


```
3     cout<<"Hello, World!\n";  
4 }
```

1.3 代码样式 3

```
int main()  
{  
    cout<<"Hello, World!\n";  
}
```

4 自定义设置与预设

在 ProgramData 目录下（通常是 C:\ProgramData\分点作答\FDscend），有插件所有的设置文件。

```
1 {  
2     "version": "20230510",  
3     "encoding": "UTF-8",  
4     "DefaultFontC": "宋体",  
5     "DefaultFontE": "Consolas",  
6     "DefaultFontSize": 10,  
7     "ParaShadingColor_r": "255",  
8     "ParaShadingColor_g": "231",  
9     "ParaShadingColor_b": "219"  
10 }
```

由于各种因素，暂未在插件中对各项设置实现全部自定义。

但是基本所有选项都可以在预设文件中进行修改。

修改时请使用 UTF-8 编码，以及相应数字或者字符串类型。

建议：在修改预设文件前先备份。

图：代码样式 3 的预设文件