

ForceLoad

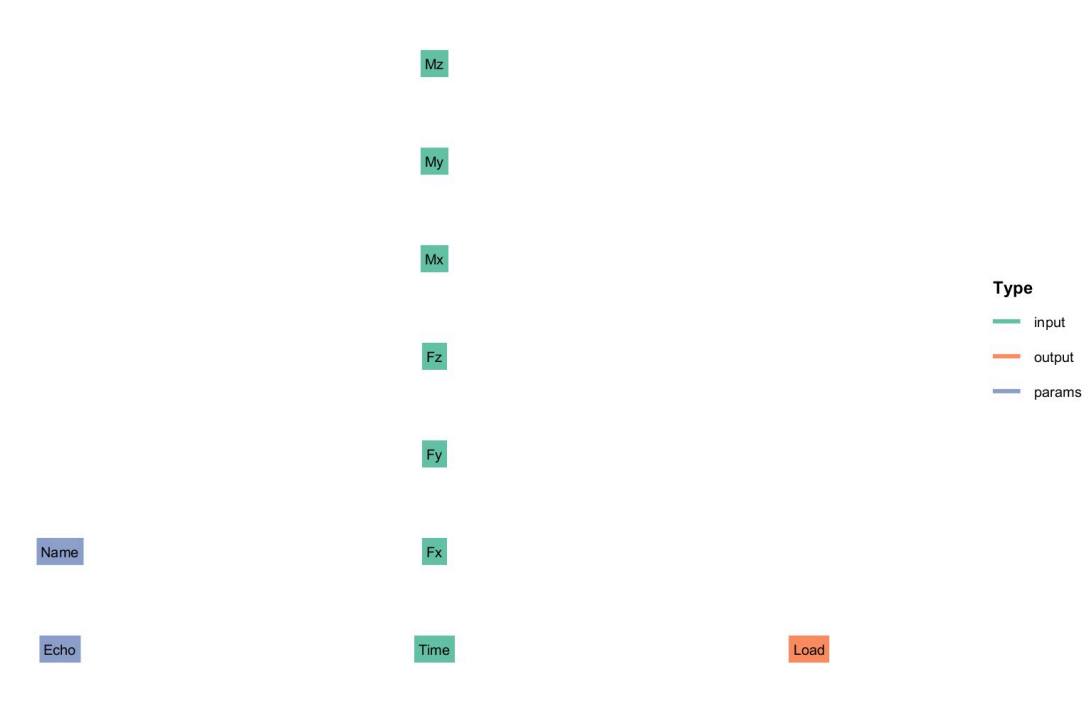
Xie Yu

1 介绍

ForceLoad用来生成力的时间序列

2 类结构

Object Structure



输入 input:

- Mx : x方向弯矩
- My : y方向弯矩
- Mz : z方向弯矩
- Fx : x方向力
- Fy : y方向力
- Fz : z方向力
- Time : 时间序列

参数 params:

- Name : 名称

输出 output :

