

3.2 代码样式 2

```
1  int main()
2  {
3      cout<<"Hello, World!\n";
4  }
```

3.3 代码样式 3

```
int main()
{
    cout<<"Hello, World!\n";
}
```

3.4 代码样式 4

```
1  int main()
2  {
3      cout<<"Hello, World!\n";
4  }
```

4 自定义设置与预设

在 ProgramData 目录下（通常是 C:\ProgramData\分点作答\FDscend），有插件所有的设置文件。

```
1  {
2      "version": "20230510",
3      "encoding": "UTF-8",
4      "DefaultFontC": "宋体",
5      "DefaultFontE": "Consolas",
6      "DefaultFontSize": 10,
7      "ParaShadingColor_r": "255",
8      "ParaShadingColor_g": "231",
9      "ParaShadingColor_b": "219"
10 }
```

图：代码样式 3 的预设文件

由于各种因素，暂未在插件中对各项设置实现全部自定义。

但是基本所有选项都可以在预设文件中进行修改。

修改时请使用 UTF-8 编码，以及相应数字或者字符串类型。

建议：在修改预设文件前先备份。