```
quand est cliqué
supprimer l'élément tout de la liste boules
ajouter N à boules
ajouter N à boules
Idem pour 6 boules
mettre bonstirages ▼ à 0
répéter (10000) fois
  mettre boule1 v à élément au hasard v de boules
  mettre boule2 ▼ à élément au hasard ▼ de boules
         boule1 = R > et (boule2 = B
                                           alors
     ajouter à bonstirages 🔻 1
          boule1 = B et boule2
                                             alors
     ajouter à bonstirages V 1
dire
     bonstirages
```