```
quand est cliqué
effacer tout
  mettre point và nombre aléatoire entre 1 et 3
  si (point = 1 alors
     mettre x \neq a (abscisse x + -200) / 2
     mettre y v à ((ordonnée y ) + (-170) / 2
  si (point = 2 alors
     mettre x ▼ à ( abscisse x + 200 / 2
     mettre y v à (ordonnée y + -170 / 2
  si \left(\begin{array}{c} \text{point} \\ \end{array}\right) = \left(\begin{array}{c} 3 \\ \end{array}\right) alors
     mettre x v à abscisse x + 0 / 2
     mettre y → à (ordonnée y + 170 / 2
  aller à x: 😠 y: 🔻
  estampiller
```