)
```