- Para visualizar el componente que acabamos de crear modificamos App.js
- Visualizamos en Browser y vemos los cambio y el cambio de componente con su estado.

## MANEJO DE ESTADOS Y EVENTOS COMPLEJOS

- Creamos un componente con el nombre "Todoltem.js"
- Definimos los diferentes estados del componente.
- Definimos los eventos para los cambios de estos estados.

```
Complexity is 9 It's time to do something...
export default class TodoItem extends Component {
    constructor(props) {
        super(props);
        this.state = {
            editMode: false,
            todo: props.children
    onEditMode () {
        if(this.state.editMode) {
            const {onUpdateTodo} = this.props;
            onUpdateTodo(this.state.todo);
        this.setState({
            editMode: !this.state.editMode
        });
    handleChange (evt) {
        this.setState({todo: evt.target.value});
```