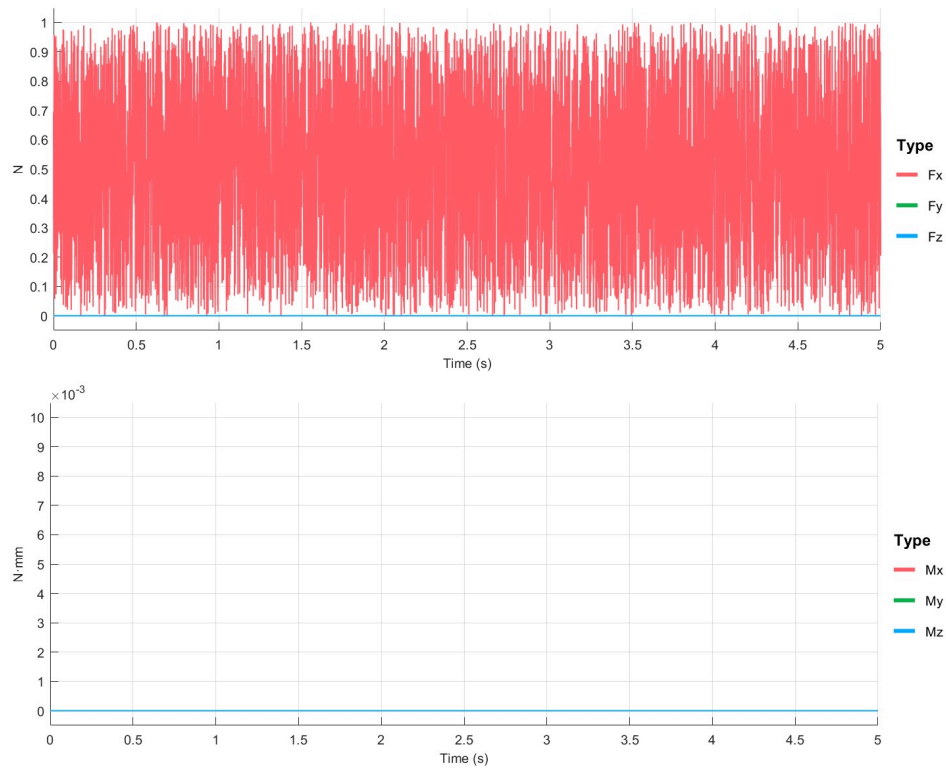
- Load : 力的时间序列

3 案例

3.1 Create random forceload (Flag=1)

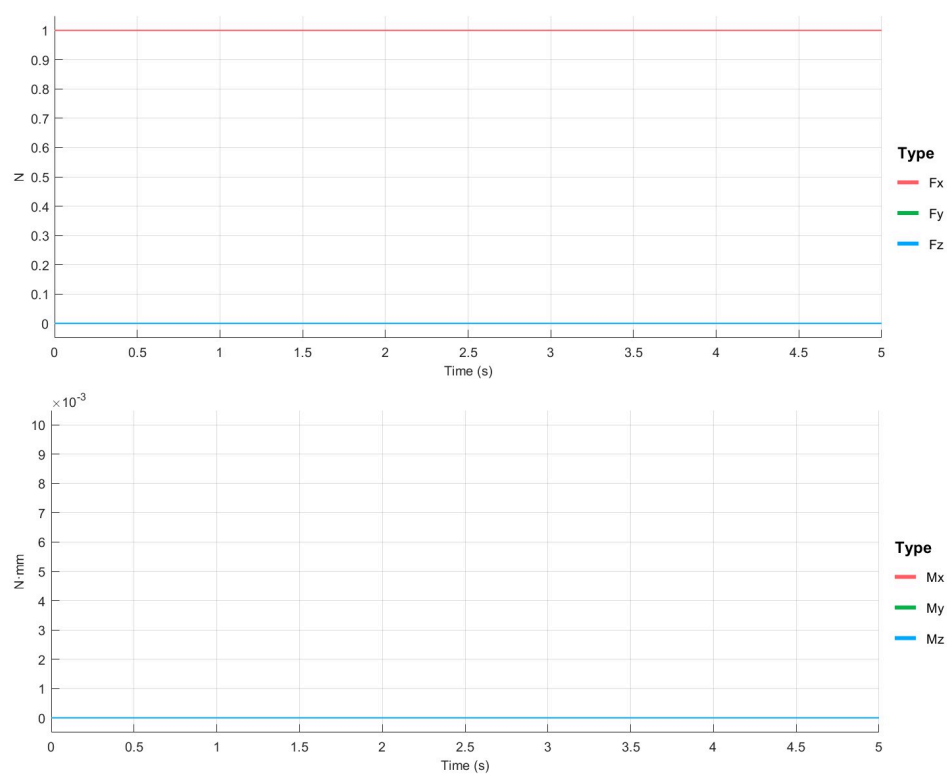
生成随机的时间序列。

```
1 inputStruct1.Time=0:1e-3:5;
2 inputStruct1.Fx=rand(1,length(inputStruct1.Time));
3 paramsStruct1=struct();
4 obj=signal.ForceLoad(paramsStruct1, inputStruct1);
5 obj=obj.solve();
6 Plot(obj);
```



3.2 Create constant forceload (Flag=2)

```
1 inputStruct1.Time=0:1e-3:5;
2 inputStruct1.Fx=ones(1,length(inputStruct1.Time));
3 paramsStruct1=struct();
4 obj=signal.ForceLoad(paramsStruct1, inputStruct1);
5 obj=obj.solve();
6 Plot(obj);
```



4 参考文献